

Rejstřík

Symbole

< (lomená závorka)
 polární souřadnice, 77
< > (lomené závorky)
 označení textu kóty, 374
>> (lomené závorky), indikátor výzvy transparentního příkazu, 68
' (apostrofování), znak pro transparentní příkazy, 57, 68
* (hvězdička)
 matematický operátor, 160
 náhradní znak, 125
@ (zavináč)
 náhradní znak, 125
 relativní/polární souřadnice, 77
\ (zpětné lomítko)
 kód formátu, 365
 znak zalomení slov, 366
^ (stříška)
 matematický operátor, 160
 indikátor přečnivajícího textu, 337, 338, 366
^C^C, zrušení příkazu, 57
{ } (složené závorky), znaky změny formátování, 366
° (symbol stupně), vytváření, 401
∅ (symbol průměru), vytváření, 401
\$\$ (znak dolaru), oddělovač názvů vázaných objektů, 448, 449
... (tři tečky), 303
/ (dopředné lomítko). Viz / (lomítko)
- (pomlčka)
 náhradní znak, 125
 znak pro potlačení dialogu, 69
■ symbol podmínky minima materiálu, 416
■ symbol podmínky maxima materiálu, 416
- (minus)
 matematický operátor, 160
 kurzor zoomování, 173
() (závorky), matematické operátory, 160
% (procenta), vytváření, 401
. (tečka), náhradní znak, 125

+ (plus)
 matematický operátor, 160
 ikona USS, 81
 indikátor získaného bodu, 147
 kurzor zoomování, 173
± (symbol tolerance), symbol tolerance, 401
(znak plotu)
 indikátor přečnivajícího textu, 337, 338, 366
 náhradní znak, 125
' (uvozovka), stopy, 78
■ symbol promítání tolerance, 418
? (otazník), náhradní znak, 125
` (obrácená uvozovka), náhradní znak, 125
■ symbol podmínky reciprocity, 416
/ (lomítko)
 matematický operátor, 160
 indikátor přečnivajícího textu, 337, 338, 366
[] (hrané závorky)
 náhradní znaky, 125
 oddělovač alternativních jednotek, 401
[~] (hrané závorky obsahující tildu),
 náhradní znak, 125
~ (tilda)
 náhradní znak, 125
 označení nesprávného slova, 361
_ (podtržení), znak pro jiné jazykové verze, 57
| (vertikální lomítko), oddělovač názvů závislých pojmenovaných objektů, 442, 449

Čísla

2D kartézské souřadnice (X, Y souřadnice)
 absolutní, 76
 relativní, 76, 77
 umístění bodů pomocí, 74, 167
 výběr, 74, 76
2D objekty
 umístění v 3D prostoru, 619
2D obrázky, mapování na plochy 3D objektů, 701–707
2D plochy, 292

- 2D souřadnice
 - výběr, 76–79
 - 3 body (Nový USS, nabídka Nástroje), 589
 - 3D grafika, volby zobrazení, 46, 596
 - 3D ikona USS, 82, 587
 - 3D kartézské souřadnice (X, Y, Z souřadnice)
 - extrahování z vybraných bodů, 581
 - umístění bodů pomocí, 167
 - výběr, 581
 - 3D modelování, 617–637, 659–662
 - metody, 618, 619, 659
 - metody kreslení, 668
 - plochy definované pro, 659–660
 - překrývající se plochy a, 668
 - přilehlé objekty a, 660–662
 - použití, 618
 - protínající se objekty a, 660–662
 - protínající se plochy a, 668
 - rendrování, 665
 - 3D objekty
 - drátové modely, 618, 619, 658, 796
 - editace, 637–642, 643–656
 - horní a dolní plochy, 659
 - mapování 2D obrázky na, 701–707
 - oříznutí, 640–642
 - oříznutí, v pohledu 3D orbitu, 608–609
 - otáčení, 637
 - plynulé otáčení, 610
 - přilehlé (dotýkající se) objekty, 660
 - prodloužení, 640–642
 - protínající se objekty, 660, 661
 - rendrování, 665, 672
 - simulování, 132
 - složitost, 668
 - tvorba polí, 638–639
 - typy, 618
 - převod, 619
 - volby zobrazení, 596
 - vytváření, 617–637
 - zaoblení, 642
 - zobrazení, 587
 - zrcadlení, 640
 - Viz také* 3D obrázky; 3D pohledy (3D modelový prostor); skrytí skrytých hran; sítě (oploškované plochy); rendrování; stínování; objemová tělesa; plochy; 3D obrázky
 - 3D obrázky, 658–720
 - osvětlení, 678–681
 - typy, 658
 - vyhlazení, 670
 - 3D operace (nabídka Modifikace), 253
 - položky, 638–640
 - 3D plochy, 292
 - editace, 646
 - plochy definované pomocí, 660
 - vytváření, 623
 - 3D pohledy (v 3D modelovém prostoru)
 - definování, 615
 - nastavení, 658–659
 - kompas a trojnožka os, 614
 - obnovení ortografických pohledů, 595–596
 - odstranění skrytých čar, 616
 - oříznutí objektů, 615
 - otočení, 612
 - perspektivní pohledy, 615
 - rovnoběžné promítání, 615
 - standardní pohledy, 584
 - standardní promítání, 585
 - více výřezů, 592–594
 - volby zobrazení, 596
 - volby zobrazení a editace, 595
 - volby zobrazení grafiky, 46
 - změna na půdorys, 614
 - 3D pole (3D operace, nabídka Modifikace), 638, 639
 - 3D prostor
 - definování USS v, 589
 - práce v, 579–616
 - umístění 2D objektů v, 619
 - zobrazení výkresů v, 611–616
 - interaktivní zobrazení v, 600–610
 - 3D síť (Plochy, nabídka Kresli), 623
 - 3D souřadnice
 - sférické, 584
 - výběr, 75, 78, 580–584
 - válcové, 582
 - 3D Studio, export/import souborů, 720
 - 3D tvary, 618, 621, 630
- A**
- absolutní souřadnice, 76, 785
 - 2D (X, Y), 76
 - válcové, 583
 - acad.fmp* soubor, 355
 - ActiveX Automation, 2
 - adaptivní nastavení (typy čar), 561
 - adaptivní vzorkování, 785
 - a anti-aliasing, 671
 - ADE. *Viz* správce připojení dbConnect
 - Adobe postskriptové soubory. *Viz* postskriptové soubory
 - adresář chráněný proti zápisu, spouštění AutoCADu z, 40
 - adresáře, cesty podpůrných adresářů, 786
 - afinní kalibrace, 785
 - akce
 - opakování, 71
 - vrácení, 70
 - aktualizace
 - asociativní šrafování, 280, 281
 - bloky starší než Release 13 Render, 719
 - překreslení obrazovky, 200, 794
 - propojené výkresy, 750
 - propojení, 747, 752
 - regenerace výkresů, 199, 794

- okna Sokolí oko, 185
- xrefy, 439
- aktuální uchopení objektu, 794
- aliasing, 671, 785
 - filtrování (při rendrování), 703
- ALT+TAB, zobrazení okna aplikace Render, 676
- alternativní jednotky (pro kóty), 401–402
 - násobitel, 402
 - umístění, 402
- AME (Advanced Modeling Extension), 720
- American Standard Code for Information Interchange (ASCII), 786
- americké promítání (3D design), 586
- anonymní bloky, 425, 785
- ANSI (American National Standards Institute), 785
- anti-aliasing, 671, 786
 - adaptivní vzorkování, 671
 - mapování obrázků, 703
 - úrovně řízení, 671
- Anuloid (Tělesa, nabídka Kresli), 633
- aplikace
 - cílové, 746
 - používání dat AutoCADu v jiných aplikacích, 748–750
 - používání dat jiných aplikací v AutoCADu, 751
 - Render a podobné, 720
 - zdrojové, 746
- aplikace ObjectARX, předvolby, 44
- apostrof ('), znak pro transparentní příkazy, 57
- apostrof ('), znak transparentního příkazu, 68
- arcball (interaktivní zobrazení v 3D), 600
- archivace výkresů, 448
- ASCII (American Standard Code for Information Interchange), 786
 - Viz také textové soubory
- asociativní šrafování, 786
 - aktualizace, 280, 281
 - odpojení, 281
 - odstranění asociativity, 281
 - vybírání, 280
- asociativní šrafy, 48, 114
 - vytváření, 114–115
 - zrušení asociativity, 114
- asociativní kóty, 786
- atributy
 - a šrafování, 120
- atributy (text asociovaný s blokem), 421, 431–438
 - charakteristiky, 432
 - definice bloku a, 431
 - editace, 434
 - extrahování atributů, 432, 435–438
 - konstantní, 431, 432
 - připojení k blokům, 434
 - proměnné, 431
 - více, 432, 433
 - viditelnost, 432, 433
 - vytváření, 432–433
 - zrcadlení, 245
- atributy (text u bloku)
 - proměnné, 152
- ATTEDIT příkaz, 265
- Auto osy, výpočty orientace materiálů, 666
- Auto výřez (nabídka Možnosti v okně Sokolí oko), 185
- AutoCAD
 - dokumentace
 - Nápověda, 5
 - nástroje pro výuku (cvičení), 3, 5
 - objednání, 3
 - online dokumenty, 2, 5
 - tištěné příručky, 3
 - otevírání výkresů, 10
 - používání dat AutoCADu v jiných aplikacích, 748–750
 - používání dat jiných aplikací v, 751
 - spouštění adresáře chráněného proti zápisu, 40
 - spuštění, 10–11
 - starší verze, aktualizace bloky starší než Release 13 Render, 719
 - tvorba výkresů
 - načisto, 10
 - pomocí šablony, 10
 - pomocí průvodce, 10
 - ukončení, 32
 - výkresové prostředí in AutoCAD 2000, 494
 - výuka, 2–5, 61
 - ve starších výkresech, zobrazení postskriptových písem, 355
 - začínáme, 9–32
 - zdroje informací o produktech, 7
- AutoCAD 2000
 - výkresové prostředí, 494–499
- AutoCAD 2000 Learning Assistance CD, 3
- AutoCAD DesignCenter, 471–491
 - dialog Najít, 481–484
 - kopírování bloků mezi výkresy, 486
 - otevření výkresy, 481
 - paleta, 473, 476–481
 - podložení xrefů, 485
 - předvolby, 46
 - připojení rastrové obrázky, 485
 - připojení xrefů, 485
 - použitelné druhy obsahu, 473
 - použití, 472
 - uvolnění/ukotvení, 474
 - vkládání bloky, 484
 - volby panelů nástrojů, 475
 - změna velikosti, 474
 - zobrazení, 474
 - zobrazení stromu, 473, 473–474
- AutoCAD DesignCenter, vkládání šrafovacích vzorů, 486
- AutoCAD Dnes
 - načtení knihoven symbolů, 474, 476, 477

