

Lynn Allen
Tipy & Triky
pro AutoCAD® 2006

Autodesk®



Uživatelské rozhraní

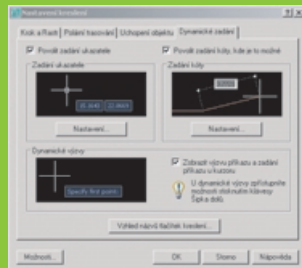
Dynamické zadání

Příkazový řádek nyní může sledovat váš kurzor! Jednoduše přepněte volbu „Dynamický vstup“ na stavové liště na ANO. Volby jakéhokoliv příkazu pak zobrazíte stiskem klávesy „šipka dolů“ (nebo můžete použít známé kontextové menu na pravém tlačítku myši).

Pro zobrazení záložky „Dynamické zadání“ v dialogovém okně „Nastavení kreslení“ klepněte pravým tlačítkem myši na políčko DYN ve stavové liště. Zde si můžete vybrat, jak moc (nebo jak málo) informací si přejete zobrazit.

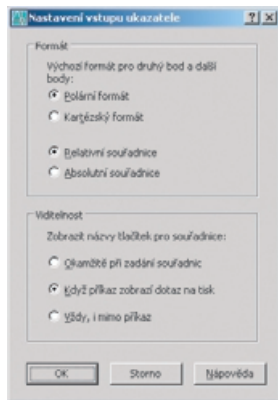
Pro zobrazení vstupu příkazové řádky a výzev z kurzoru aktivujte volby „Zobrazit výzvu příkazu“ a „Povolit zadání ukazatele“.

Tip: Dynamické zadání lze rovněž zapnout klávesou F12.



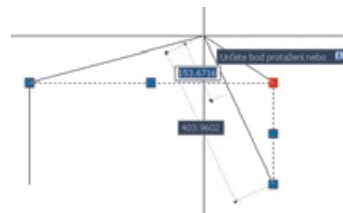
Vstupní formát souřadnic a zadávaných hodnot lze určit v „Nastavení“ (zůstanete patrně u voleb „Relativní souřadnice“ a „Polární formát“).

Tip: Tradiční příkazový řádek lze zapnout/vypnout klávesovou zkratkou Control+9.



Vytváření existující geometrie a editace pomocí uzlů nyní umožňuje změnit délku nebo úhel existujících objektů přímým zadáním nové hodnoty na obrazovce. Je pouze nutné aktivovat volbu „Povolit zadání kóty kde je to možné“.

Poznámka: Pro přepínání mezi těmito dvěma hodnotami použijte tabulátor.



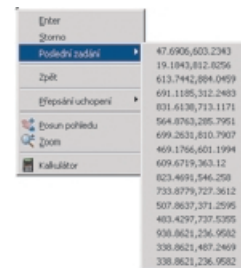
Pro editaci pomocí uzlů je možné vybrat k zobrazení až pět různých polí: Výsledná kóta, Změna délky, Absolutní úhel, Změna úhlu a Poloměr oblouku (dostupné výběrem „Nastavení“ pro „Zadání kóty“).

Tip: Pro zobrazení uchopení objektu a výzev příkazů nastavte proměnnou TOOLTIPMERGE na hodnotu 1.

Rychlé příkazy a přístup k zadaným údajům

Nová funkce AutoComplete za vás dokončí vaše zadání. Je příjemné zapomenout, jak přesně napsat systémovou proměnnou či méně používaný příkaz. K listování všemi dostupnými možnostmi stačí použít tabulátor.

Pro snadné zadání již použitých hodnot se v kontextovém menu nově zobrazuje volba „Poslední zadání“.



Rychlé přepínání mezi výkresy

Pokud je otevřeno více výkresů, je každý z nich zobrazen na hlavním panelu Windows jako samostatné tlačítko. Pro přepnutí mezi výkresy jednoduše stisknete tlačítko výkresu (TASKBAR musí být nastaven na 1).

Nastavení vizuálních efektů

Když pohybuje kurzorem myši nad objektem, objekt se zvýrazní, což napomáhá správnému výběru objektů a rovněž usnadňuje odlišit celý objekt od dílčích objektů jako např. křivka nebo úsečka.

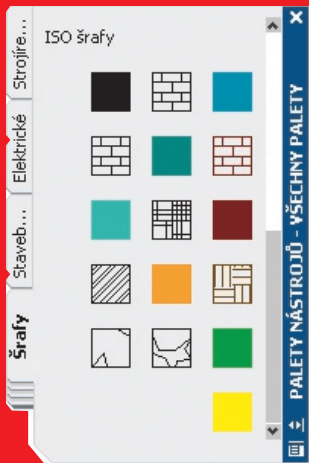
Okna jsou odlišitelná

Standardní okno a okno křížením jsou nyní odlišeny rozdílným transparentním zbarvením. Nastavení lze provádět na záložce „Výběr“ v dialogu „Možnosti“.

Palety

Palety nástrojů

Palety nástrojů mohou být upraveny tak, aby obsahovaly vaše nejčastěji používané bloky, šrafovací vzory, výplně, makra (včetně LISPu a ARX) a příkazy. Ty se stávají ještě výkonnějšími, pokud každému nástroji specifické vlastnosti, jako je např. hladina, měřítko či úhel natočení. (Fantastické pro šrafovací vzory!)



Úprava „Palety nástrojů“ pomocí DesignCenter

1. Zobrazte „Paletu nástrojů“ stisknutím Ctrl+3 nebo výběrem z menu „Nástroje“.
2. Otevřete DesignCenter™ a přeneste bloky, Xrefy, obrázky a šrafovací vzory po jednom do „Palety nástrojů“. Nebo klikněte pravým tlačítkem na jméno výkresu v DesignCenter a vytvořte novou záložku obsahující veškerý obsah výkresu.

Tvorba nástrojů z existujících objektů

1. Vyberte objekt.
2. Přetáhněte objekt do palety pravým tlačítkem myši (nástroj bude umístěn tam, kde je zobrazena černá linka).
3. Příkaz, vlastnosti a styl (pokud jsou aplikovatelné) jsou nyní přístupné z palety (skvělé pro kóty, texty atd.).

Tvorba „Palety nástrojů“ z existujícího panelu

1. Stiskněte pravé tlačítko na liště „Palety nástrojů“ a vyberte „Vlastní“.
2. Přetáhněte požadovaný příkaz z některého existujícího panelu.

Dodatečné prvky „Palety nástrojů“

1. Klikněte pravým tlačítkem na nástroj a z kontextového menu vyberte položku „Vlastnosti“ pro nastavení různých parametrů daného nástroje, jako je např. hladina, měřítko atd.
2. Průhlednost „Palety nástrojů“ nastavíte, kliknete-li pravým tlačítkem na paletu (nikoliv na nástroj) – z kontextového menu vyberte položku „Průhlednost“.
3. Chcete-li nastavit velikost a zobrazení ikon, vyberte z kontextového menu položku „Možnosti zobrazení“ (pro zobrazení více nástrojů zvolte možnost „Pouze ikonu“).
4. Uložte své palety na disk jako soubor XTP pro použití jinými uživateli pomocí importu v příkazu „Vlastní“. (Export/Import je dostupný na pravém tlačítku). Palety nástrojů je také možné řadit do skupin, a tak k nim získat rychlejší přístup a zvýšit jejich přehlednost.
5. Pokud vkládáte blok, můžete z kontextového menu změnit měřítko a úhel natočení.
6. Faktor měřítka pro DIMSCALE nebo PLOTSCALE lze nastavit, zvolíte-li „Pomocné měřítko“ v dialogu „Vlastnosti“ (nejlepší způsob jak nastavit blokům a šrafovacím vzorům automaticky správnou velikost).

