

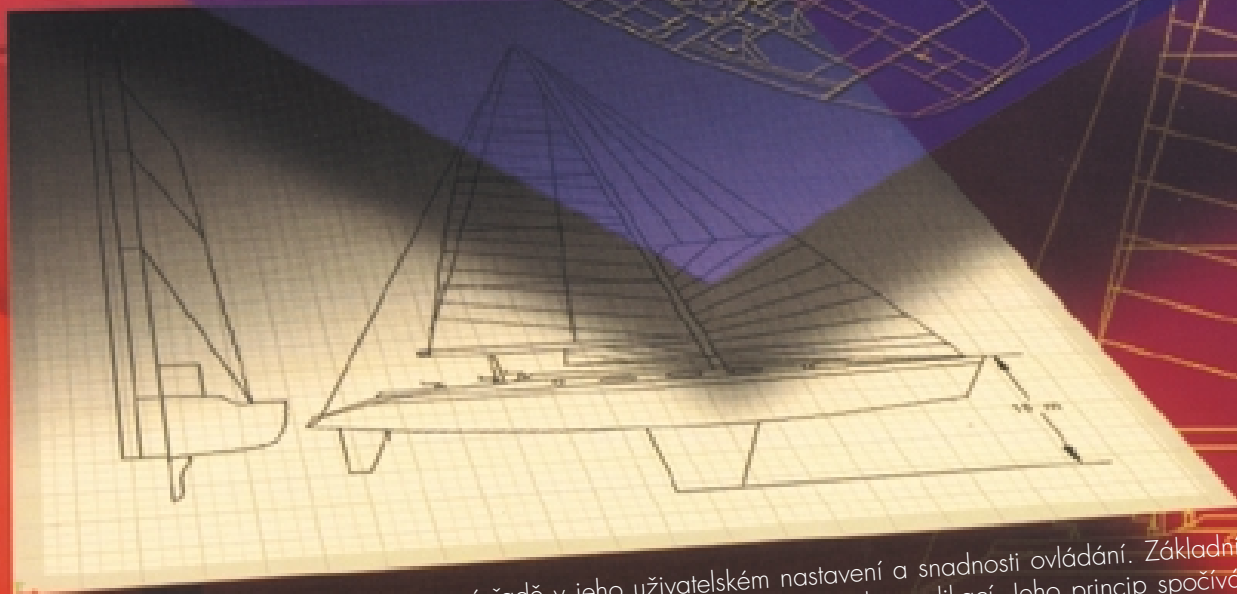
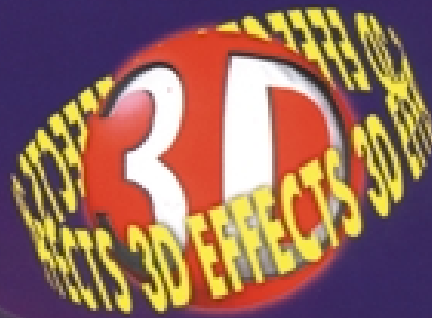
Program pro 2D kreslení

přinášející maximální preciznost, výkonnost a rychlost bez nesnází

 Autodesk®

DESIGN YOUR
WORLD™

**Vždyť kreslit
je tak snadné...**



Síla aplikace AutoSketch® spočívá v první řadě v jeho uživatelském nastavení a snadnosti ovládní. Základní pomůckou při vytváření kvalitních výkresů profesionálního vzhledu je Průvodce aplikací. Jeho princip spočívá v tom, že před zahájením vlastní práce na výkresu máte možnost navolit si prvky a knihovny symbolů podle typu projektu. Uživatelské rozhraní je založeno na dnes běžně rozšířeném standardu Microsoft Office/Windows, takže nemusíte ztrácet čas učením ovládacích prvků programu a můžete ihned začít kreslit. AutoSketch® lze použít pro kreslení jednoduchých technických výkresů a diagramů, je vhodným doplněním např. projektanta, designéra nebo domácího kutila.