- načtení výkresů knihoven symbolů, 476, 477
- AutoCAD Learning Assistance
 - CD, 3
 - nabídka Náповěda, 2, 5
- AutoCAD Runtime Extension (ARX) (programovací jazyk), 122
- AutoCAD Support Assistance, 4
- Autodesk *Favorites* složka, 472, 489
 - přidání zástupců, 489
 - seznam zdrojů, 490
- Automatické nastavení měřítka, 484
- automatické ukládání, umístění souborů, 41
- AutoSnap, 142
 - předvolby, 47
 - změna nastavení, 142
- AutoStack, 336
- AutoTrack, 10, 144–151
 - předvolby, 47
 - změna nastavení, 149
 - Viz také* polární trasování; trasování uchopení objektů

B

- barevně závislé styly vykreslování, 542
 - náhledy účinků, 549
 - převod na, 544
- barva
 - hodnoty bloku, 220
 - zadání, 224
- Barva (nabídka Formát), 307
- Barva hran (Editace těles, nabídka Modifikace), 653
- barva odrazu (materiálu), 695
- Barva ploch (Editace těles, nabídka Modifikace), 652
- barva pozadí, pro rendrování, 673
- barvy, 295, 306–308
 - barva odrazu, 695, 697
 - barvy světla, 694
 - bloky, 423
 - difúzní barva, 695, 697, 788
 - dvoubarevné rastrové obrázky, 741
 - editace, 218, 223–225, 230–232
 - čísla barev, 306
 - hloubka, 672, 678
 - hranice rastrových obrázků, 739
 - hrany (3D objemová tělesa), 653
 - kopírování, 233
 - kótovací čáry, 395
 - materiály, 697–698
 - multičáry, 95
 - nastavení jako aktuální, 307
 - názvy barev, 307
 - okolní, 785
 - okolní barva, 695, 697
 - pigmentové barvy, 694
 - plochy (3D objemová tělesa), 652
 - převod na odstíny šedi, 555, 557
 - přiřazení hladinám, 295

- přiřazení k stylu vykreslování, 555
- přiřazení k stylům vykreslování, 556
- přiřazení to pens, 306
- pozadí rastrových vykreslení, 568
- půltóny, 555
- světlost, 685
- systém barev HLS, 685, 694
- systém barev RGB, 685, 694
- systémy barev, 685
- syty, 685
- text, 334, 365
- text kóty, 396
- tónování, 557
- výchozí, 307
- vykreslování vbarvách v předchozích verzích, 542
- zadání, 307
- zesvětlení, 695
- zobrazení, 42
- barvy hladin
 - přiřazení, 295
 - výchozí, 307
 - výchozí barva, 288
- barvy hladiny
 - přiřazení to pens, 306
- barvy objektů, 306–308
 - editace, 218, 223–225, 230–232
 - čísla barev, 306
 - nastavení jako aktuální, 225, 307
 - názvy barev, 307
 - přiřazení to pens, 306
 - a stíny, 682
 - výchozí, 307
 - zadání, 307
- barvy stylu vykreslování, 555, 556
- barvy světla, 694
- Bezierovy křivky, 787
- Big Fonts, 349
 - mapování na jiná písma, 357
 - zadání, 349, 350
- bitové matice, a rendrování, 672
- Blok (nabídka Vložit), 430
- bloky, 421, 422–431, 787
 - šipky, 413
 - aktualizace, bloky starší než Release 13 Render, 719
 - anonymní, 425, 785
 - barva, 223
 - definování, 425–428
 - editace, 463–468
 - ukládání změn, 468–469
 - zrušení změn, 470
 - hladiny objektů v, 423
 - hloubka ořiznutí, 462
 - hodnoty vlastnosti objektu, 220
 - hranice ořiznutí, 461–463
 - hypertextové odkazy v, 775
 - kopírování mezi výkresy, 486

- nepojmenované (anonymní), 425, 785
 - a OLE objekty, 746
 - orientace, 429
 - panel nástrojů Vlastnosti objektu a, 220
 - předefinování, 431
 - připojení atributů k, 434
 - použití, 422
 - proces rendrování, 700
 - rozložení, 265, 430, 789
 - správa příbuzných bloků, 491
 - svázání xrefů jako, 448–449
 - ukládání, 427
 - uzly v, 216, 218
 - zapnutí, 218
 - výběr, 153
 - vkládání
 - v intervalech, 152–155
 - pomocí AutoCAD DesignCenter, 484
 - výchozí metoda zadání měřítka a otočení, 484
 - zadané souřadnice, měřítka a otočení, 484
 - vlastnosti objektů v, 423
 - vložení, 422, 428–430
 - vnořené, 423
 - vs. xrefy, 439
 - základní bod, 426, 429
 - změna měřítka, 258, 422
 - bloky camera (starší než Release 13), aktualizace, 719
 - bloky clapper (starší než Release 13), aktualizace, 720
 - bloky shot (starší než Release 14), aktualizace, 720
 - bloky světel (starší než Release 13), aktualizace, 720
 - bloky, geometrie hranic, 259
 - bloky, geometrie hranice, 262
 - BMP soubor
 - ukládání rendrovaných obrázků, 718
 - ukládání rendrovaných obrázků do, 712
 - BMP soubory, 787
 - Bod (nabídka Kreslí), 110
 - bod přemístění, kopírování objektů, 237
 - bod pohledu (ve 3D modelovém prostoru), 796
 - bod vložení
 - uchopení k, 137
 - základní bod, 426, 429
 - bodová světla, 680
 - poměry úbytku světla, 685
 - reflektory, 680
 - umístění, 692
 - bodové filtry (filtry souřadnic)
 - výběr bodů pomocí, 151
 - bodové objekty
 - styl, 109
 - uchopení k, 137, 140
 - vytváření, 109
 - body (geometrické), 793
 - bod přemístění, 237
 - body interpolace, 791
 - body přiblížení, 786
 - body vyhlazení, 270, 786, 790, 791
 - centrování pohledů dle, 179
 - ekvidistanta přes, 244
 - extrahování souřadnic zvybraných bodů, 581
 - metody používání bodu na objektu, 150
 - metody získání bodů, 148
 - řídící body, 788
 - počátek úhlu otočeného kroku, 131
 - referenční bod, 237
 - trasování k bodům na objektu, 147–149
 - uchopení k bodům objektů, 133–143
 - umístění, 74, 167
 - výběr, 29
 - pomocí bodových filtrů, 151
 - zdočasných referenčních bodů, 143
 - přímým zadáním vzdálenosti, 78
 - přímé zadání vzdálenosti, 78
 - pomocí souřadných systémů, 74, 76–79
 - trasování, 147–149
 - pomocí uchopení objektů, 38
 - výpočtem, 160, 161
 - výběr hranic pomocí, 116
 - výpočet, 160, 161
 - vkládání v intervalech, 152–155
 - vnitřní body, 114, 115
 - body interpolace, 791
 - body na tečně, uchopení k, 139
 - body pohledu (v 3D modelovém prostoru)
 - konstrukční čáry a, 156
 - nastavení směru pohledu, 611–613
 - body přiblížení, 786
 - body vyhlazení (pro spline), 270
 - přesunutí, 270
 - body vyhlazení (spline), 790
 - body interpolace, 791
 - body přiblížení, 786
 - britské jednotky
 - převod metrických jednotek na, 402
 - výběr stop a palců, 78
 - v metrických výkresech, 401
 - vytvoření výkresů s, 12
 - B-spline, 787
 - Bezierovy křivky, 787
- C**
- CDF formát, 437
 - celkové měřítko kót, 398, 406
 - a měřítka výkresu, 406
 - a měřítka vykreslení, 406
 - nastavení, 398, 405
 - celobarevné výplně
 - a šrafování, 120
 - oblasti s celobarevnou výplní, 110
 - plochy definované přidáním tloušťky, 659
 - a výkon AutoCADu, 51
 - centrování pohledů dle bodů, 179
 - cesty (AutoTrack), 144, 149

- volby zobrazení, 150
- cesty názvů projektů, 455
 - přidání/odstranění, 456
 - změna, 457
- cesty připojených obrázků (rastrové obrázky), 723
- cesty xrefů
 - definování, 455–457
 - vnořené, 454
 - změna, 454
- chybějící soubory, 458
- chybné kroky
 - opakování akcí, 71
- chybová hlášení, xrefy, 458–459
- chyby
 - vracení akcí, 70
 - Viz také* vymazání; smazání; příkaz ZPĚT
- chyby uživatelem zadaných údajích, volba, 46
- cílové aplikace, 746
- CRC (Cyclic Redundancy Checking), 44
- CTRL+A
 - výběr celého textu, 330
- CTRL+B, tučné písmo, 330
- CTRL+C
 - zkopírování výběru do schránky, 330
- CTRL+I, kurzíva, 330
- CTRL+klepnutí, cyklování při výběru objektů a skupin, 214
- CTRL+MEZERNÍK, odstranění formátování znaků, 330
- CTRL+přetáhnutí, kopírování a vložení, 751
- CTRL+SHIFT+[alfanumerické] klávesy, přesun mezi vlastnostmi (okno Vlastnosti), 233
- CTRL+SHIFT+L, převod na malá písmena, 330
- CTRL+SHIFT+U, převod textu na velká písmena, 331
- CTRL+U, podtržení, 330
- CTRL+V
 - vložení obsahu schránky, 330
- CTRL+X, vyjmutí výběru do schránky, 330
- cvičení
 - Learning Assistance (nabídka Nápověda), 5
- cyklování výběru, 213
- cyklování výběru objektů, 213

Č

- čárové objekty, kreslení, 90
- čáry
 - čáry osítování, 795
 - čáry zrcadlení, 244–246
 - konstrukční, 155–160
 - kótování, 373–374
 - kreslení, 90–100
 - ve skládaných výřezech, 192, 193
 - nekonečné, 155–160
 - osy, 371, 377, 395
 - spojení, 319
 - spojení s křivkami, 267
 - typy, 90