7. AutoCAD® 2006 umožňuje upravovat vlastnosti více nástrojů současně!
8. Podle potřeby můžete přidat mezi nástroje oddělovač nebo text.

Tip: Použijte „Palety nástrojů“ pro rychlé umístění kóty nebo textu s přiřazeným vlastním stylem. Přetáhněte kótu/text na „Paletu nástrojů“ a pojmenujte je podle příslušného stylu.



Uzamknutí panelů a Palet nástrojů

Jestliže máte všechny panely a palety nastaveny přesně tak, jak potřebujete – uzamkněte je! Klikněte pravým tlačítkem na zámek na konci stavové lišty a z kontextového menu vyberte položku, které chcete uzamknout. Pro dočasné vyřazení zámku použijte klávesu Control.

Sada listů

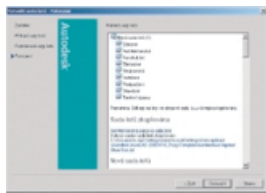
Sada listů byla přidána do AutoCAD® 2005 proto, aby vám pomohla lépe organizovat vaše soubory výkresů. Listy můžete v libovolném pořadí kombinovat nebo je seskupovat do podsad. Sady listů zjednodušují publikování, archivování a ePřenos souborů.

Základy sad listů

- Každý výkresový list ukazuje do jednoho rozvržení.
- Z výkresů s více rozvrženími můžete vytvořit několik listů.
- Listy lze snadno přidávat, odebírat a přečíslovat.
- Ačkoli výkresy mohou pocházet z různých umístění, „Správce sady listů“ umožňuje sledovat je všechny společně.
- K jedné sadě listů může přistupovat a editovat ji více uživatelů současně, avšak jen jeden uživatel může editovat konkrétní list.
- Každý výkres může náležet jen jedné sadě listů.

Vytvoření sady listů

1. Otevřete výkresový soubor.
2. Spusťte „Správce sady listů“ z menu „Nástroje“ nebo zkratkou Ctrl+4.
3. Z menu „Soubor“ nebo z rozbalovacího seznamu ve „Správci sady listů“ vyberte položku „Nová sada listů“.
4. Vstoupíte tak do prostředí průvodce „Vytvořit sadu listů“.



Využijte průvodce „Vytvořit sadu listů“ pro nastavení parametrů nové sady listů. Zde můžete:

- Vybrat k použití existující sadu listů jako příklad, nebo definovat novou vlastní sadu z existujících výkresů.
- Vybrat jméno a umístění pro vaši novou sadu (přípona .dst).
- Přiřadit specifické vlastnosti, jako je šablona, odkazovací blok atd.

List jednoduše otevřete dvojklikem.

Přidání listů

Přidání nových listů z existujících rozvržení

1. Klikněte pravým tlačítkem na list a vyberte „Importovat rozvržení jako list“.
2. Vyberte jméno výkresu a rozvržení, které chcete importovat.

Přidání nového prázdného listu

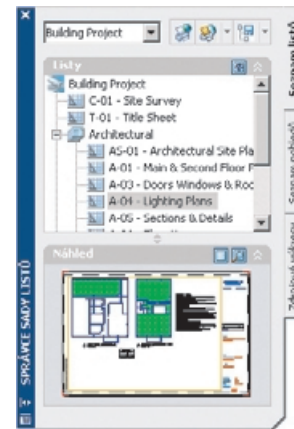
1. Klikněte pravým tlačítkem na název listu nebo kamkoli ve „Správci“ a zvolte „Nový list“.
2. Zadejte číslo listu a jeho název.
3. Vyberte požadovanou šablonu (jestliže jste k tomu vyzváni).
4. Nový list je přidán do sady a vytvoří se nový soubor výkresu.

Import existujících pohledů modelového prostoru

Výhod sady listů můžete využít i v případě, že nepoužíváte rozvržení výkresového prostoru. Umístit do existujícího listu pohledy modelového prostoru je snadné.

1. Ve „Správci sady listů“ přejděte do záložky „Zdrojové výkresy“.
2. Zadejte „Přidat nové umístění“ a přidejte vaše výkresy nebo adresáře.
3. Zobrazí se všechny výkresy a v nich existující pojmenované pohledy.

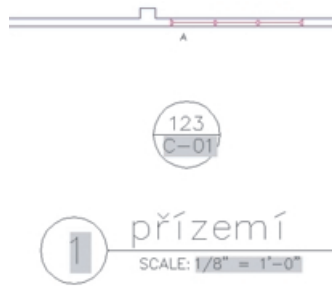
4. Klikněte pravým tlačítkem na jméno výkresu nebo pohledu a zadejte „Umístit na list“ (nebo použijte metodu „táhni a pusť“).
5. Umístěte pohled na požadované místo, stiskněte pravé tlačítko a podle potřeby zadejte požadované měřítko.
6. Přidá se pohled a výkres je k výkresu připojen jako Xref.
7. Jestliže jste pro pohledy vybrali specifické jméno označení bloku, vloží se automaticky.



Seznam pohledů

Seznam pohledů můžete použít pro:

- přejmenování a přečíslování pohledů
- přidání označení pohledů nebo odkazovacího bloku na list
- seskupování seznamu pohledů do nových kategorií a přiřazení jiných odkazovacích bloků pro každou skupinu

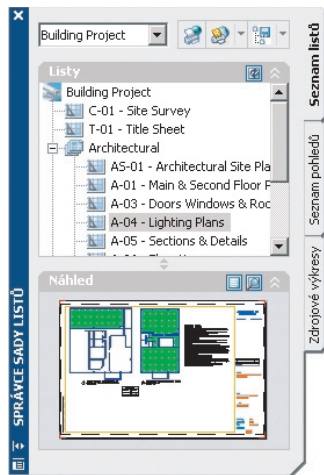


Tip: S pokračující prací na výkresech či sadách listů se může ukázat jako užitečné omezit každý výkresový soubor pouze na jedno rozvržení – v daný okamžik potom může editovat tentýž soubor pouze jeden uživatel.

Organizování listů

Pomocí kontextového menu můžete přesouvat, přejmenovávat a odstraňovat jednotlivé listy ze sady listů. Rovněž můžete vytvářet podsady listů pro další organizační účely.

Poznámka: Odstranění listu ze sady NESMAŽE soubor DWG na disku počítače.



Tvorba seznamu listů

AutoCAD 2005 a AutoCAD 2006 nyní umí automaticky vytvářet tabulku listů. Kliknutím na odkaz v tabulce seznamu listů se můžete rychle přesouvat do zvoleného listu.

1. Klikněte pravým tlačítkem na název projektu a vyberte „Vložit tabulku seznamu listů“.
2. Vyberte styl tabulky.
3. Umístěte tabulku seznamu listů do výkresu.

Aktualizace tabulky seznamu listů

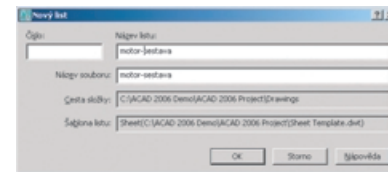
Klikněte pravým tlačítkem na vybranou tabulku a z kontextového menu vyberte volbu „Aktualizace tabulky seznamu listů“.