AutoSketch®

Vyzkoušejte
zdarma



Snadné a rychlé rýsování

KNIHOVNÍK OBSAHŮ - "drag-and-drop" rozhraní pro symboly, šrafování a barevné výplně. Knihovník obsahů zprostředkovává rovněž volby umístění a přístup ke Správci obsahů (Content Explorer™ - ve starších verzích Správce symbolů - Symbol Explorer).

POHOTOVÉ ŠRAFOVÁNÍ A VYPLŇOVÁNÍ - šrafování či vyplňování ploch je nyní rychlé a snadné - v Knihovníkovi obsahů prostě vyberete vhodný vzor či barvu a myši jej přenesete na příslušnou oblast.

VYLEPŠENÍ ZÁSTUPCI PŘÍKAZŮ PRO EDITACI - příkazy pro editaci umožňují snazší a intuitivnější editaci objektů. Každý zástupce teď má svůj charakteristický tvar a barvu, podle kterých lze usoudit, k čemu slouží.

AUTOMATICKÝ ÚCHOP - můžete používat více úchopových režimů (snap modes) současně. Prvek AutoSnap™ zajišťuje intuitivní ovládání úchopových režimů.

VYLEPŠENÍ AUTOMATICKÝCH UKAZATELŮ BODŮ - automatické ukazatele bodů zajišťují vizuální kontrolu úchopových režimů. Ukazatel bodu mění tvar nejbližšího úchopového bodu, což podstatně usnadňuje orientaci a urychluje práci s vícenásobnými úchopy.

BOHATÉ MOŽNOSTI PRÁCE S TEXTEM - máte k dispozici celou řadu formátovacích příkazů pro daný textový blok. Můžete využívat různých fontů včetně speciálních znaků (s využitím znakové mapy Windows - Windows Character Map).

JEDNOBODOVÉ PRŮSEČÍKY - je zde funkce, která umožňuje přiřadit úchop (snap) bodu, ve kterém se protínají dvě entity. Díky prvku AutoSnap se kurzor přichytí k průsečíku stejně snadno, jako třeba ke koncovému bodu.

VÝBĚR "VEM DALŠÍ" - díky této funkci můžete snadno vybrat i entitu, která je zakryta jinou entitou.

ČÁROVÝ SEGMENT - čáry můžete přidávat pouhým klepnutím myši. Délku čáry a požadovaný úhel zadáte v editační liště (edit bar), a pak klepnete myši na místo, kam si přejete čáru umístit. Pomocí tlačítek + a - lze plynule měnit úhel.

NÁPOVĚDA TYPU "ASKHOW!" (ZEPTEJ SE JAK) - jedná se o nápovědu s fulltextovým vyhledáváním, což značně přispívá k rychlému osvojení všech funkcí aplikace AutoSketch®. Stačí do vyhrazeného pole napsat otázku nebo frázi, a pak si vybrat z nabízených možností.

EDITAČNÍ LIŠTA - editační lišta zobrazuje geometrické parametry vybrané položky. Jednotlivé parametry lze snadno měnit. Změna se okamžitě projeví na výkresu. Editací lišta představuje snadný a přitom velice účinný editační nástroj, jehož použití nečiní potíže ani naprostým nováčkům.

JUMP SNAP - tento prvek představuje jedinečný příspěvek k již tak dost široké nabídce vstupních režimů. Často je zapotřebí umístit určitý objekt do přesné vzdálenosti od zvoleného bodu - například dveře 1,3 m od rohu místnosti. To umožňuje právě Jump Snap - nejprve je třeba zadat vzdálenost a potom vybrat koncový bod.

NÁSTROJ AUTOARRAY - tento nástroj umožňuje vytvářet pole (array) metodou drag-and-drop. Jedná se o další krok směrem k zjednodušení práce při zachování maximální přesnosti. Pole lze vytvářet jak ze symbolů, tak z vybraných sad. Při pohybu kurzoru jsou pole dynamicky zobrazována na obrazovce.

PODPORA FORMÁTU JPEG - hotové výkresy můžete exportovat do formátu JPEG, což umožňuje jejich další použití např. na WWW stránkách či v dokumentech jiných aplikací. JPEG soubory lze rovněž importovat a následně obkreslit (trace, "zvektorovat") nebo ponechat ve výkresu jako vložený rastrový objekt.