- vlečená čára, 794
- začínající na konci oblouků, 103
- základny, 787
- zkosení, 272, 273
- čáry od ruky
 - kreslení, 97–100
 - vymazání, 99
 - zajištění přesnosti na pomalých počítačích, 100
- čáry osítování, 795
 - ilustrované, 795
- čáry přesahu
 - dočasné, uchopení kbodům na, 140
- čáry rastru, v pohledu 3D orbitu, 608
- čáry zrcadlení, 244–246
- čas kreslení
 - sledování, 169
- částečný náhled vykreslení, generování, 565
- Částečně načíst (nabídka Soubor), 20
- částečně otevřené výkresy
 - hledání a nahrazení v, 358
 - načtení geometrie do, 18, 19, 20
 - vázané externí reference v, 20
- často používané zdroje obsahu výkresu
 - oblíbené, 489
 - seznam oblíbených, 490
 - správa příbuzných výkresů a bloků, 490–491
- čištění objemová tělesa, 656
- čištění, pojmenované objekty, 126
- čísla barev, 306
- čísla barev ACI (AutoCAD Color Index), 306
- Čistí (Editace těles, nabídka Modifikace), 656
- Čistí (Pomůcky, nabídka Soubor), 127
- čtverce, kreslení, 96
- čtyřstranné oblasti s celobarevnou výplní, vytváření, 110

D

- databázové informace, vypsání, 168
- datum (vztažný bod), 417
 - nastavení vztažného bodu, 375
- dávkové vykreslení
 - Viz také* seznamy pro dávkové vykreslení
- dávkové vykreslování, 571–578
 - nastavení, 572
 - nastavení vykreslování, 576–578
 - testování, 574
 - vykreslování, 575
 - zastavení, 573
- definice atributu, 786
- definice atributů
 - editace, 433, 464
 - předefinování, 431
 - tloušťka, 629
 - vytváření, 432
 - zrcadlení, 245
- definice bloku, 422, 425, 787
 - ukládání, 427
 - vytváření, 425–428

- vytváření ikon pro, 427
- definice typů čar, 308
- definice xrefů
 - prvky, 440
 - zobrazení seznamu, 440, 459
- definiční body (kót), 382, 788
 - ilustrované, 382
- dělení objektů na segmenty, 154
- dělení objektů na úseky
 - počáteční body, 153
- dělicí metoda, kreslení přímek, 157
- dělicí příčka (příkazové okno), 64
- délka (objektů)
 - zkosení objekty zadáním, 273
 - změna, 261
- desetinný oddělovač (jednotky kót), výběr, 400
- desetinné jednotky, výběr, 78, 399
- desetinné kóty, potlačení nul, 404
- diagonální zlomky, formátování, 335–338
- dialog Aktuální styl vykreslování, 230
- dialog Definovat atribut, 433
- dialog Definovat blok, 426
- dialog Detaily USS, 85
- dialog Částečně načíst, 20
- dialog Editační nástroje multičar, 269
- dialog Editovat šrafy, 281, 282
- dialog Editovat definici atributu, 434
- dialog Editovat referenci, 466
- dialog Editovat text, 328
- dialog Externí reference, 443
- dialog Extrahovat atributy, 438
- dialog Filtr pro výběr objektů, 208, 211
- dialog Geometrická tolerance, 415, 419
- dialog Hraniční šrafování, 115, 117, 119, 121
 - seznam Vzor, 281
- dialog Knihovna materiálů, 708–709
- dialog Konfigurace 3D grafického systému, 597
- dialog Materiály, připojení materiálů, 699
- dialog Možnosti
 - karta Kreslení, 47, 149
 - karta Otevřít a uložit, 43, 51
 - karta Profily, 48
 - karta Soubory, 40–42, 356, 363, 453, 456–457, 766
 - karta Systém, 45, 51, 597
 - karta Uživatelské nastavení, 46, 207
 - karta Výběr, 47, 218
 - karta Vykreslování, 44
 - karta Zobrazení, 42, 50, 197
 - možnosti optimalizace výkonu, 50–52
 - nastavení voleb, 39
- dialog Načíst paletu, 476, 477, 489
- dialog Načíst paletu DesignCenter, 477
- dialog Načíst typy čar, 310
- dialog Najít, 17
- dialog Najít (AutoCAD DesignCenter), 481–484
 - karty pro hledání, 483
 - načtení palety, 484
 - podmínky vyhledávání, 483
- dialog Najít a nahradit (víceřádkový textový editor), 342–343, 358
- dialog Nastavení kreslen
 - karta Krok a rastr, 130
- dialog Nastavení kreslení, 36
 - karta Krok a rastr, 131
 - Karta Polární trasování, 149
 - karta Polární trasování, 146
- dialog Nastavení pozice, 388
- dialog Nastavení renderingu, nastavení pozadí okna aplikace Render, 675
- dialog Nastavení stránky, 498, 499
 - ukládání nastavení stránky, 501
 - zobrazení, 495
- dialog Nastavit vlastnosti, 236
- dialog Nový kótovací styl
 - karty, 393
 - nastavení kótovacího stylu, 395–397
 - vytváření kótovacích stylů, 393
- dialog Nový panel nástrojů, 54
- dialog Nový pohled, 187
- dialog Nový standardní materiál, 696–698
- dialog Nový styl textu, 346
- dialog Nové vzdálené světlo, 690
- dialog Obrázek, připojení a změna měřítka rastrových obrázků, 725
- dialog Řízení směru, 35
- dialog OLE vlastnosti, 758
 - volba Uzamknout poměr výška a šířky, 757
- dialog Paleta šrafovacích vzorů, 121
- dialog Přednastavení bodu, 613
- dialog Přejmenovat, 125
- dialog Přejmenovat styl textu, 354
- dialog Pojmenované filtry hladin, 303
- dialog Porovnat kótovací styly, 411
- dialog Pravopis, 361
- dialog pro částečné otevření výkresu, 19
- dialog Proxy informace, 122
- dialog Prozkoumat síť WWW, 765–767
 - otevření výkresy z internetu, 763
 - přidání do systému, 766
 - ukládání výkresů na internet, 767
 - zadání výchozího internetového umístění, 766
- dialog Render, 673
- dialog Rychle vybrat, 208, 209, 210
- dialog Skupina objektů, 212–213
- dialog Spojení (OLE propojení), 753, 754
- dialog Styl textu
 - nastavení aktuálního stylu, 353
 - přiřazení písma ke stylu textu, 350
 - úprava stylu textu, 347
- dialog Styly multičar, 93, 270
- dialog Světla, 690
- dialog Symbol, 415, 418
- dialog Tisk, editace rendrované obrázky, 717

- dialog Tloušťka čáry, 297
 - dialog Typ bodu, 109
 - dialog Uživatelské vlastnosti, 569
 - dialog Ulož výkres jako, 31
 - dialog Upravit atributy, 435
 - dialog Upravit kótovací styl, 411
 - dialog Upravit obrázek, 743
 - dialog Upravit standardní materiál, 699
 - dialog Upravit světlo, 692
 - dialog USS, 84, 87
 - dialog Vlastnosti, 549
 - dialog Vlastnosti automatického zlomku, 337
 - dialog Vlastnosti multičáry, 94, 269, 270
 - dialog Vlastnosti prvků, 269
 - dialog Vlastnosti tlačítka, 58
 - dialog Vlastnosti výkresu, 52, 490
 - dialog Vlastnosti zlomku, 338
 - dialog Vložit jinak, 242, 753
 - dialog Vložit objekt, 755
 - dialog Vložit, vložení bloků, 430
 - dialog Volby Windows Renderu, 678
 - dialog Vyberte soubor reference, 443
 - dialog Vybrat barvu, 224, 295, 307, 334
 - dialog Vybrat soubor, 17
 - volba Částečně otevřít, 16, 18–20
 - dialog Vybrat soubor obrázku, 724
 - dialog Vybrat styl vykreslování, 229
 - dialog Xvaž, 448
 - dialog Změnit slovník, 362
 - dialog Změnit zdroj, 754
 - dialogy
 - vs. příkazový řádek, rozdíly, 69
 - potlačení/zapnutí zobrazení, 69
 - transparentně zobrazené, zpoždění provedení změn, 68
 - difúzní barva, 788
 - materiály, 695
 - nastavení, 697
 - difúzní odraz, 686, 688
 - digitalizace výkresů, 30
 - dílčí panel nástrojů, 58
 - vytváření, 58
 - dílčí panely nástrojů, 23, 57
 - Direct Interpretively Evaluated String Expression Language (DIESEL), 788
 - diskový prostor, zobrazení volného, 169
 - DIVIDE příkaz, 152
 - dlaždicová umístění rastrových materiálů, 704
 - dlaždicové umístění, mapování obrázků, 703
 - dlaždicovité rozmístění, mapování obrázků, 706
 - dlaždicovité umístění materiálů, 706
 - dlouhé názvy symbolů, volba, 46
 - doba kreslení
 - systémové proměnné, 54
 - dočasný odkládací soubor, přemístění, 725
 - dočasné referenční body, výběr bodů, 143
 - dočasné soubory, 795
 - výběr umístění, 40
 - zadání umístění, 725
 - dokumentace (AutoCAD), 2–5
 - nástroje pro výuku, 3, 5
 - objednání, 5
 - online dokumentace, 2
 - tištěné příručky, 3
 - dokumenty
 - složené, 746
 - Dotaz (nabídka Nástroje), 162–169
 - drátové modelování, 618
 - drátové modely, 618, 658
 - objemová tělesa zobrazená jako, 631
 - obrysy, a výkon AutoCADu, 51
 - vytváření, 619
 - zobrazené sítě, 621
 - drsnost (materiály)
 - nastavení, 698
 - a zrcadlový odraz, 689
 - druhé tlačítko (myš), 29
 - dvoubarevné rastrové obrázky, 738, 742
 - barvy, 741
 - přůhledné pozadí, 741
 - rámcečky, 741
 - DWF (Drawing Web Format), 777
 - DWF soubory, 776
 - publikování, 776–781
 - DXF soubory (Drawing Interchange Files), 437
 - formát, 437, 789
 - Dynamická aktualizace (nabídka Možnosti v okně Sokolí oko), 185
 - dynamická aktualizace, okna Sokolí oko, 185
 - dynamické zobrazení souřadnic, 75
 - dynamické zoomování, 176–177
- ## E
- editace
 - šrafy, 114, 280–283
 - atributy, 434
 - barva, 223–225
 - barvy, 218, 230–232
 - bloky, 463–468
 - ukládání změn zpět, 468–469
 - zrušení změn, 470
 - definice atributů, 433, 464
 - editace referencí na místě, 463
 - hladiny, 218, 221–223, 230–232
 - hloubka barev, 678
 - hrany (3D objemová tělesa), 653
 - hyperpropojení, 230–232
 - hypertextové odkazy, 772
 - křivky, 91, 266
 - kóty, 382–387
 - měřítka typu čáry, 230–232
 - mnohoúhelníky, 97
 - multičáry, 268–270
 - nepravidelné výřezy, 524