Tabulka sady listů	
List – Číslo	List – Název
C-01	Site Survey
T-01	Title Sheet
AS-01	Architectural Site Plan
A-01	Main & Second Floor Plans
A-03	Doors Windows & Rooms
A-04	Lighting Plans
A-05	Sections & Details
A-06	Elevations
S-07	Foundation Plan
S-08	Structural Sections and Details
S-09	Floor Framing Plan & Sections
S-10	Structural Sections

Novinky v AutoCAD 2006

Od uvedení „Správce sady listů“ v AutoCAD 2005 zasílali uživatelé přání týkající se vlastností jednotlivých sad listů. Zde je seznam vylepšení:

1. Lze otevřít nebo importovat více listů.
2. Vytvoření nové podsady může vytvořit odpovídající složku.
3. Přejmenování listu nyní obsahuje volbu přejmenování výkresového souboru.
4. Nová ikona indikuje, zda je list uzamčen nebo používán.
5. List lze otevřít jen ke čtení.
6. Odkazovací bloky nyní zobrazují náhled.
7. Seznam pohledů může být rozdělen podle kategorií nebo podle jména listů.
8. Pohledy nyní mohou být s listem méně matoucí.



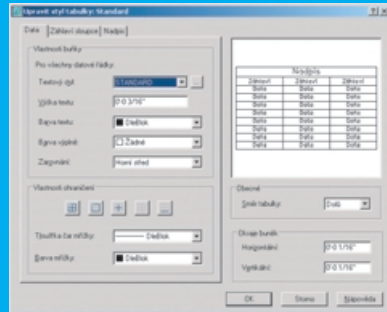
Tabulky

Už žádné ruční kreslení mřížek! AutoCAD 2005 a 2006 přináší nový inteligentní objekt TABULKA, který odstraňuje zdouhavé kreslení a šetří čas.

Vytváření tabulek

Podobně jako u kótování i textu nejprve nastavíte pomocí dialogu styl tabulky.

1. Vyberte „Styl tabulky“ z menu „Formát“.
2. Vyberte „Nový“ pro vytvoření nového stylu.
3. Nastavte styl podle potřeby, např. směr tabulky, výšku textu, zarovnání, barvy atd.



Nyní jste připraveni vložit vlastní tabulku

1. Vyberte příkaz „Tabulka“ z menu „Kresli“.
2. Vyberte požadovaný styl.
3. Zadejte počet řádků a sloupců.
4. Zadejte šířku sloupců a výšku řádků, anebo jejich nastavení nechejte – v závislosti na velikosti tabulky na AutoCAD.

Naplnění tabulky

Editace v místě zjednodušuje zadávání dat do tabulky.

- Klávesy TAB a kurzorové šipky slouží k pohybu mezi buňkami.
- Dvojklik na buňku umožní zadat text pomocí MTEXT editoru.
- Zadat můžete rovněž pole nebo symbol z kontextového menu.
- Kliknutí v buňce umožňuje vložit blok z kontextového menu.

Můžete nechat AutoCAD, aby přizpůsobil blok velikosti buňky, nebo zadat měřítko a tabulka se podle potřeby přizpůsobí.

- Kliknutím můžete spojovat buňky, přidávat a mazat sloupce a řádky atd. Můžete použít uzly pro editaci umístění tabulky, šířky sloupců a výšky řádků.

Zpřístupnění tabulek z Excelu

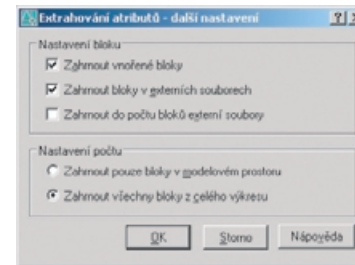
1. Zkopírujte v Excelu data do schránky.
2. V AutoCADu zadejte v menu „Úpravy“ volbu „Vložit jako...“
3. Vyberte „Entity AutoCADu“.
4. Umístíte tabulku do výkresu.
5. V AutoCADu 2006 lze přenést i vzorce.

Export tabulek AutoCADu

Příkaz TABLEEXPORT uloží tabulku AutoCAD do externího textového souboru oddělených hodnot (CSV). Tento soubor lze snadno otevřít např. v Excelu nebo Accessu.

Extrakt Atributů bloků do tabulky

1. Spusťte průvodce „Extrahování atributů bloku“ (EATTEXT).
2. Vyberte, které bloky chcete extrahovat.



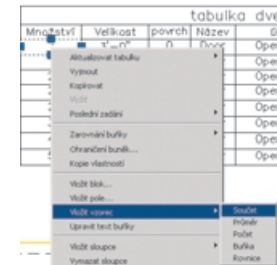
3. Vyberte atributy, které chcete extrahovat.
4. Prohlédněte si tabulku, uspořádejte sloupce přetažením jejich záhlaví. Z menu na pravém tlačítku můžete změnit řazení sestupně nebo vzestupně.
5. Vyberte „AutoCAD tabulka“ pro výstup.

Informace v tabulce jsou propojeny s atributy a jsou aktualizovatelné.

tabulka dveřní						
Množství	Velikost	povrch	Název	úhel	Smysl	zed
1	3'-0"	0	Door	Open 30°	0	0'-4 3/4"
1	3'-0"	0	Door	Open 30°	0	0'-9"

Výpočty s daty tabulky

Můžete provádět jednoduché výpočtové operace, jako je Suma, Průměr, Počet, vytvářet aritmetické výrazy nebo nastavit hodnotu buňky rovnu jiné buňce. Použijte příkaz Vložit vzorec z kontextového menu.



Šetřiče kroků

Vylepšení často používaných editačních příkazů

Do příkazů Kopie, Ekvidistanta, Zaoblit, Zkosit, Prodluž a Ořež byla přidána volba „Zpět“.

Prodluž a Ořež

- Nový příkaz „Vyber vše“ jako výchozí volba pro výběr všech viditelných objektů ořezávajících/hraničních hran.
- Volba „Křížení“/„Napříč“ byla přidána jako výběrová možnost objektů pro Prodluž a Ořež.
- Volba „Smaž“ v Ořež umožňuje současně objekty také mazat.

Příkaz Prodluž

- Nyní podporuje násobné okno křížení a standardní výběr objektů.
- Pouze objekty vybrané oknem křížení nebo polygon křížením budou fyzicky protaženy, všechny ostatní budou posunuty.

Zaoblit a Zkosit

Jestliže chcete pouze ořezat rohy, nyní si lze stiskem klávesy Shift vynutit nulový rádius nebo vzdálenost, což je praktické. Nejprve vyberte objekt, stiskněte Shift a vyberte druhý objekt.

Ekvidistanta

- Dovolí vybrat zdrojový objekt.
- Lze specifikovat, zda je nový objekt umístěn do aktuální hladiny nebo do hladiny, v níž se nachází zdrojový objekt.
- Nová volba „Násobně“ dovoluje pokračovat s ekvidistantou v určené vzdálenosti (není potřeba znovu vybírat zdrojový objekt).

Otoč a Měřítka

- Nová volba „Kopie“ dovoluje vytvořit kopii během otočení či změny měřítka objektu.
- Jako výchozí je nastaven poslední použitý úhel natočení nebo faktor měřítka.
- Nyní můžete určením dvou bodů specifikovat nový úhel nebo faktor měřítka (nejste omezeni na to, aby základní bod byl jedním z referenčních bodů).

Přízpusobitelný seznam měřítek

Použijte nový příkaz SCALELISTEDIT pro přidání nebo editaci seznamu měřítek v „Panelu výřezu“ PLOT, PAGESETUP, v „Panelu výřezu“ atd.

