

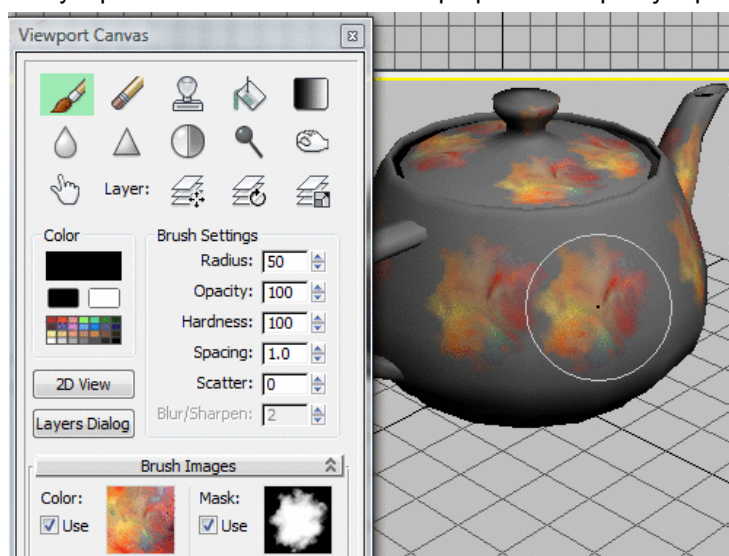
## Autodesk 3ds Max Design 2011 - novinky

### Quicksilver Hardware Renderer

Nový render, který využívá při rendrování GPU na grafické kartě, čímž výrazně urychluje rendering. Pro využití tohoto renderu musí grafická karta podporovat Shader Model 3.0 (SM3.0) nebo novější.

### Vylepšení práce ve výřezích (Viewport Canvas)

Nyní lze malovat jakýmkoliv materiálem přímo na 3d povrch objektu. Při kreslení lze využívat hladiny nebo filtry, podobně jako u Adobe Photoshop. Lze nastavit jejich pořadí, průhlednost nebo viditelnost. Vytvořenou texturu lze vyexportovat do Adobe Photoshopu pro další úpravy a poté načíst jako texturu zpět do 3ds Max.

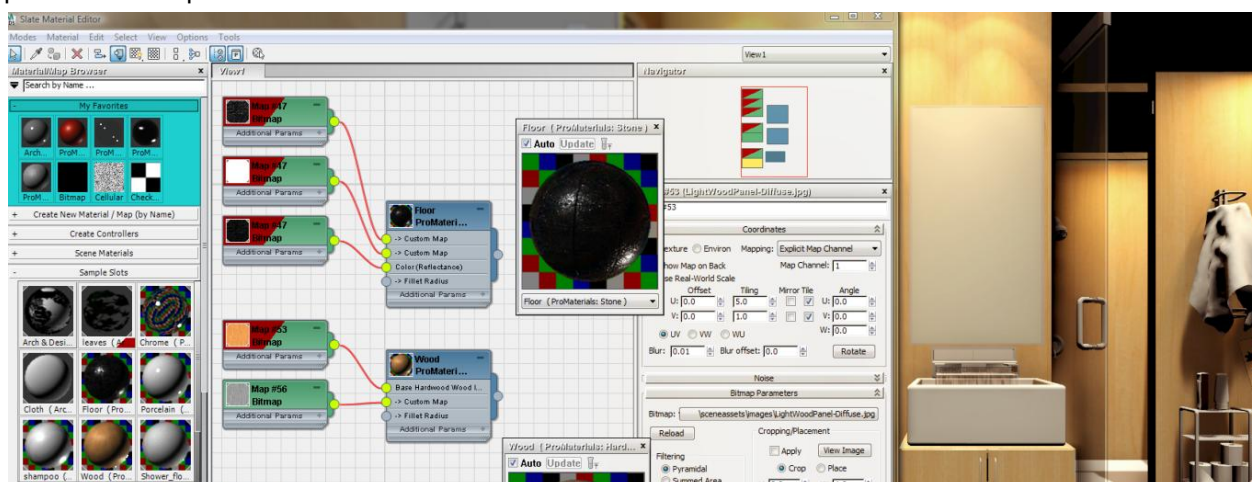


### Kompoziční modul Composite (technologie z Autodesk Toxik)

Modul Composite je nyní součástí instalace 3ds Max a slouží k filmové kompozici.

### Editor materiálů Slate

Jako alternativa ke standardnímu editoru materiálů vznikl nový Slate editor, pro interaktivní tvorbu materiálů pomocí sítě map a shaderů.