- objekty, 218–233
 - pomocí uzlů, 215–218
 - objemová tělesa, 643–656
 - odkazy, 391
 - OLE objekty, 749, 750, 756–760
 - plochy (3D objemová tělesa), 646–652
 - v plovoucích výřezech, 511, 518–522
 - popisy bloku, 431
 - poznámky odkazů, 392
 - propojené výkresy, 749
 - prsteny, 109
 - rámečky tolerance, 414
 - reference, 463
 - skupiny, 214–215
 - spline, 104, 270–271
 - styly vykreslování, 218, 220–232, 500
 - tloušťka čáry, 218, 226–228, 230–232
 - typy čar, 218, 225–226, 230–232
 - výška, 230–232
 - vlastnosti kót, 387
 - vlastnosti objektů, 218–232
 - okno Vlastnosti, 230–232
 - panel nástrojů Vlastnosti objektu, 219–230
 - vložené objekty, 750, 756
 - xrefy, 463–468
 - ukládání změn zpět, 468–469
 - zrušení změn, 470
 - editace bloku (nabídka Modifikace), 466
 - editace referencí na místě, 463–470
 - editace text
 - editační klávesové zkratky Windows, 330
 - řádkový text, 327–329
 - objekty odstavcového textu, 367
 - odstavcový text, v textových editorech, 367
 - přečnivající text, 337–338
 - editace textu
 - na příkazovém řádku, 374
 - text kóty, 374, 386, 387
 - ve víceřádkovém textovém editoru, 374
 - Editace těles (nabídka Modifikace), 113
 - Editace Xref a bloků (nabídka Modifikace), 466
 - editační klávesové zkratky (text), 330
 - editační příkazy
 - a OLE objekty, 756
 - výběr objektů před použitím, 204, 215, 219
 - Editor tabulky stylu vykreslování, 500, 529, 544, 551, 555
 - efekty, mapování obrázků, 703
 - Ekvidistanta ploch (Editace těles, nabídka Modifikace), 650
 - ekvidistanty
 - objekty, 243
 - Elipsa (nabídka Kresli), 107, 108
 - elipsy
 - jako izometrické kružnice, 108
 - křivkové reprezentace, 111
 - kreslení, 106–107
 - osy, 106
 - uchopení kbodům tečnosti na, 139
 - výpočet obsahu/obvodu, 163
 - eliptické oblouky
 - kreslení, 107
 - enabler, object, 122
 - ENTER, zahájení nového odstavce, 330
 - evropské promítání (3D design), 586
 - EXPLODE příkaz, 109
 - Exponenciální, výběr, 399
 - export
 - materiály, 708
 - nastavení hladin, 300
 - rendrované obrázky, 716
 - soubory ARG, 48
 - výkresy
 - formáty souborů, 566
 - jako soubory Postskriptu, 568
 - výkresy, na internet, 765, 767
 - externí databáze
 - připojení k, volba, 46
 - Externí referenci (Nabídka Vložit), 443
 - Externí referenci (nabídka Vložit), 444
 - externí textové soubory, import, 343–344
 - extrahování
 - atributy, 432, 435–438
 - souřadnic z vybraných bodů, 581
- F**
- F2, pojmenování rastrových obrázků, 736
 - FACETRES systémová proměnná, 670
 - systémová proměnná FACETRES
 - a příkaz ROZLIŠ, 670
 - faktory měřítka
 - kóty, 405–408
 - nastavení, 177–179, 180
 - rastrové obrázky, 724
 - ve výkresovém prostoru, 519
 - změna měřítka objektů, 256
 - Favorites*. Viz Autodesk *Favorites* složka
 - filtrování
 - aliasing (při rendrování), 703
 - hladiny, 302–303
 - typy čar, 313
 - výběrové množiny, 208–211
 - filtry hladin
 - inverzní, 303
 - ukládání, 304
 - výchozí nastavení, 303
 - filtry souřadnic, 788
 - formát (DXF), 437
 - formát (SDF), 437
 - formát AutoCADu, 241
 - převod souborů WMF do, 241
 - formát AutoCADu 2000
 - automatické ukládání ve, 43

- tloušťka čar ze starších formátů AutoCADu v AutoCADu 2000, 316
- a výkon AutoCADu, 51
- formát Dimensional CALS, 567
- formát HP-GL, 566, 571
- formát HP-GL/2, 566, 571
- formát SDF (Space-delimited File), 437
- formátování
 - kótovací čáry, 394
 - text kóty, 395–397, 399–402
 - tolerance, 335–338
 - vynášecí čáry, 395
 - zlomky, 335–338, 400
- formátování text
 - řádkový text, 325
 - odstavcový text, 332–333
 - textové editory, 365–367
 - přečnivající text, 335–338
 - slova, 325, 332–338
 - text kóty, 395–397
 - znaky, 325, 332–338
- formátování znaků
 - odstranění, 330
 - použití, 325, 332–338
- formáty rastrových souborů, 722–723
- formáty souborů
 - CDF, 437
 - pro export výkresů, 566
 - formát DWF, 776
 - formát DXF, 437
 - obrázkové soubory, 566, 567
 - rastrové soubory, 722–723
 - SDF formát, 437
 - soubory atributů, 437
- fotorealistické rendrování, 672
 - generování map stínů, 682
 - generování stínů, 681
 - mapování, 701–707
 - odraz světla, 686, 689
 - plynulé stínování, 669
 - a složitá geometrie, 668
 - úroveň řízení anti-aliasingu, 671
 - výpočet úbytku světla, 689
- fuzzy vzdálenost
 - mezi konci křivky, 267
 - mezi koncovými body, 267

G

- GDT symboly, vkládání, 334
- geometrické tolerance, 414–419
 - přidání, 373, 415
 - promítání tolerancí, 417
 - složené, 418–419
 - tolerance formy, 414
 - tolerance umístění, 414
- geometrie, 18
 - načtení do částečně otevřených výkresů, 18, 19, 20

- Globální (nabídka Sokolí oko), 185
- globální měřítko typu čáry, nastavení, 313–315
- globální souřadný systém (GSS), 74, 796
 - obnovení USS dle, 81
- Goraudovo rendrování, 674
- Gouraudovo stínování, 664
- grafická oblast. *Viz* výkresová oblast
- grafické okno. *Viz* okno AutoCADu; výkresová oblast

H

- historie příkazů, 63, 68
 - text, zobrazení, 66
- Hladina (Nabídka Formát), 289–298
- hladina DEFPOINTS, 305, 382
- hladiny, 287–305, 791
 - bloky, 423
 - editace, 218, 221–223, 230–232
 - filtrování, 302–303
 - hladina DEFPOINTS, 305, 382
 - hladiny s poznámkami, 293
 - hodnoty bloku, 220
 - ilustrované, 423
 - kopírování, mezi výkresy, 487
 - nastavení aktuální, 222
 - nastavení jako aktuální, 290
 - nová, 289
 - odstranění, 305
 - for OLE objekty, změna, 760
 - organizace, 288, 289
 - přejmenování, 304
 - přesun objektů do, 222
 - pojmenované, 123
 - pro rastrové obrázky, změna, 739
 - rozmrazení, 292–294
 - vplovoucích výřezech, 293
 - stavy, 299
 - styly vykreslování. *Viz* styly vykreslování hladiny
 - tloušťky čar. *Viz* tloušťky čar hladiny
 - třídění, 291
 - výběr, 292
 - výpis, 289
 - viditelnost, 288
 - řízení, 291–294
 - vlastnosti. *Viz* vlastnosti hladiny
 - vykreslování, 291, 538, 578
 - vypnutí a zapnutí vykreslení pro viditelné hladiny, 294
 - vytváření, 288–290
 - xref-závislé hladiny, 19, 222, 290, 453
 - zamykání a odemykání, 295
 - pro zaoblení, 276
 - zapnutí a vypnutí, 291
 - pro zkosení, 272
 - zmrazení, 291, 292–294
 - v plovoucích výřezech, 293
 - zobrazení hladiny souboru DWF, 781
 - Viz také* nastavení hladin

- hladiny objektů
 - editace, 218, 221–223, 230–232
 - nastavení jako aktuální, 288
 - hladiny s poznámkami, vytváření, 293
 - hledání
 - obsah výkresu, 481–484
 - výkresové soubory, 17
 - hledání snáhradními znaky, filtrování hladin, 303
 - hledání textu (dialog Najít a nahradit), 358–360
 - hloubka barev (pro rastrové obrázky), 672
 - editace pro rendrování, 678
 - hloubka oříznutí (xrefy/bloky), výběr, 462
 - hodnoty atributů, 786
 - horizontální elipsa (tvar ikony kurzoru v pohledu 3D orbitu), 602
 - horizontální kóty, 373
 - ilustrované, 370, 373
 - výběr, 374
 - horizontální metoda, kreslení přímek, 156
 - horký kužel (reflektorů), 680, 691
 - HP-GL (Hewlett-Packard Graphics Language), 571
 - hranaté závorky ([])
 - náhradní znaky, 125
 - oddělovač alternativních jednotek, 401
 - hranaté závorky a tilda ([~]), náhradní znaky, 125
 - hranice
 - křivky, 112
 - plovoucí výřezy, předefinování, 524
 - pomyslné, prodloužení objektů k, 260
 - vytváření oblastí z, 113
 - zadání rohů hranic pro zoomování, 175
 - Hranice (nabídka Kreslí), 113
 - hranice šrafování, 116
 - definování, 116–119
 - metody detekce ostrůvků, 117–118
 - množiny hranic, 118–119
 - výběr bodů, 116
 - editace, 280, 281, 283
 - množiny hranic, 118–119
 - vybírání, 280
 - hranice oříznutí (xrefy/bloky), 461–463
 - a hloubka oříznutí, 462
 - typy, 461
 - výběr, 461
 - zobrazení, 461
 - hranice rastrových obrázků, 738
 - barvy, 739
 - nastavení vlastností, 738
 - zobrazení/skrytí, 738
 - Viz také* rastrové obrázky
 - hranice, vybírání geometrie bloku, 259, 262
 - Hraniční plocha (Plochy, nabídka Kreslí), 628
 - hrany (3D objemová tělesa), 668
 - barvy, 653
 - kopírování, 653
 - hrany (3D těles)
 - Viz také* ořezávající hrany; plochy
 - hrany (3D tělesa), 789
 - hvězdička (*)
 - matematický operátor, 160
 - náhradní znak, 125
 - hyperpropojení
 - editace, 230–232
 - Hypertextový odkaz (nabídka Vložit), 751, 771, 774
 - hypertextové odkazy, 770–776
 - aktivace pojmenovaného pohledu v souboru, 771
 - v blocích, 775
 - editace, 772, 773
 - odstranění, 773
 - otevření souborů asociovaných s, 773, 776
 - předvolby, 47
 - převod URL z Release 14, 776
 - relativní vs. absolutní, 773
 - vytváření, 770, 773
- I**
- IGES (International Graphics Exchange Specification), 791
 - ikona GSS, ilustrovaná, 81, 796
 - ikona USS, 24, 81, 795
 - 3D ikona USS, 82, 587
 - ikona zlomené tužky, 82
 - ilustrovaná, 23, 81, 588, 795
 - stínovaná ikona USS, 588
 - styly, 587
 - v pohledu 3D orbitu, 608
 - změna vzhledu, 83
 - zobrazení, 81–83, 588
 - in více výřezů, 87
 - ikona zlomené tužky, 82
 - ikony dílčího panelu nástrojů, editace/vytváření, 59
 - ikony tlačítek panelů nástrojů
 - editace/vytváření, 59
 - zobrazení, 57
 - import
 - materiály, 701, 708
 - nastavení hladin, 302
 - nastavení konfigurace plotru, 506, 531–532
 - RTF soubory, 343
 - soubory ARG, 48
 - textové soubory, 335, 343
 - index, 790
 - index hladin
 - ukládání výkresů s, 452
 - index lomu (materiály), 695
 - nastavení, 698
 - indexování objektů v xrefech, 450
 - indexy
 - hladin, 451
 - hladin a prostorový
 - ukládání výkresů s, 450
 - prostorové, 19, 451
 - SQL, 51
 - indexy hladin, 451