Příkaz Najít

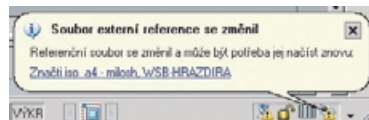
NAJÍT nyní dovoluje používat zástupné znaky!

IMAGEFRAME

Nastavte IMAGEFRAME na 2 pro zobrazení, ale ne pro tisk rámečku.

Zjednodušené oznamování XREF

Jednoduché kliknutí na „Znovunačíst modifikované Xrefs“ šetří váš čas.



Vylepšení uchopení objektů

- Nový režim „Uchop mezi dva body“ eliminuje nutnost vytvářet konstrukční čáry. Je dostupný z kontextového menu ÚCHOPU nebo zapsáním M2P nebo MTP.
- Proměnná OSNAPZ dovolí nahradit hodnotu Z OSNAP bodu aktuálním zdvihem (dostupná také v Možnostech).

Obdélník

Příkaz „Obdélník“ má dvě nové volby:

- „Plocha“ – kde lze zadat délku jedné strany a celkovou plochu.
- „Úhel natočení“.

Nový příkaz „Spoj“

Spojuje jednotlivé segmenty objektů do jednoho objektu. Objekty se nemusí dotýkat. Rovněž lze tento příkaz použít pro spojení úseček a oblouků s křivkami (podobně jako KEDIT). „Spoj“ pracuje s křivkami, úsečkami, oblouky, elipsami a spline.



Přízpusobivější Multičáry

Příkazy Ořež a Prodluž nyní pracují s Multičárami.

Vylepšení zoomování

- Rychlý zoom na hranice jednoho nebo více objektů novou volbou „Objekt“ v příkazu ZOOM.
- Nové plynulé zoomování usnadňuje orientaci (systémová proměnná VTENABLE).
- Zpět/Vpřed může zahrnout příkazy posunu a přiblížení obrazovky dialog „Možnosti“.

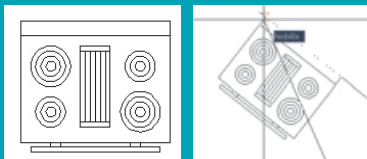
Dynamické bloky

Nové Dynamické bloky umožňují vytvářet výkonné a přizpůsobivé bloky jako nikdy předtím. Zde jsou některé z mnoha výhod:

- Jeden blok, násobné definice, které mohou snížit velikost knihoven bloků. Příklad: jedna postel s mnoha volbami.



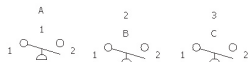
- Vytvořte bloky, které se automaticky zarovnají podle existující geometrie.



- Můžete editovat jednotlivé součásti bloků. Můžete dokonce určit přírůstek pro natahování nebo otočení s minimálními a maximálními hodnotami.



- Lze vytvářet bloky s násobnými vkládacími body.



Tvorba Dynamických bloků

Nový „Editor bloků“ (BEDIT) usnadňuje tvorbu nových nebo editaci stávajících bloků.

1. Vyberte existující blok.
2. Z kontextového menu vyberte „Editor bloků“.

Palety pro Vytváření bloků obsahují nástroje potřebné pro tvorbu dynamických bloků.

Proces vypadá následovně:

1. Vyberte parametr a přiřaďte jej do části bloku.

2. Vyberte akci, která má být svázána s parametrem. Umístěte někde poblíž parametru.
3. Většina parametrů musí mít přiřazenu alespoň jednu akci.

Tip: Vyzkoušejte jeden pár parametr/akce současně, abyste se ujistili, že získáte odpovídající výsledky.



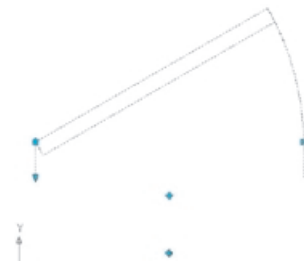
Parametry

Parametry si můžete představit jako kóty, které řídí geometrii bloku.

Příklady:

- Lineární parametr pro blok dveří ovládající šířku (kombinace s akcí „Protažení“).
- Rotační parametr pro blok židle dovolující individuální natočení židle kolem stolu po uložení (kombinace s akcí „Otočení“).

- „Vlastnosti“ parametru umožňují nastavit přírůstek stejně jako minimální/maximální hodnoty.
- Parametr „Viditelnost“ se používá pro přiřazení násobné definice do jednoho bloku. Vyhledávací parametr může být použit pro přiřazení více velikostí do jednoho bloku. Stisk pravého tlačítka potom dovolí měnit tvar z jednoho do druhého.



Akce

Akce ovládají geometrii zvláštním způsobem. Pro změnu délky šroubu použijte akci „Prodluž“.

Poznámka: V případě, že parametru není přiřazena žádná akce, objeví se ikona vykřičníku.

Dokončete práci uzavřením „Editoru bloků“ a vyzkoušením nového dynamického bloku!

Tipy pro produktivitu

Rychlý kalkulátor = Šikovný kalkulátor!

Je odvozen od příkazu Geometrický kalkulátor (CAL), můžete s ním:

- vykonat široké spektrum výpočtů
- konvertovat mezi sebou jednotky
- použít panel „Vědecký kalkulátor“ pro sofistikované výpočty
- předat hodnoty zpět a dále do příkazové řádky nebo do Vlastností
- nastavit proměnné pro použití napříč všemi soubory výkresů
- rychlý přístup přes RY nebo zkratkou Ctrl + 8



Maximalizace výřezu

Ve výkresovém prostoru rozvržení můžete automaticky maximalizovat rozvržení pro práci v modelovém prostoru užitím celé plochy výkresu. Měřítka přitom zůstane beze změny a nezmění se ani nastavení rozvržení.

1. Vyberte výřez.
2. Stiskněte tlačítko „Maximalizovat výřez“ na stavové liště.
3. Po dokončení editace stiskněte tlačítko „Minimalizovat výřez“ na stavové liště.

Poznámka: Dvojklik na výřez jej rovněž maximalizuje.

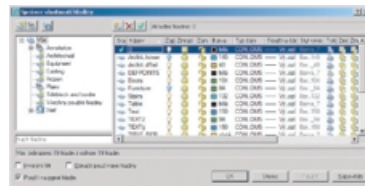
Šetřiče kroků – Pořadí

- Chcete-li vidět výsledek příkazu Pořadí, není nutná regenerace výkresu.
- Jestliže vytváříte nový objekt odvozením z již existujícího, vlastnosti Pořadí zůstanou zachovány (včetně kopírování, zaoblení, rozložení apod.).

Tipy pro hladiny

Nové varování filtrů hladin

Pokud máte založeno více než 100 pojmenovaných filtrů hladin, nová systémová proměnná LAYERFILTERALERT zobrazí varování a nabídne pomoc při vymazání nepotřebných filtrů pomocí dialogového panelu.



Správce hladin

- Kliknutí pravým tlačítkem na záhlaví sloupce umožňuje rychle maximalizovat sloupec.
- Tlačítkem „Použít“ lze do výkresu okamžitě promítnout provedené změny.
- Přibyl nový sloupec pro popis hladiny.
- Nový sloupec „Stav“ poskytuje informaci o tom, zda je hladina aktivní, použitá, nebo nepoužitá.
- Filtry byly přidány tak, aby ovládaly zobrazení seznamů ve „Správci hladin“.
- Nové stromové zobrazení filtrů poskytuje přehled o existujících filtrech.
- Hladiny Xrefů jsou okamžitě filtrovány.