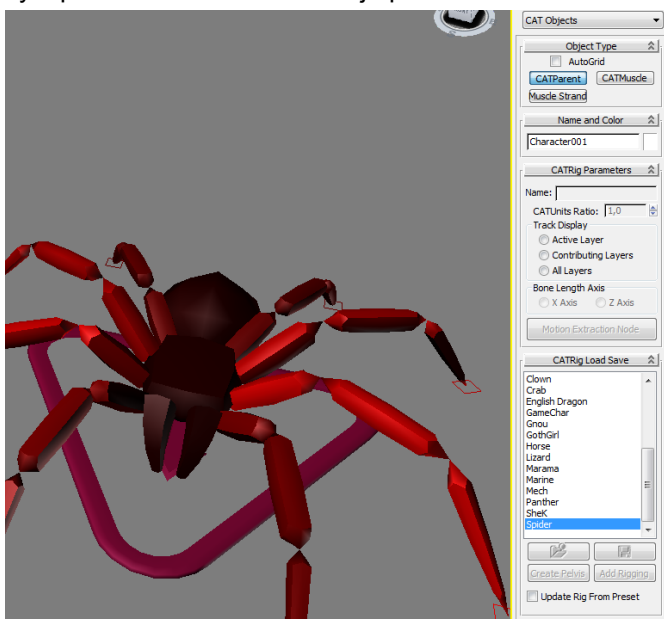
### Vylepšení zobrazení materiálů ve výřezu

Je podporováno více materiálů pro přímé zobrazení ve výřezu



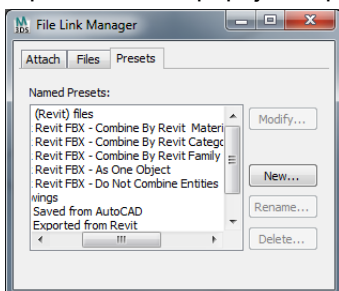
### Nástroje CAT (animace poslav)

Byla přidána nová sada nástrojů pro animaci zvířat a lidí.



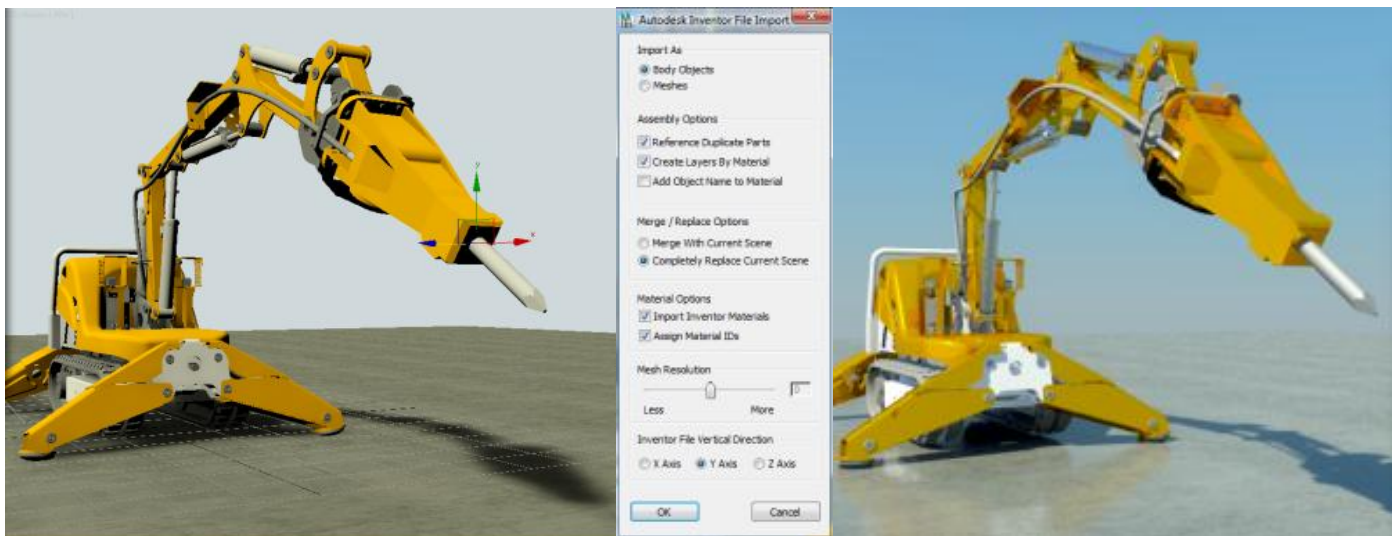
### FBX File Link

Byla vylepšena spolupráce s Autodesk Revit a AutoCAD a AutoCAD Architecture. FBX soubory lze nejen importovat, ale i připojit a lépe tak reagovat na změny provedené v těchto aplikacích.



### Vylepšený import z Inventoru

Soubory z Inventoru (\*.iam a \*.ipt) lze nyní importovat bez nutnosti instalovat Inventor na stejný počítač.