- ukládání výkresy s, 450
- indexy objektů v xrefech, 452
- indexy, hladin a prostorové
 - ukládání výkresů s, 452
- informace aplikace AutoShade, otevření výkresů s, 719
- informace o výkresu
 - zobrazení, 167
- Instalační příručka*, 2
- Intellimouse, 29–30
 - posun pohledu, 29
 - posun pohledu s joystickem, 174
 - rychlý, 174
 - rychlý zoom, 173
- interaktivní zobrazení v 3D, 600–610
- International Graphics Exchange Specification (IGES), 791
- International Standards Organization (ISO), 791
- Internet
 - připojení rastrových obrázků z, 737
 - přístup k obsahu výkresu, 477
 - Viz také* hypertextové odkazy; ePlot
- internet, 761–776
 - definice této příručky, 762
 - orientace, 765–767
 - otevření výkresů z, 763
 - připojení xrefů z, 767
 - ukládání výkresů na, 765, 767
 - zadání výchozího umístění, 766
- Internet Explorer, systémové požadavky, 763, 780
- internet, publikování výkresů, 566, 570
- interpolace křivky
 - převod na spline, 104
 - vs. spline, 104
 - vytváření, 104
- interpolace křivky (vyhlazené křivky), 266
 - editace, 266
 - vs. spline, 266
 - spojení, 267
 - vytvoření, 270
- intervaly, výběr, 152–155
- inverzní filtry hladin, 303
- ISO (International Standards Organization), 791
- ISO šrafovací vzory, výběr, 121
- ISO šrafovací vzory, zadání, 120
- izometrický styl uchopení, 791
- izometrické kružnice, kreslení, 108
- izometrické pohledy, 132–133, 586
- izometrické roviny, 132–133
- izometrické výkresy, 132–133

J

- jas
 - barvy, 685
 - úprava v rastrových obrázcích, 742
- jas, barvy, 685
- jazyk DIESEL (Direct Interpretively Evaluated String Expression Language), 788

- jazyky, kontrola pravopisu v jiných jazycích, 360
- Jediný bod (Bod, nabídka Kresli), 110
- jednoduchá uvozovka (stopy), 78
- jednotky
 - vykreslovací jednotky, 539
 - zadání, 539
- Jednotky (nabídka Formát), 34
- jednotky kót
 - alternativní jednotky, 401–402
 - převod, 402
 - potlačení nul, 404
 - výběr, 399
 - přesnost, 400
 - stop a palců v metrických výkresech, 401
 - základní jednotky, 399–401
- jednotky Windows, výběr, 399
- jednotky, nastavení, 34
- Jednotlivé (Atribut, nabídka Modifikace), 434

K

- kalibrace
 - tablet, 31
- kamera (v 3D modelovém prostoru)
 - umístění, 599–600
 - úprava distance v pohledu 3D orbitu, 603
- karta Alternativní jednotky (dialog Nový kótovací styl), 394, 401–402
- karta Alternativní jednotky (dialog Upravit kótovací styl), 411
- karta Čáry a šipky
 - dialog Nový kótovací styl, 393
 - dialog Upravit kótovací styl, 411
- karta Knihovny symbolů (okno AutoCAD Dnes), 11
- karta Kreslení (dialog Možnosti), 47, 149
- karta Krok a rastr (dialog Nastavení kreslení), 130, 131, 133
- karta Řádkování (víceřádkový textový editor), 333, 339–342
- karta Obecné (dialog Vlastnosti výkresu), 52
- karta Otevřít a uložit (dialog Možnosti), 43
 - možnosti optimalizace výkonu, 51
- karta Otevřít výkresy (okno AutoCAD Dnes), 10
- karta Přizpůsobit
 - dialog Nový kótovací styl, 394, 397
 - dialog Upravit kótovací styl, 411
- Karta Polární trasování (dialog Nastavení kreslení), 149
- karta Polární trasování (dialog Nastavení kreslení), 146
- karta Primární jednotky
 - dialog Nový kótovací styl, 394, 399–401
 - dialog Upravit kótovací styl, 411
- karta Profily (dialog Možnosti), 48
- karta Soubory (dialog Možnosti), 40–42, 356, 363, 453, 456–457
- karta Souhrnné (dialog Vlastnosti), 170
- karta Souhrnné informace (dialog Vlastnosti výkresu), 52
- karta Statistika (dialog Vlastnosti výkresu), 42

karta Statistika (dialog Vlastnosti), 170
karta Systém (dialog Možnosti), 45, 51, 597
možnosti optimalizace výkonu, 51
karta text
dialog Nový kótovací styl, 393, 395
dialog Upravit kótovací styl, 411
karta Tolerance
dialog Nový kótovací styl, 394, 402
dialog Upravit kótovací styl, 411
karta Uživatelské nastavení (dialog Možnosti), 46, 207
karta Výběr (dialog Možnosti), 47, 218
karta Vlastní (dialog Vlastnosti výkresu), 53
karta Vlastní (dialog Vlastnosti), 170
karta Vlastnosti (víceřádkový textový editor), 338–341
karta Vykreslování (dialog Možnosti), 44
karta Vytvořit výkresy (okno AutoCAD Dnes), 10
karta Znak (víceřádkový textový editor), 332–338
karta Zobrazení (dialog Možnosti), 42, 198
možnosti optimalizace výkonu, 50
karta zobrazení (dialog Možnosti), 197
kartézské souřadné systémy, 74
karty
Viz také karty rozvržení; modelový prostor
karty rozvržení, 24
ilustrované, 23
karty rozvržení, místní nabídka, 28
klávesa CTRL+I, zobrazení/uzavření okna Vlastnosti,
233
klávesa ESC
vyjmutí objektů z výběrové množiny, 217
zrušení změn, 233
klávesa F3, zapnutí a vypnutí stálých uchopení objektů,
142
klávesa F6, cyklování typy zobrazení souřadnic, 75
klávesa HOME, přesun kurzoru, 233
klávesa SHIFT
dělání více kopií, 217
přidání objektů do výběrové množiny, 219
vyjmutí objektů z výběrové množiny, 211, 217
klávesa TAB
cyklování stálým uchopením objektů, 142
zaměření cyklování (okno Vlastnosti), 233
klávesová zkratka CTRL+C
kopírování výběru do schránky, 67
zrušení příkazů, 65
klávesová zkratka CTRL+D, cyklování typy zobrazení
souřadnic, 75
klávesová zkratka CTRL+F, zapnutí a vypnutí stálých
uchopení objektů, 142
klávesová zkratka CTRL+V
vlození obsahu schránky, 67
klávesové zkratky, okno Vlastnosti, 233
klávesy ALT+DOWN ARROW, otevření seznamu
nastavení, 233
klávesy ALT+UP ARROW, uzavření seznamu
nastavení, 233
klávesy CTRL+A
přepnutí výběru skupiny, 213
klávesy CTRL+C
kopírování výběru do schránky, 233, 240
klávesy CTRL+V
vlození obsahu schránky, 233
vlození výběru ze schránky, 242
klávesy CTRL+X, vyjmutí výběru do schránky, 233,
240
klávesy CTRL+Z, vrácení akcí, 233
klepnutí pravým tlačítkem, 10
nastavení, 28
ve výkresové oblasti, 27
Viz také místní nabídky
Klín (Tělesa, nabídka Kresli), 634
klín, vytváření, 633
Knihovna materiálů (Render, nabídka Zobrazit), 708
knihovny
knihovny snímků, 794
prohledávací cesty, 786
snímků, 794
snímky, 794
knihovny AutoCADu, 786
knihovny materiálů, import a export, 708
knihovny snímků, 794
knihovny symbolů, 795
načtení, 474, 476, 477
kód formátu, odstavcový text, 365–366
koeficient odrazu, 697
kombinované plochy
odečítání ploch od, 165–166
přidání ploch k, 166
komentáře ve výkresech, 283
kompas (v 3D modelovém prostoru), 614
nastavení 3D pohledů, 614
v pohledu 3D orbity, 607
kompas, a stínované obrázky, 664
koncové body, uchopení k, 134
Konec (nabídka Soubor), 32
konfigurace plotru, 529
ePlot, 777
import nastavení, 531–532
nastavení, 45
Viz také soubory PC2; PC3 soubory; PCP soubory
konfigurace plotrů
import nastavení, 506
úprava, 500
konfigurace výřezu
skládané výřezy, 796
konfigurace výřezů (skládaných výřezů), 191
konfigurační volby, 191
obnovení, 193
odstranění, 194
pojmenované, 124
ukládání, 193
konfigurace výřezů (skládané výřezy), 514
v rozvržení, 514
volby konfigurace, 514