Poznámka: Aktivování volby „Označit používané hladiny“ může podstatně zpomalit dialogový panel.

Filtr vlastností

Podobně jako v již existujícím „Pojmenovaném filtru“ máte možnost filtrovat hladiny na základě jejich vlastností, jako je jejich viditelnost, barva, jméno apod.

1. Vyberte Nový Filtr Vlastností pomocí ikony.
2. Pojmenujte nový seznam filtrů.
3. Označte požadované filtry.
4. Seznam poskytuje po přiřazení filtru aktualizaci náhledu.
5. Po dokončení se nový filtr zařadí do stromového zobrazení pro rychlý přístup.

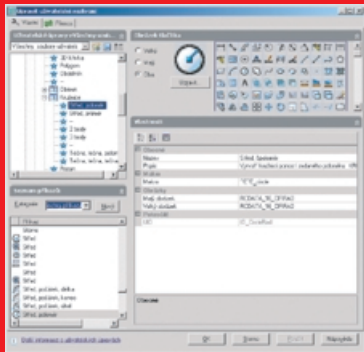
Filtr skupin

Je snadné rozdělit hladiny do oddělených kategorií:

1. Vyberte „Nový filtr skupin“.
2. Pojmenujte filtr.
3. Zobrazte všechny hladiny dvojklikem na položku „Vše“.
4. Přetáhněte hladiny, které si přejete zařadit do nového filtru, nebo vyberte z kontextového menu výkresu „Vybrat hladiny“ -> „Přidat“. AutoCAD seskupí hladiny objektů do skupiny.

Přizpůsobení

AutoCAD lze nyní přizpůsobovat novým přívětivým příkazem CUI. Staré soubory menu (MNU, MNS a MNC) jsou pryč a uvnitř je nový CUI, založený na jazyku XML!



Převod existujících souborů menu

Existující soubory menu lze do nového formátu CUI jednoduše převést pomocí záložky „Přenos“ v příkazu CUI.

Pro úpravy roletových menu, panelů, klávesových zkratk, kontextových menu a pro úpravu tlačítek myši použijte záložku „Vlastní“. Systém pracuje přívětivou metodou „táhni a pusť“, takže přizpůsobení AutoCADu vašim potřebám a požadavkům je více než snadné.

Základní syntaxe v menu

- ; Enter
- / Pauza pro vstup uživatele
- ^C^C Zrušit (pro jistý návrat do příkazové řádky)
- * Opakuje makro v menu

Dočasně přednostní klávesy

Jednotlivá nastavení lze dočasně přepnout či vyřadit stisknutím specifické kombinace kláves. Například stisk klávesy Shift přepíná režim Orto. Velmi praktické! Níže je seznam několika málo příkladů – můžete použít tyto kombinace, anebo si vytvořit své vlastní. Jsou zde i zvláštní nastavení pro praváky a leváky!

- Shift+A přepíná uchopení objektů
- Shift+E zapíná pouze úchop koncový bod
- Shift+M zapíná úchop polovina
- Shift+C zapíná úchop střed
- Shift+Q přepíná „Trasování objektů“
- Shift+X přepíná „Polární režim“

Pracovní prostory

Pracovní prostory pro různé styly práce lze nyní jednoduše ukládat. Jste možná zvyklí používat různé pracovní prostory pro modelový a pro výkresový prostor.

Pracovní prostory ovládají zobrazení panelů, menu, všech nástrojových a příkazových palet a příkazového řádku.

Pole

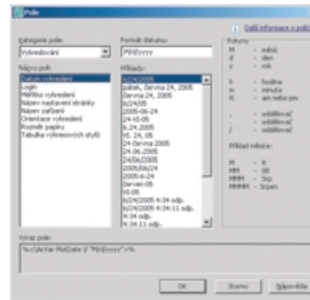
„Pole“ jsou něco jako „chytrý text“, který Pole použije pro data, čísla listů, názvy apod. Pole mohou pracovat napříč sadou listů, tak aby se aktualizovaly všechny jeho instance.

Vkládání polí

Pole lze vkládat do textových objektů, atributů nebo do tabulek.

Jsou zde tři metody vložení Pole:

1. Vyberte pole z kontextového menu na výzvu příkazů MTEXT, DTEXT, ATRDEF, BATTMAN. Některé z těchto příkazů obsahují přímo ikonu „Vložit pole“.



2. Stiskněte CTRL+F.
3. Spusťte příkaz Pole (pole se vloží jako MTEXT objekt).

Ať už zvolíte kteroukoli metodu, stačí vždy prostě vybrat pole, které chcete vložit. Proměnná FIELDDISPLAY přepíná zobrazení šedého pozadí okolo Pole (pro snadné rozpoznání pole).

Editace

Pole se jednoduše editují dvojklikem. Objeví se příslušný editační příkaz (DIAEDIT, EATTEDIT).

Aktualizace polí

V závislosti na výchozím nastavení se hodnoty polí automaticky aktualizují, jestliže otvíráte, ukládáte či regenerujete výkres, nebo při eTransmitu. Automatickou aktualizaci lze potlačit nastavením proměnné FIELDDEVAL. Rovněž lze použít příkaz UPDATEFIELD pro ruční aktualizaci.

Tip: Je snadné získat informace z existujících objektů a přidat je k polím. Jednoduše vyberte Objekt z Kategorie pole v dialogu Pole a vyberte jeden nebo více objektů. Pro potřeby polí je možné získat jakoukoli informaci o objektech (velmi praktické například pro získání plochy šrafovacího vzoru).

Triky s poznámkami

Expresní MTEXT

- Vylepšený MTEXT editor umožňuje vytvářet konečnou podobu textu přímo v daném umístění. Už žádné hádanky – je jasné, jak bude finální text vypadat.
- Byly přidány tabulátory a zarážky. Jednoduše klikněte na pravítko a upravte nastavení.
- Nastavení odstavce můžete upravit pomocí zarážek na pravítko.
- Skrže MTEXT editor vidíte výkres, takže je velmi snadné zjistit, kam text umístíte.
- Z kontextového menu můžete vložit běžné symboly, jako jsou index plochy nebo kubatury.



Ovládání zobrazení

Maska pozadí textu

Nová maska pozadí umožňuje lepší zobrazení textu, pokud je umístěn nad nějakými objekty.

1. V MTEXT editoru stiskněte pravé tlačítko.
2. Vyberte položku „Maska pozadí“.
3. Vyberte průhlednost pozadí a barvu (je možné použít barvu pozadí) a zadejte šířku kolem textu.

Poznámka: Pozadí lze do MTEXT objektů přidat rovněž použitím příkazu „Vlastnosti“.

Maska pozadí kótovacího textu

Umístěte masku pozadí do kótovacího textu pomocí příkazu DIMSTYLE.

1. Záložka „Text“.
2. Nastavte volbu „Barva pozadí“.

Nový příkaz Pořadí řídí texty a kóty

Nová systémová proměnná TEXTTOFRONT přenesou všechny texty a kóty nad ostatní objekty.

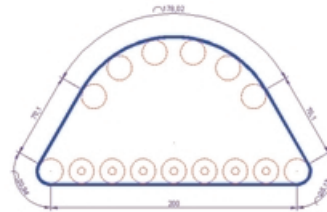
Vylepšení kót

Modifikace typů kótovacích čar

Od nynějška není nutné editovat kóty, potřebujete-li změnit typ jakékoliv jednotlivé kótovací či vynášecí čáry! (Vynikající pro osové čáry.) Změny proveďte v DIMSTYLE nebo ve Vlastnostech.