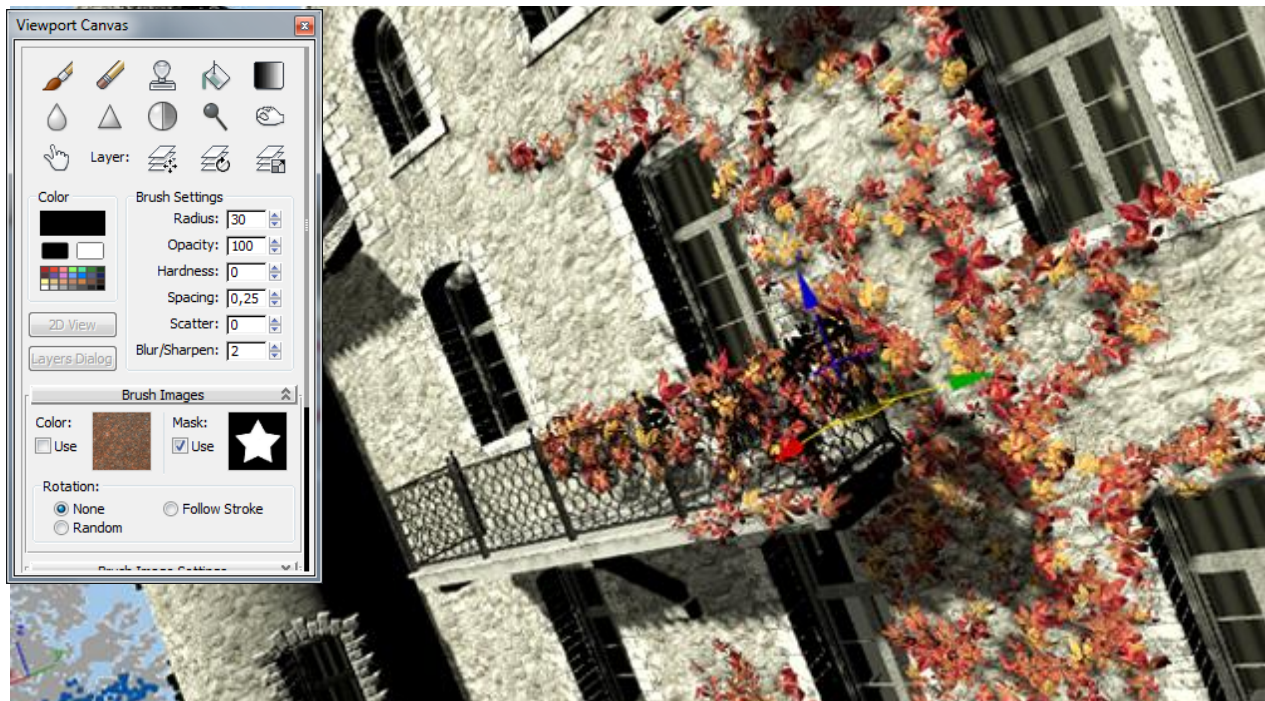


### Import a export souborů SAT

3ds Max nyní podporuje export a import SAT souborů.

### Vylepšené modelování

Lze využívat nové nástroje pro 3D malování a editaci textur ve výřezu

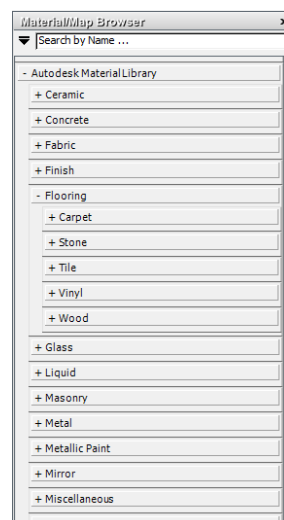


### Import souborů ze SketchUp

Lze nyní importovat soubory z Google SketchUp verze 6 a 7 s podporou hladin, skupin, materiálů, kamer a denního osvětlení. Soubory lze importovat přímo z Google 3D Warehouse

### Autodesk Material Library

Nová knihovna materiálů obsahující více než 1200 šablon je nyní společná s dalšími aplikacemi Autodesku (AutoCAD, Revit, Inventor) což usnadňuje výměnu dat.



### Vylepšená práce v týmu

Byla vylepšena práce s načtenými externími objekty (Containers). Přibyla nová pravidla umožňující upravovat připojené modely na místě, zamknout jen určité objekty nebo atributy.



### Uložení do předchozí verze

Verze 2011 umožňuje uložit scénu do předchozí verze (2010)  
 Součástí Max 2011 je CityScape (modelování měst a terénu).

Další informace viz [www.xanadu.cz/3dsmax](http://www.xanadu.cz/3dsmax)