- konfigurace výřezů (skládaných výřezů)
 - výpis, 195
- konflikty názvů, řešení, při přidání obsahu výkresu, 488
- konstantní atributy, 432
 - definice bloku a, 431
- konstrukční čáry
 - kreslení, 155–160
- konstrukční roviny, 76, 591–592, 788
- kontejnery (cílové aplikace), 746
- kontrast, úprava v rastrových obrázcích, 742
- Kontrola (Editace těles, nabídka Modifikace), 656
- kontrola chyb CRC (Cyclic Redundancy Checking), 44
- kontrola objemových těles, 656
- kopie xrefů (pro načtení na požádání)
 - nastavení cesty, 452
 - vytváření, 450, 452
- kopírování
 - bloky, mezi výkresy, 486
 - hladiny, mezi výkresy, 487
 - hrany (3D objemová tělesa), 653
 - objekty, 236–241
 - do schránky, 239
 - pomocí uzlů, 217, 238
 - OLE objekty, 759
 - plochy (3D objemová tělesa), 651
 - pohledy
 - do jiných dokumentů, 748
 - do schránky, 240
 - rendrované obrázky, 716
 - rozvržení, 502
 - styly vykreslování, 233
 - text, 67, 330
 - na příkazový řádek, 66, 67
 - výpisy hladin, 289
 - více kopií, 217, 238
 - vlastnosti, 21, 233–236
 - nastavení, 236
 - xrefy pro načtení na požádání, 450
- kopírování, pojmenované styly vykreslování, 552
- Kopírovat (nabídka Úprava), 716
- Kopírovat (nabídka Úpravy), 748, 750
- Kopírovat hrany (Editace těles, nabídka Modifikace), 653
- Kopírovat plochy (Editace těles, nabídka Modifikace), 652
- Kopírovat pohled (nabídka Úpravy), 748
- kótovací čáry, 370
 - barvy, 395
 - formátování, 394
 - nastavení tloušťky čar, 395
 - pořadí, 395
 - potlačení, 395
 - použití vnitřní kótovací čáry, 399
 - prodloužení, 395
- kótovací proměnné, 789
- kótovací styl STANDARD, 393
- kótovací styly, 392, 789
- nastavení jako aktivní, 410
- přejmenování, 412
- pojmenované, 123
- porovnání, 411
- použití, 409
- úprava, 410
- výchozí, 393
- vymazání, 413
- vytváření, 387, 392–408
- kótování, 370–419
 - čáry, 373–374
 - kružnice, 376, 377
 - v modelovém prostoru, 407
 - oblouky, 376, 377
 - úhly, 377
 - ve výkresovém prostoru, 407–408
 - více objektů, 381
 - základní postupy, 370–371
- kotvící čáry, 388, 392
- kóty, 370–419
 - definiční body, 382
 - editace (umístění), 382–387
 - formátování, 395–397, 399–402
 - kopírování vlastností, 233
 - ořiznutí, 384
 - otočení, 374
 - přesné, formát tolerance, 403
 - převod na sklopené, 385
 - použití kótovacích stylů, 409
 - prodloužení, 384
 - protahení, 383–384
 - průměru. Viz kóty průměru
 - prvky, 370–371
 - rychlá kóta, 373
 - typy, 370
 - ilustrované, 370
 - tabulka, 372–373
 - výběr, 382
 - vytváření, 372–380
 - v modelovém prostoru vs. výkresový prostor, 407
 - změna měřítka, 405–408
 - dle rozvržení, 400, 406
- kóty od základny, 378, 787
 - ilustrované, 370, 379
 - mezera kótovacích čar, 395
 - vytváření, 372, 378–380
- kóty poloměru, 376
 - definiční body (ilustrované), 382
 - ilustrované, 370
 - vytváření, 372, 376
- kóty průměru, 376
 - definiční body (ilustrované), 382
 - ilustrované, 370
 - vytváření, 372, 376
- koule (Tělesa, nabídka Kresli), 633
- koule (tvar ikony kurzoru v pohledu 3D orbitu), 601

- koule, (tvar ikony kurzoru v pohledu 3D orbitu), 601
- koule, vytváření, 633
- KPolygon, 788
- KPolygon (polygony křížení), 205
- kreslení
 - 3D modelování, 617–637, 659–662
 - čarové objekty, 90
 - čáry, 90–100
 - ve skládaných výřezech, 192, 193
 - elipsy, 106–107
 - eliptické oblouky, 107
 - čtverce, 96
 - izometrické kružnice, 108
 - křivky, 91
 - od ruky, 98
 - konstrukční čáry, 155–160
 - kružnice, 100–101
 - tečně k objektům, 139
 - tečně k objektům, 100
 - mnohoúhelníky, 96
 - multičáry, 92, 93
 - obdélníky, 97
 - objekty, 89–127
 - pomocí polárního trasování, 145
 - oblouky, 101–103
 - v křivkách, 91
 - s přesností, 129–170
 - přímky, 156–158
 - polopřímky, 159
 - prstény, 108
 - pro rendrování, 666
 - rovnoběžné úsečky, 90
 - rovnostranné mnohoúhelníky, 96
 - spline, 104–106
 - techniky 3D modelování, 668
 - úseček
 - pomocí přímého zadání vzdálenosti, 79
 - zakřivené objekty, 100–109
- kreslení od ruky, 97–100
- zajištění přesnosti na pomalých počítačích, 100
- krok (rastr kroku), 794
 - nastavení, 130–131
 - rozteč, 38
 - zapnutí a vypnutí, 38
 - posunutí, 218, 238
 - a rastr, 38
- krok posunutí, 238
- kroky posunutí
 - dělání více kopií, 218
- kružnice, 292
 - ekvidistanty, 243
 - izometrické, 108
 - kótování, 376, 377
 - kreslení, 100–101
 - tečně k objektům, 100, 139
 - kreslení mnohoúhelníků, 96
 - plochy definované přidáním tloušťky, 659
 - s celobarevnou výplní, 108
 - uchopení kbodům tečnosti na, 139
 - výpočet obsahu/obvodu, 163
 - vyhlazení, a výkon AutoCADu, 50
 - zaoblení, 277
 - změna měřítka, 258
- Kružnice (nabídka Kresli), 101
- kruhová šipka (tvar ikony kurzoru v pohledu 3D orbitu), 601
- kruhová externí reference, 787
- kruhová pole
 - vytvoření, 246
- kruhová pole, vytvoření, 246
- kruhové pole, 793
 - vytváření
 - v 3D, 639
- kruhové reference (mezi xrefy), 458
- křížek (+), ikona USS, 81
- křížky, 167
- Křivka (nabídka Kresli), 91
- křivková hranice oříznutí, 462
- křivkové segmenty
 - zkosení, 274
- křivky, 793
 - editace, 91, 266
 - jako elipsy, 111
 - jako hranice, 112
 - hranice oříznutí, 462
 - interpolace křivek a spline, 270
 - interpolace křivky/spline na (vyhlazení), 104
 - křivky, počet segmentů a výkon AutoCADu, 50
 - kreslení, 91, 100–109
 - od ruky, 98
 - otevřené, vytváření oblastí z, 111
 - rozložení, 91, 265
 - spojení, 267, 634, 635
 - typy čar, 311
 - uzavřené, 660
 - v 3D, 619
 - výpočet obsahu/obvodu, 163
 - vytváření sítě mezi, 625
 - zaoblení, 278–279
 - zkosení, 274
 - křivky převedené na spline (vyhlazené křivky), 266
 - editace, 266
 - převod na spline, 104
 - vs. spline, 266
 - spojení, 267
 - vytváření, 104
 - vytvoření, 270
 - křivky s tloušťkou
 - prodloužení, 259
 - rozložení, 91
 - křivky typy čar, zobrazení, 311
 - křivky, počet segmentů a výkon AutoCADu, 50
- Kužel (Tělesa, nabídka Kresli), 632
- kužely reflektorů, 691

kužely, vytváření, 631
 kulové promítání (mapování obrázků), 707
 kurzíva, formátování textu, 330, 333
 kurzor, 788
 kurzor hypertextového odkazu, 773
 kurzor při metodě táhni a pusť, 751
 kurzor při přesunutí, 759
 při rychlém posunu pohledu, 174
 při rychlém zoomování, 173
 tvary ikony kurzoru v pohledu 3D orbitu, 601
 vlečená čára, 794
 znaménko minus, 173
 znaménko plus, 173
 zobrazení aktuálního umístění, 75
 kurzor hypertextového odkazu, zapnutí a vypnutí, 773
 kurzor při metodě táhni a pusť, ilustrovaný, 751
 kurzor při přesunutí, 759
 kurzorové klávesy, přesun kurzoru, 233
 Kvádr (Tělesa, nabídka Kreslí), 631
 kvadranty, uchopení k, 136
 kvadraticky nepřímo úměrný úbytek světla, 685
 kvádry
 objemové kvádry, 631

L

Learning Assistance. Viz AutoCAD Learning Assistance
 lineárně nepřímo úměrný úbytek světla, 685
 LISPové soubory, volba načtení, 46
 list Model
 měřítko vykreslení, 538
 vykreslování z, 534, 540, 541
 LMC, symbol podmínky minima materiálu, 416
 lomená závorka (<), polární souřadnice, 77
 lomené závorky (>>), indikátor výzvy transparentního
 příkazu, 68
 lomené závorky(< >)
 označení textu kóty, 374
 lomítko (/)
 indikátor přečnivajícího textu, 337, 338, 366
 matematický operátor, 160

M

magnet (AutoSnap), 142
 malá písmena, změna textu na, 330, 334
 mapa nerovnosti, 787
 mapovací textury, 701, 704
 hodnota přechodu, 703
 mapovače objektů, orientace materiálu, 702, 706
 mapování dle objektu, 703
 mapování obrázků (při rendrování), 701–707
 anti-aliasing, 703
 dlaždicové umístění, 703
 dlaždicovité rozmístění, 706
 efekty promítání, 705
 oříznutím, 703
 postup, 702
 promítnutí, 703

souřadnice, 702
 styly, 703
 typy promítání, 705–707
 změna měřítka, 702
 mapování písem, 355
 mapování s pevným, 703
 mapování textur, 795
 mapy
 mapy barev, 788
 mapy stínů, 682
 mapy barev, 788
 mapy nerovností, 701, 705
 hodnota přechodu, 703
 nastavení jasu, 698
 mapy průhlednosti, 701, 705
 mapy stínů, generování, 682
 matematické operátory, 160
 matematické výrazy, vyhodnocení, 160
 materiálové podmínky (prvků), 416
 materiály (pro rendrování), 694
 atributy, 696
 barvy, 697–698
 definování, 694, 696–698
 export, 708
 import, 701, 708
 index lomu, 695
 jednolitě materiály, 705
 kopírování, 699
 materiály dle objektu, 702
 materiály s pevným měřítkem, 702, 704, 706
 odpojení, 699
 připojení, 699
 priority rendrování, 700
 proměnné barev, 695
 promítnutí vzorů na, 697
 průhlednost, 695
 úprava, 699
 vlastnosti, 694
 zachování orientace, 702
 Materiály (Render, nabídka Zobrazit), 696, 699
 materiály (rendrování)
 zobrazení v 3D pohledech, 598
 materiály (rendrování), omezení zobrazení v 3D
 pohledech, 598
 materiály dle objektu, zachování orientace, 702
 materiály s pevným měřítkem, 702, 704, 706
 Mechanical Desktop, 618
 měření objektů v intervalech, 152–155
 počáteční body, 153
 měřítko
 pohledy, 177–179
 relativně vzhledem k aktuálnímu pohledu,
 178
 relativně vzhledem k mezím výkresu, 177
 relativně vzhledem k vykresovému prostoru,
 179
 Měřítka (nabídka Modifikace), 257