Kótování délek oblouků

Nový příkaz DIMARC dovoluje kótovat délky oblouků (kompletně, včetně symbolu délky oblouku, pokud je vyžadován)!



Vynášecí čáry s pevnou délkou

Lze vytvářet kóty s vynášecími čarami s pevnou délkou, bez ohledu na to, jak daleko od součásti jsou umístěny (takže se vynášecí čára nemusí dotýkat geometrie).

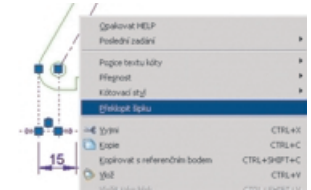
Zalomení kóty

Kótování extrémně velkých oblouků může být problematické, pokud je střed mimo obrazovku; nyní lze zadat úhel zalomení tak, aby kóta oblouku odpovídala velkým křivkám.



Překlopení kótovacích šipek

Kontextové menu na kótě nabízí volbu „Překlopení kótovacích šipek“. Jednoduše vyberte kótu poblíž šipky a vyberte „Překlopit šipku“.



Nový symbol „Počáteční délka“

AutoCAD 2006 poskytuje nový symbol znázorňující počáteční délku (dostupný ze seznamu symbolů v kontextovém menu MTEXTu).

DWF

Tvorba souborů DWF

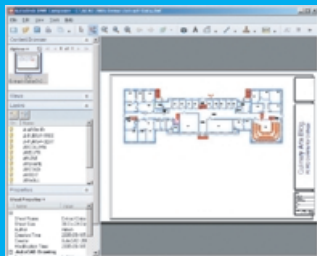
Publikujte z AutoCADu soubory DWF™ (Design Web Format™) pro elektronické prohlížení a připomínkování. Do souborů DWF můžete rovněž publikovat své 3D modely pomocí náhledu příkazu 3DDWFUBLISH.

Prohlížení a označování souborů DWF

DWF soubory lze snadno prohlížet prohlížečem Autodesk DWF Viewer. Jeho velikost je kolem 5 MB a je volně ke stažení na www.autodesk.com/dwfviewer.

Má tyto vlastnosti:

- rychlé prohlížení všech výkresových listů
- zoomování pomocí okna, rozsahu dovnitř/ven, a navíc snadné posouvání
- schopnost obnovit pojmenované pohledy



- zapínat a vypínat hladiny
- tisknout v měřítku a v plné kvalitě
- prohlížení a otáčení 3D modelů

Autodesk DWF Composer

Posouvá schopnosti DWF Vieweru ještě o několik kroků dál. S jeho pomocí lze odměřovat vzdálenosti a plochy, zpřístupňuje tvorbu komentářů a poznámek, který snadno překryje původní DWG soubor.

Autodesk DWF Composer automaticky udržuje seznam poznámek i komentářů vytvořených během revizního návrhu. Přesvědčte se, že připomínkování může být zaneseno velmi jednoduše.

Novinky nejnovějšího Autodesk DWF Composeru:

- Můžete vytvářet své vlastní uživatelské symboly pro značení.
- Dokončené poznámky změni barvu na žlutou.
- Pro snadné zhotovení DWF souborů přímo z obrazovky byl přidán nový nástroj SNAPSHOT.

Bonusové tipy

Zde je několik oblíbených tipů (bez ohledu na to, zda jste provedli upgrade na AutoCAD 2006).

Klávesové tipy

Ctrl + R

Prochází všemi výřezy (velmi užitečné, pokud máte celý výřez umístěn uvnitř jiného výřezu).

Ctrl + A

Rychle vybere všechny objekty ve výkrese. Rovněž vybírá všechny objekty v MTEXT editoru.

Ctrl + 0 (nula)

Čistá obrazovka skryje všechny panely, menu a palety.

Ctrl + PageUp

Pro pohyb vpřed přes Rozvržení (nebo Page Down).

Ctrl + Tab

Prochází všemi otevřenými výkresy.

Šipky nahoru a dolů

Pro volbu dříve použitých příkazů (výhodné zvláště v případě, že uděláte překlep). Pokud byl zapnut Dynamický vstup, zobrazí rovněž poslední použité hodnoty.

Tabulátor

Prochází použitelnými uchopeními bodů.

Shift

Shift stisknutý během výběru objektů odstraňuje objekty z výběrové množiny.

MTEXT Editor

Klikněte mimo MTEXT editor, a tím jej rychle uzavřete.

Tipy pro uzly

- Uzly lze bez použití klávesnice rychle odstranit stisknutím a podržením pravého tlačítka myši.
- Držte stisknutou klávesu Shift pro výběr více než jednoho uzlu.
- Použijte Shift pro opakování vzdálenosti a úhlu v režimu uzlů.

Super systémové proměnné

PEDITACCEPT

Vypíná výzvu „Objekt není křivka, nejprve „převést“ když vyberete úsečku nebo oblouk.

MAXSORT

Nastavte vyšší hodnotu, pokud se hladiny nezobrazují v abecedním pořadí.

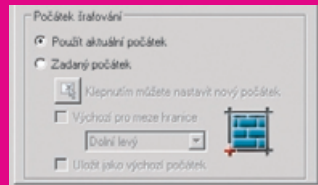
MTJIGSTRING

Použije se pro úpravu řetězce příkladu (místo výchozího ABC). Nastavte si svůj oblíbený sportovní tým, domácího mazlíčka apod.

Úspora času při šrafování

Ovládejte počátek šrafy

Nastavte nový počátek určením bodu, nebo vyberte jeden ze čtyř rohů šrafovací hranice. Vybrat lze rovněž střed.



Vytvořit samostatná šrafování

Nový přepínač řekne AutoCADu, aby vyšrafoval každou oblast samostatně (kvůli snadnější editaci).

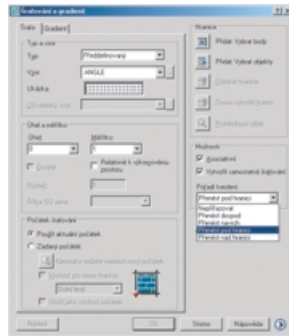
Určení šrafovací hranice

- Vyšrafoje hranici, i když není celá viditelná.
- Přidá nebo odebere hranice existujících šrafy.

Poznámka: Ocení každý, kdo někdy pracoval na výkrese, kde hranice chyběly a potřebovali jste je zpět. Nyní můžete hranice obnovit!

Nové nastavení Pořadí ve šrafování

Vylepšený příkaz „Hraniční šrafování“ má možnost ovládat pořadí šrafovacích objektů. Výchozí nastavení je takové, že šrafovací vzor je až za hranicí, což ulehčuje výběr pro editaci.



Šrafování oblasti, i když obsahuje mezeru!

Nová volba „Tolerance mezery“ umožňuje nastavit AutoCAD tak, aby šrafoval i oblast, jejíž hranice obsahuje mezeru. Jednoduše nastavte vhodnou hodnotu tolerance pro váš výkres. Potěšte se vědomím, kolik kroků jste ušetřili!

Použijte šipky v pravém spodním rohu šrafovacího dialogu pro nastavení tolerance mezery. Nenastavujte mezeru příliš velkou, jinak příkaz nebude pracovat.