3D EFEKTY - lišta 3D efektů (3D Effects toolbar) obsahuje sadu nástrojů, kterými můžete své dvojrozměrné výkresy upravit pro atraktivní prezentaci. Díky těmto nástrojům můžete automaticky vytvořit čelní, horní či boční trojrozměrný pohled. Připojit je možno i trojrozměrný text.

Kompatibilita souborů

Kompatibilita se soubory předešlých verzí AutoSketch®.

Do aplikace AutoSketch® lze importovat soubory a části z předchozích verzí. K automatické konverzi slouží speciální nástroj.

Import: DWG, DXF™, SKD, Drafix® CAD, WMF

Export: DWG, DXF, DWF, Drafix® CAD, WMF

UZAMYKÁNÍ SOUBORŮ NA SÍTI

AutoSketch® umožňuje uzamčení souboru. Je-li soubor umístěn na sdíleném (síťovém) disku, je při otevření aplikací AutoSketch® automaticky uzamčen tak, že ostatní uživatelé jej mohou otevřít pouze pro čtení.

Nástroje pro Internet

AutoSketch obsahuje následující nástroje pro prezentaci výkresů, jejich sdílení a propojení s jinými zdroji prostřednictvím Internetu:

FORMÁT DRAWING WEB FILE (DWF)

AutoSketch® umožňuje prezentaci výkresů na WWW prostřednictvím DWF exportu. DWF je grafický vektorový formát, vyvinutý speciálně pro použití na webu. K prohlížení výkresu ve formátu DWF je zapotřebí prohlížeč Netscape s nainstalovaným zásuvným modulem (plug-inem) Autodesk® WHIP!® nebo prohlížeč Microsoft Internet Explorer s ActiveX prvkem WHIP!.

HYPERTEXTOVÉ ODKAZY (HYPERLINKS)

AutoSketch® umožňuje vkládání hypertextových odkazů (linků) přímo do výkresů. Linky mohou odkazovat na jiné výkresy, dokumenty aplikace, Microsoft Office či internetové adresy (URL).

Na tomto obrázku byl jezdec plachtové výtuhy, který uchycuje plachtu ke stožáru, vytvořen v AutoSketchi z několika samostatných objektů za použití nástrojového panelu 3D efektů.

3D než napočítáte do 3

- 1 Vyberte nakreslenou geometrii ve tvaru "U".
- 2 Pomocí nástrojového panelu 3D efektů "U" zešíkmete.
- 3 Zešíkmené "U" protáhněte v jednom směru.

3D Text

Nástrojový panel 3D efektů může zešíkmit a protáhnout libovolný vybraný text.

AutoSketch

Systémové požadavky

- PC s procesorem Pentium
- Microsoft Windows 95, Windows 98 nebo Windows NT 4.0
- 32 MB RAM
- 90 MB volného místa na disku
- Monitor a grafická karta se schopností zobrazit 16-bitové barvy v rozlišení 800x600
- Mechanika CD-ROM
- Myš nebo myš typu IntelliMouse

EXPERT & PARTNER
Part of the Tech Data/Computer 2000 Group

tel.: +420 - 2 - 67 217 888
fax: +420 - 2 - 67 217 880
www.epc2000.cz, cad@epc2000.cz

Autodesk
Authorized Distributor



Adresa Vašeho prodejce:

Snadno nakoupíte, snadno využijete

Software AutoSketch® lze koupit u Vašeho oblíbeného prodejce softwaru, v Autodesk® Systems Center (ASC) nebo u autorizovaného prodejce Autodesk. Chcete-li zjistit adresu nejbližšího prodejce AutoSketch® nebo ASC, či potřebujete-li další informace, zavolejte příslušné telefonní číslo uvedené výše či na INFOLINE Autodesku:

ČR 0800 112 277, SK 0820 112 277.

Další informace jsou k dispozici na webových stránkách:

www.autodesk.com/autosketch,
www.autodesk.cz nebo www.epc2000.cz