- měřítka lineárních kót, 400, 405
 - nastavení, 400, 405, 407
- měřítka multičar, 93
- MĚŘÍTKO příkaz, 258
- měřítka tloušťky čáry, nastavení, 510
- měřítka typu čáry
 - editace, 230–232
 - globální, nastavení, 313–315
 - kopírování, 233
- měřítka výkresu, a celkové měřítka kót, 406
- měřítka výřezu (plovoucí výřezy), úprava, 519
- měřítka vykreslení, 537
 - a celkové měřítka kót, 406
 - nastavení, 510, 538–540
- metoda dvou bodů, kreslení přímek, 158
- metoda Ray Casting, 118
- metoda táhni a pusť, přesunutí objektů, 250
- metody detekce ostrůvků, 115–120, 117
 - definování hranice šrafování, 117–118
 - vs. styly detekce ostrůvků, 119
- metody dotazů, 167–170
- metody kreslení, ve 3D modelování, 668
- metody výběru, předvolby, 47
- metrické jednotky
 - převod na britské jednotky, 402
 - výběr stop a palců, výkresy s britskými jednotkami, 401
 - vytvoření výkresů s, 12
- meze
 - meze rastru, 36
 - výběr tolerance as, 403
- meze rastru, nastavení, 36
- meze výkresu, 176, 789
 - ilustrované, 789
 - měřítka relativně vzhledem k mezím výkresu, 177
 - zobrazení, 169
 - zoomování, 180
 - zoomování na, 180
 - zoomování to
 - in Sokolí oko, 184
 - zoomování to v pohledu 3D orbitu, 603
- Meze výkresu (nabídka Formát), 37
- meze výkresu, vykreslování, 564
- mezery
 - na příkazovém řádku, 68
 - vkládání nedělitelné mezery, 334
- Microsoft Internet Explorer, systémové požadavky, 763
- migrace nastavení per z předchozích verzí, 530
- mínus (-)
 - matematický operátor, 160
- mísení, 789
- místní nabídka Hypertextový odkaz, obnovení, 773
- místní nabídka příkazů
 - přizpůsobení, 28
 - vypnutí ve výkresové oblasti, 27
- místní nabídka pro dialog nebo okno, 28
- místní nabídka pro editaci pomocí uzlů, 27
- místní nabídka pro OLE, 27
- místní nabídka pro panely nástrojů, 28
- místní nabídka pro příkazový řádek, 28
- místní nabídka pro příkazy, 27
- místní nabídka pro stavový řádek, 28
- Místní nabídka pro uchopení objektů
 - zobrazení, 29, 30
- místní nabídka pro uchopení objektů, 27
- místní nabídka pro úpravy, 26
 - přizpůsobení, 28
 - vypnutí ve výkresové oblasti, 27
- místní nabídky, 26–29
 - editace OLE objektů, 756, 759
 - mimo výkresovou oblast, 28
 - přizpůsobení, 28
 - ve výkresové oblasti, 26
 - vypnutí ve výkresové oblasti, 27
 - zobrazení, 26
- místní nabídky pro dialogy, 28
- místní nabídky. Viz místní nabídky
- MMC, symbol podmínky maxima materiálu, 416
- množiny hranic (šraf), 118
 - definování, a definování hranice šrafování pomocí, 118–119
 - omezení, 118, 119
- množiny hranic (plochy 3D těles), 646
- mnohoúhelníková hranice oříznutí, 462
- mnohoúhelníkové sítě
 - plochy definované pomocí, 660
 - vytváření, 622, 623–624
 - zobrazení neviditelných hran, 624
- mnohoúhelníky, 96
 - editace, 97
 - hranice oříznutí, 462
 - kreslení, 96
 - opsané, 97
 - rozložení, 97
 - vepsané, 96
- Možnosti (nabídka Nástroje), 39, 41, 49, 207
- Možnosti zarovnání (dialog Nový kótovací styl), 398
- modelový prostor, 24, 494, 791
 - ilustrované, 23
 - kótování v, 407
 - meze rastru, 37
 - měřítka lineárních kót, 407
 - místní nabídka, 28
 - přepnutí do výkresového prostoru, 499, 511
 - potlačení regenerace při přepnutí do, 495
 - Viz modelový prostor, 495
 - zobrazení tloušťky čar, 319
 - zobrazení výkresů v, 611
 - Viz také modelový prostor; skládané výřezy
- modelový prostor výřezy. Viz skládané výřezy
- modely, 791
- Multičára (nabídka Kresli), 93
- multičára průsečíky, editace, 268
- multičáry, 92–93

- barvy, 95
- editace, 268–270
- ilustrované, 92
- kreslení, 92, 93
- měřítka, 93
- přidání prvků, 94
- spojení, 92, 95
- výplně pozadí, 95
- výplň pozadí, 92
- vlastnosti, 94
- zakončení, 92, 95
- myš, 29
 - Intellimouse, 29–30
- myšlené průsečíky, oříznutí objektů k, 261–263
- N**
- nabídka Kóty, editace textu kóty, 386
- nabídka Okno, zobrazení více výkresů, 21
- nabídky, 23
 - tlačítkové nabídky, 787
 - vlastní, 40
- načítání
 - rastrové obrázky, 726
- načítání na požádání, 450–453
 - s kopírováním, 450
 - a znovunačtení xrefů, 447
- načítání xrefů na požádání
 - a výkon AutoCADu, 51
- načtení
 - geometrie, do částečně otevřených výkresů, 18, 19, 20
 - knihovny symbolů, 474, 476, 477
 - načítání na požádání, 450–453
 - typy čar, 308
 - výkresy knihoven symbolů, 476, 477
- nadržený text, kód formátu, 364
- náhled
 - rastrové obrázky, 734
- Náhled výkresu
 - hranice přiblížení, 173
- náhled vykreslení
 - zobrazení tloušťky čar, 320
- náhledy
 - účinky stylu vykreslování, 545, 549, 554
 - výkresy, editace referencí na místě, 469
 - vykreslování, 565
- náhledy (výkresů), soubory Postskriptu, 569
- náhradní znaky, 125
- nahrzení písem, 355–356
- nahrzení, odstavcový text, 343
- Najít (nabídka Úpravy), 358, 359, 360
- nalezení a nahrazení textu, 358–360
 - odstavcový text, 342
 - podmínky hledání, 358
 - výběr nalezeného textu, 360
- nalezení textu (dialog Najít a nahradit), 358–360
- napříč, 790
 - výběr objektů pomocí, 206
- nápověda, 5
 - přístup k tématům nápovědy, 5, 6
 - for uchopení objektů, 142
 - pro uchopení objektů, 150
- nastavení
 - krok, 130–131
 - rastr, 130
- nastavení časových proměnných, zobrazení, 169
- nastavení hladin, 299
 - export, 300
 - import, 302
 - obnovení, 299, 301
 - odstranění, 301
 - přejmenování, 301
 - uložení, 299
 - úpravy, 301
 - Viz také* vlastnosti hladiny
- Nastavení kreslení (nabídka Nástroje), 36, 38, 130, 131, 133, 146, 149
- Nastavení kreslení dialog box
 - karta Krok a rastr, 133
- nastavení MaxArray, 249
- nastavení OLE, předvolby, 46
- nastavení per
 - import do tabulky stylu vykreslování, 532
 - migrace z předchozích verzí, 530
 - zadání, 555, 558–560
- nastavení stránky
 - import nastavení vykreslování do, 532
 - potvrzení, 533
 - použití na rozvržení, 494
 - ukládání, 500, 501
 - zadání, 533, 576
- nastavení stylu vykreslování, 555
- nastavení vykreslování, 540
 - pro dávkové vykreslování, 576–578
 - import, 531–532
 - pro styly vykreslování, 555
- Nastavit (Render, nabídka Zobrazit), 667, 675
- nástroj Kopírovat vlastnosti, kopírování vlastnosti, 21
- návratové tlačítko (myš), 794
- názvy atributů, 786
- názvy barev, 307
- názvy bloků, řešení konfliktů, 488
- názvy hladin, řešení konfliktů, 489
- názvy projektů, 455
 - přidání/odstranění, 456
 - změna, 456
- názvy souborů, výběr, 40–42
- ne-ASCII znaky, zpracování, 349
- nedělitelné mezery, vkládání, 334
- nejbližší průsečík, oříznutí objektů k, 263
- Nejméně (karta Řádkování, víceřádkový textový editor), 341
- neodkazované vnořené xrefy, 441
- neperové plotry, přiřazení nastavení per k, 559