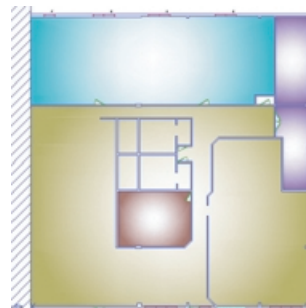
Řekněte vašemu Úchopu, aby ignoroval šrafovací vzor

Nastavte OSNAPHATCH na 0. Rovněž dostupné v „Možnostech“.

„Ořež“ nyní pracuje se šrafovacími objekty

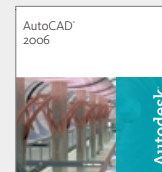
Najděte vyšrafovanou plochu. Okno „Vlastnosti“ nyní zobrazí kumulativní oblast jednoho nebo více šrafovaných objektů.

Je snadné přidat aktualizovatelné pole oblasti (viz kapitola Přizpůsobení).



V případě zájmu o produkt AutoCAD, kontaktujte Autorizovaného prodejce Autodesku nebo navštivte www.autodesk.cz/reseller

Rádi bychom znali váš názor na AutoCAD 2006! Buďte prosím tak laskaví a navštivte stránku www.autodeskclub.cz/autocad.



© 2005 Autodesk, Inc. Všechna práva vyhrazena. Autodesk, AutoCAD, DesignCenter, Design Web Format, a DWF jsou obchodní značky Autodesk, Inc., v USA a v dalších zemích.

Všechny ostatní značky produktů, jejich jména a obchodní značky náleží jejich držitelům.

Řešení pro strojírenství

AutoCAD® Mechanical 2006

AutoCAD Mechanical 2006 obsahuje mnoho výkonných nástrojů, které pomáhají strojírenským konstruktérům dosahovat vyšší produktivity práce. Patří k nim takové nástroje, jako je databáze normalizovaných součástí, strojírenské výpočty, generátor hřidelů či strojírenské kótování a značení, které pomáhají urychlit práci na projektech automatizací často se opakujících konstrukčních úkolů. AutoCAD Mechanical 2006 je vyvinut na platformě AutoCAD 2006, a nabízí tak úplnou kompatibilitu s datovým formátem DWG, který usnadňuje sdílení návrhových dat mezi uživateli programů AutoCAD a Autodesk Inventor. AutoCAD Mechanical jde však daleko za hranice schopností programu AutoCAD, takže získáváte vyšší produktivitu při práci s 2D strojírenskými návrhy. A právě o to jde – jedná se o specializovaný nástroj, který pomáhá návrhovému týmu ušetřit spoustu času při tvorbě výrobní dokumentace a její údržbě.

10 důvodů, proč si vybrat AutoCAD Mechanical 2006

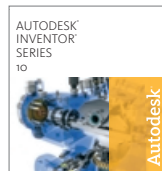
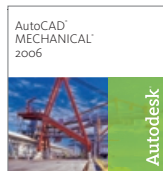
- Implementace 2D prohlížeče pomáhá organizovat data ve výkrese.
- Automatické generování typizovaných strojírenských uzlů.
- Strojírenské výpočty pevností, momentů setrvačnosti a průhybů.
- Řešení viditelnosti hran ve 2D výrobních výkresech.
- Automatické generování rozpisky a kusovníku.
- Databáze normalizovaných součástí a profilů.
- Nástroje pro asociativní strojírenské kótování.
- Strojírenské značení výkresů.
- Plná asociativita s 3D modely součástí a sestav Autodesk Inventor.
- Snadno implementovatelný nástroj pro správu a sdílení návrhových dat – Autodesk Vault.

Další informace o produktu:
www.autodesk.cz/acadmec

Trial CD ZDARMA:
www.autodeskclub.cz/trial

Autodesk Inventor® Series 10

Autodesk Inventor Series je celosvětově nejprodávanějším programem pro tvorbu strojírenských návrhů ve 2D a 3D. A nestal se jím náhodou. Pro tento program se i nadále rozhoduje nejvíce uživatelů, protože nabízí v jednom produktu všechno, co zákazníci při navrhování strojírenských výrobků potřebují. Součástí Autodesk Inventor Series je 3D CAD návrhový systém Autodesk Inventor, dále AutoCAD Mechanical, světový standard pro tvorbu dvourozměrných strojírenských výkresů, a Autodesk® Vault, integrovaný systém pro správu návrhových dat. Jelikož jsou všechny tyto programy součástí jednoho balíku, představuje program Autodesk Inventor Series bezrizikový způsob přechodu z 2D do 3D. Do světa 3D můžete přecházet vlastním tempem, bez nutnosti opouštět stávající projekty ve 2D a přitom mít jistotu, že pracujete s platformou, která v porovnání s ostatními produkty na trhu podporuje datový formát DWG ze všech nejlépe.



10 důvodů, proč si vybrat Autodesk Inventor Series 10

- Produkt obsahuje AutoCAD Mechanical 2006 a Autodesk Vault 4.
- Nejlepší kompatibilita s datovým formátem DWG.
- Vizualizace 3D návrhu výrobku.
- Analýzy modelů (objem, hmotnost, těžiště, momenty setrvačnosti).
- Variantní řešení návrhu (parametrizace a adaptivita).
- Automatické generování 2D výrobních výkresů.
- Snadno implementovatelný nástroj pro správu a sdílení návrhových dat – Autodesk Vault.
- Možnost vytváření asociativních 2D výrobních výkresů v AutoCAD Mechanical.
- Interoperabilita (sdílení návrhových dat).
- Napojení na výrobu.

Další informace o produktu:
www.autodesk.cz/inventorseries
 Trial CD ZDARMA:
www.autodeskclub.cz/trial

Řešení pro architekturu a stavebnictví

Autodesk® Architectural Desktop 2006

Pomocí Autodesk Architectural Desktop, vycházejícího z prostředí a pracovních postupů z AutoCADu, budete moci začít práci ihned s minimálním školením. Postupně, podle svého rozvrhu, můžete do své práce zahrnovat další výkonné a efektivní nástroje. Pracujete v CAD prostředí a máte k dispozici tradiční kreslicí nástroje, dokumentaci však můžete vytvořit rychleji, pokud použijete model budovy. ADT pracuje s inteligentními stavebními objekty, jako jsou dveře, zdi nebo okna. Ty se chovají podle vlastností z reálného světa a automaticky se aktualizují podle prováděných změn projektu. Každý objekt ví, jak se má chovat v různých typech zobrazení nebo při změně měřítko. Architectural Desktop nyní nabízí také nové nástroje pro zvýšení produktivity, jako je efektivnější uživatelské rozhraní nebo přímá manipulace s architektonickými objekty, funkce pro koordinaci projektu včetně správy standardů a nástrojů. Integrovaný VIZ Render vám poskytuje nástroje pro rychlou vizualizaci a prezentaci vašeho projektu. Pomocí Autodesk® DWF™ (Design Web Format™) lze vhodně a bezpečně publikovat vaše projekty ve 2D nebo 3D formátu, včetně materiálů a vlastností objektů.

10 důvodů, proč si vybrat Autodesk Architectural Desktop 2006

- Rychlost a kvalita vytváření stavebního projektu.
- Práce ve 2D nebo ve 3D, podle potřeby a vývoje projektu.
- Automatická tvorba výkresové dokumentace a výkazů s podporou ČSN/STN a dalších norem.
- Inteligentní stavební objekty.
- Automatické aktualizace změn.
- Nástroje pro koncepční navrhování.
- Rozsáhlé knihovny stěn, oken, dveří, schodišť a dalších stavebních prvků s možností uživatelské definice.
- Podpora standardních formátů včetně 2D a 3D DWF, exportu do MS Access.
- Správce projektu, týmová práce na projektu a projektové standardy.
- Vysoce kvalitní vizualizace pomocí aplikace VIZ Render.

Další informace o produktu:
www.autodesk.cz/archdesktop

Trial CD ZDARMA:
www.autodeskclub.cz/trial

Autodesk® Revit® Building 8

Informační model budovy s nástroji pro parametrické navrhování budov. Poskytuje všechno potřebné pro architektonický návrh a jeho prezentaci, je intuitivní, rychlý a přesný ve všech požadovaných výstupech i koordinacích. Umožňuje nastavit vlastní styl práce v týmu a sdílení dat projektu, načítá externí data a připojuje rozdělené projekty, spolupracuje s produktem Autodesk VIZ. V Revitu lze vytvářet vlastní parametrické prvky bez programování, stejnými grafickými postupy jako model, stejně okno jako rozpisku na výkrese. Návrh z Revitu zůstává vždy správný, celistvý a kompletní bez ohledu na provedené změny.

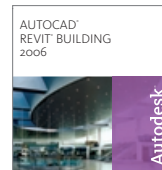
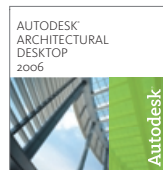
10 důvodů, proč si vybrat Autodesk Revit Building 8

- Projekt rychle jako nikdy předtím, bez obav z jakýchkoliv změn.
- Jednoduché a intuitivní postupy, všechno se snadno a rychle naučíte.
- Oboustranná asociativita mezi zobrazením a modelem (i tabulkami), okamžitá změna.
- Prezentace modelu jak potřebujete, snadná a velmi rychlá, včetně exportů.
- Parametrické prvky a parametrický model, definovatelné jak potřebujete.

- Revit hlídá kolize a celistvost návrhu stejně jako dodržení zadaných parametrů.
- Vše lze upravovat nebo vytvořit pouhým kreslením, bez programování.
- Všechna data projektu v jednom souboru, velmi snadný tisk a organizace výkresů.
- DWG export, import (lepší než Xref), ACIS a další formáty, spolupráce s VIZ, MAX.
- Jedna aplikace pro všechno: hmotu, studii, projekt, vizualizace, výkazy i fáze projektu, úpravy terénu, varianty projektu a týmovou práci na projektu.

Další informace o produktu:
www.autodesk.cz/revitbuilding

Trial CD ZDARMA:
www.autodeskclub.cz/trial



Řešení pro infrastrukturu (GIS)

Autodesk Map® 3D 2006

Autodesk Map™ 3D je postaven na funkčnosti produktu AutoCAD 2006 a navíc poskytuje funkce, které využijí především geodeti, projektanti, správci majetku a technických zařízení, designéři, kartografové a všichni, kdo chtějí efektivně spravovat svá data. Možnosti využití vašich prostorových dat získávají s programem Autodesk Map 3D novou dimenzi. Díky tomu, že oddělení konstrukce, GIS, geodetů a IT spolupracují a sdílejí geografická a návrhová data, mohou firmy získat na konkurenceschopnosti, nabízet lepší služby a rychleji reagovat na potřeby zákazníků. Díky integraci systémů CAD a GIS pomáhá aplikace Autodesk Map® 3D celým podnikům – nikoli pouze jednotlivým oddělením – být efektivnější a potenciálně ziskovější.

10 důvodů, proč si vybrat Autodesk Map 3D 2006

- Podpora standardních vektorových formátů pro oblast CAD/GIS rozšiřující možnosti klasického CADu a umožňující výměnu dat mezi různými aplikacemi. Mezi podporované formáty patří DWG/DWF/DXF, Microstation DGN, ArcGIS Coverage, ArcGIS Shape, ArcGIS, MapInfo MIF/MID, MapInfo TAB, SDTS, VPF, GML 2, VML, LandXML, Autodesk MapGuide a Ordnance Survey MasterMap.
- Přímé ukládání geoprostorových dat do databázového prostředí Oracle, Oracle Spatial a ArcSDE. Pro připojení databázových záznamů ke grafickým objektům je zde dále podpora databází Microsoft Access, Microsoft SQL Server, dBase a dalších, které vyhovují požadavkům připojení přes ODBC.
- Funkce čištění, která umí ve výkresu automaticky nebo poloautomaticky řešit přetahy, nedotahy, duplicity nebo křížení liniových objektů.
- Tisk do formátu DWF™ (Design Web Format™) včetně informací o připojených objektových datech a databázových spojeních – rozšíření funkce AutoCADu.
- Široká podpora rastrových formátů – BMP, CALS-1, FLIC, G3, G4, GeoSpot, GeoTiff, GIF, IG4, IGS, JFIF, JPEG, PCS,

Photo CD, PICT, PNG, PSD, RLC 1 & RLC 2, TARGA, TIFF/LZW, Earth Resource Mapping ECW a LizardTech's MrSID.

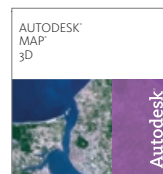
- Transformace grafických objektů – funkce AutoCADu posun, otočení a změna měřítka v jediném kroku.
- Automatizace tisku mapových sestav – tvorba mapových atlasů dle definovaných kritérií včetně mimorámových údajů.
- Tvorba tematických map dle parametrů obsažených ve výkrese nebo v připojené externí databázi.
- Práce se seznamy souřadnic z terénních měření – načítání a report souborů souřadnic a jejich zobrazení ve výkrese.
- Vytváření a analýza 3D modelů terénu včetně tvorby vrstevnicového plánu.

Další informace o produktu:

www.autodesk.cz/map

Trial CD ZDARMA:

www.autodeskclub.cz/trial



Autodesk® Civil 3D™ 2006

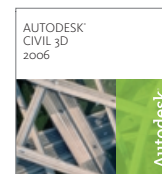
Výkonné dynamické jádro softwaru Autodesk® Civil 3D™ 2006 zajišťuje, že změny provedené na jednom místě se okamžitě odrazí v celém projektu. Prvky, vizualizace, analýzy a plány návrhu jsou neustále synchronizovány, čímž je zajištěna přesnost po celou dobu projektu od konceptu až po dokončení. Součástí produktu Autodesk Civil 3D je produkt Autodesk Map, uživatel může využívat v rámci jednoho produktu plně funkcí AutoCADu a Autodesk Mapu, a navíc funkcí, které jsou určeny zejména uživatelům z oblasti geologie, geodézie, pozemního stavitelství, dobývání nerostných surovin, projektování v krajině – (rekultivace a sanace), pozemkových úprav a liniových staveb.

Další informace o produktu:

www.autodesk.cz/civil3d

Trial CD ZDARMA:

www.autodeskclub.cz/trial





Lynn Allen, fejetonistka časopisu Cadalyst a technická konzultantka Autodesku, která se každoročně setká s více než 30 000 uživateli AutoCADu na celém světě.

V posledních 12 letech se věnuje psaní článků pro časopis CADALYST. Lynn začala pracovat s AutoCADem od verze 1.4 – před více než 20 lety. 14 let vyučovala na univerzitách a vydala několik knih o AutoCADu. Již delší dobu patří mezi nejocěňovanější přednášející na Autodesk University a pro svůj unikátní zábavný styl patří k vyhledávaným řečníkům. Navštivte webovou stránku Lynn Allen na www.autodesk.com/lynnallen.

Autodesk

Lynn Allen Tipy & Triky pro AutoCAD® 2006