- NEPOJMENOVANÝ PROFIL, 48
 - nepojmenované (anonymní) bloky, 425, 785
 - nepravidelné výřezy, 522–525
 - editace, 524
 - použití u zmrazených hladin, 524
 - vytvoření, 522–524
 - zoomování a panoramování v, 525
 - neprůhledná mapa, 792
 - nespojitě typy čar, výběr objektů pomocí, 204
 - nesystémové plotry (tiskárny), nastavení velikosti papíru, 535
 - nitkový kříž, 23, 204, 788
 - ilustrovaný, 23
 - ilustrované, 788
 - ve skládaných výřezech, 189
 - změna velikosti, 43
 - normály (plochy), 668
 - normály ploch, 792
 - Nový (nabídka Soubor), 10
 - Nový USS (nabídka Nástroje), položky, 84
 - Nový USS (nabídka Nástroje), volby, 80
 - Nové výřezy (Výřezy, nabídka Zobrazit), 512
 - nuly (v textu kót)
 - potlačení nul vpravo a vlevo, 404
 - potlačení zobrazení nulových stop a palců, 404
- O**
- obdélníková hranice oříznutí, 461
 - obdélníková pole
 - otáčení, 248
 - vytvoření, 246
 - obdélníková pole, vytvoření, 248
 - obdélníkové pole
 - vytváření
 - v 3D, 638
 - obdélníkové sítě, vytváření, 622
 - obdélníky
 - výběrový terčik, 204
 - výřez (Sokolí oko), 181, 182, 184
 - obdélníky, kreslení, 97
 - object enabler, 122
 - ObjectARX (AutoCAD Runtime Extension) (programovací jazyk), 122
 - objednání dokumentace AutoCADu, 7
 - objekty (AutoCAD)
 - dělení na segmenty, 154
 - hypertextové odkazy na, 770
 - kreslení kružnic tečně k, 139
 - měření v intervalech, 152–155
 - řádkování, 555, 556
 - objekty výkresového prostoru, 429
 - odstranění skrytých čar z, 540, 541
 - rendrování, 673–675
 - uchopení kbdům na, 133–143
 - výběr intervalů, 152–155
 - výplně, 555, 563
 - výpočet ploch/ obvodu, 163
 - vkládání do jiných dokumentů, 750
 - vykreslování, 537
 - vypsání databázových informací o, 168
 - vytváření
 - a vkládání, 755
 - v xrefech, indexy, 450, 452
 - zarovnání
 - v intervalech, 152
 - změna pořadí, 199
 - Viz také* čáry; bodové objekty; oblasti; objemová tělesa; textové objekty
 - objekty (AutoCADu), 792
 - šrafování, 115
 - editace, 218–233
 - pomocí uzlů, 215–218
 - ekvidistanty, 243
 - identifikace pomocí čísel barev, 306
 - kopírování, 236–241
 - do schránky, 239
 - pomocí uzlů, 217, 238
 - kreslení, 89–127
 - kreslení kružnice tečně k, 100
 - nastavení hladiny objektu jako aktivní, 289
 - nastavení hladiny objektu jako aktuální, 222
 - řádkování, v plovoucích výřezech, 516
 - odstranění částí, 264
 - oříznutí, 261–263
 - oříznutí, při prodloužení, 259
 - orotování, 636
 - otáčení, 248, 250–253, 637
 - otisknutí objektů na objemová tělesa, 654
 - přerušování, 264
 - přesun do hladiny, 222
 - přesunutí, 249
 - protážení, 255
 - přidání do výběrové množiny, 219
 - přifazení stylů vykreslování, 298
 - pole, 246–249
 - prodloužení, 259–260, 261
 - protážení, 254–256
 - proxy objekty, 122
 - rozložení, 265
 - skrytí, 292
 - složitě objekty, 262
 - srovnání, 253
 - v plovoucích výřezech, 520
 - symboly, 795
 - uživatelské objekty
 - předvolby, 44
 - umístění 2D objektů v 3D prostoru, 619
 - viditelnost, 292
 - vkládání přerušování, 264
 - vlastní objekty, 122
 - vložení do AutoCADu, 241–242
 - vyhlazení, 631
 - vyjmutí do schránky, 239
 - vyjmutí, z výběrové množiny, 211, 217

- vymazání, 254
- vysunutí, 634
- vytváření, 89–127
- vytváření sítě mezi, 625
- zaoblení, 275–280
- zkosení, 272–275
- zkrácení, 261
- změna velikosti, 254–263
- způsoby třídění objektů, 46
- zrcadlení, 244–246, 791
- objekty (ne AutoCADu), vložení do výkresů, 754
- objekty AME (Advanced Modeling Extension), 720
- objekty bloků
 - hladiny, 423
 - přiřazení vlastnosti k, 424
 - vlastnosti, 423
- objekty řádkového textu, 327, 328
 - úprava vlastností, 328
- objekty odstavcového textu
 - šířka, 330, 341
 - řádkování, 339–342
 - rotace, 341, 353
 - výška, 330
 - vlastnosti, 330, 332, 338–341
 - změny stylu textu a, 347
- objekty OLE
 - vykreslování, 45
- objekty v pozadí, skrytí, 662
- objekty výkresového prostoru, vložení, 429
- objekty výkresového prostoru, vykreslování jako poslední, 540
- objemová tělesa, 618, 630
 - editace, 643–656
 - čištění, 656
 - klíny, 633
 - kombinování, 636
 - kontrola, 656
 - koule, 633
 - kužely, 631
 - kvádry, 631
 - oddělování, 655
 - odříznutí, 644
 - orotovaná, 635
 - otisknutí objektů, 654
 - plochy definované pomocí, 660
 - průnik, 636
 - průřezy, 644
 - rendrování materiálů, 705
 - rozdíl, 636
 - skořepiny, 655
 - skrytí čar na, 663
 - složená, 636–637
 - torus, 633
 - tvary, 618, 621, 630
 - úpravy, 630
 - výpočet obsahu/obvodu, 163
 - válce, 632
 - ve tvaru citrónu, 633
 - vlastnosti hmoty, 631
 - vysunutá, 634
 - vytváření, 618, 630–637
 - zaoblení, 643
 - zkosení, 643
 - zobrazená jako drátové modely, 631
 - objemová tělesa AME (Advanced Modeling Extension), 667
 - objemová tělesa ve tvaru citrónu, vytváření, 633
 - objemová tělesa
 - Viz také* 3D objekty; plochy
 - objemové modelování, 618
 - objemové stíny, 796
 - generování, 682
- Oblast (nabídka Kresli), 112
- oblast vykreslení
 - nastavení, 509
 - upravení počátku, 508
- oblasti, 111
 - šrafování, 114–121
 - vs. plochy, 660
 - složené, 111
 - výpočet obsahu/obvodu, 163
 - vytváření, 111–112, 634
- oblasti promítání tolerance
 - přidání, 416
- oblasti promítání tolerancí, 417
- oblasti s celobarevnou výplní, vytváření, 110
- Oblouk (Elipsa, nabídka Kresli), 108
- Oblouk (nabídka Kresli), 103
- oblouk kótovací čáry, 789
- oblouky
 - kótování, 376, 377
 - kreslení, 101–103
 - v křivkách, 91
 - oblouk kótovací čáry, 789
 - převod prstenů na, 109
 - spojení s křivkami, 267
 - uchopení k bodům tečnosti na, 139
 - vyhlazení, a výkon AutoCADu, 50
 - začínající na konci, 103
 - zaoblení, 277
- obnovení
 - konfigurace skládaných výřezů, 193
 - ortografické pohledů (v 3D prostoru), 595–596
 - předchozí pohledy, 175
 - pojmenované pohledy, 186, 188
 - uživatelské souřadné systémy, 84
 - USS dle GSS, 81
 - výběrové množiny, 211
- obnovení, nastavení hladin, 299, 301
- obrázky náhledu (výkresů)
 - přízpusobení, 491
 - zobrazení, 479
- obrázky náhledu (výkresy)
 - ukládání s výkresy, 44

- obrázky pozadí, sloučení rendrování s, 676–677
- obrázky se skrytými čarami, 658
 - vyhlazení, 631
 - vytvoření, 662–663
- obrázky TIFF, 726
 - ukládání, 726
- obrazovka
 - překreslení, 200
- obvod, výpočet, 163
- Od základny (nabídka Kóty), 372, 379
- odchylky, 403
- oddálení, 172
- Oddělit (Editace těles, nabídka Modifikace), 655
- oddělování, složená objemová tělesa, 655
- odečítání
 - oblasti, 111
- Odkaz (nabídka Kóty), 373, 390, 391
- odkazy, 388
 - asociované poznámky odkazů, 391
 - editace, 391
 - přidání rámečků tolerance, 391
 - spline, 390
 - typy, 389
 - více, 392
 - víceřádkový text, volby připojení, 389
 - vlastnosti, 388
 - vytváření a formátování, 373, 388–391
 - vytváření spline odkazových čar, 390
 - změna měřítka, 391
 - změna velikosti, 391
- Odříznout (Tělesa, nabídka Kresli), 645
- odříznutí objemových těles, 644
- odříznutí těles
 - v pohledu 3D orbitu, 609
- odpojení
 - materiály, 699
 - rastrové obrázky, 727
 - xrefy, 446
- odraz (světla)
 - barvy, 697
 - difúzní odraz, 686, 688
 - efekty (ilustrované), 686
 - typy, 686–688
 - variace barev ploch, 695
- odrazové mapy, 701, 704
- odsazení
 - plochy (3D objemová tělesa), 649, 655
 - úsečky, 90
- odsazení, vykreslování, 537
- odstavce
 - kód formátu, 365–366
 - výběr, 333
- odstavcový text, 329–758
 - editace, v textových editorech, 367
 - formátování, 332–333
 - textové editory, 365–367
 - kód formátu, 365–366
 - nalezení a nahrazení, 342–343
 - vytváření, 330–332
 - textové editory, 364
 - zadání textového editoru, 363–364
- Odstavec (Text, nabídka Kresli), 331, 344, 364
- odstín, barvy, 685
- odstíny šedi, převod barev na, 555, 557
- odstranění
 - cesty názvů projektů, 457
 - hladiny, 305
 - konfigurací skládaných výřezů, 194
 - nastavení hladin, 301
 - názvy projektů, 456
 - plochy (3D objemová tělesa), 651
 - pojmenované pohledy, 188
 - světla, 690
 - typy čar, 312
 - USS, 86
- okna
 - grafická obrazovka, 790
 - KPolygon, 788
 - okna zoomování, 175
 - OPolygon, 796
 - polygon křížení, 205
 - polygon okna, 205
 - Viz také Sokolí oko; okno AutoCADu; příkazové okno; výkresová oblast; okno Render; výběrová okna; textové okno; výřezy
- okna pohledu, vykreslování, 564
- okna zoomování
 - definování, 175
 - ilustrované, 175
- okno aplikace Render
 - funkce pro rendrování, 719
 - funkce rendrování, 718
 - nastavení barvy pozadí, 675
 - tisk obrázků z, 716–718
 - ukládání obrázků z, 712
 - do souboru PostScriptu, 713
 - zobrazení, 676–677
 - zobrazení rendrovaných obrázků v, 716
- okno AutoCAD Dnes
 - alternativy, 11
 - karta Knihovny symbolů, 11
 - karta Otevřít výkresy, 10
 - karta Vytvořit výkresy, 10
 - vypnutí automatického zobrazení, 11
 - zobrazení, 11
 - zobrazení/skrytí, 10
- okno AutoCADu, 22–24
- okno křížení, 788
- okno Sokolí oko, 181
 - ilustrované, 182
 - otevření/uzavření, 182
 - výřez, 181, 182, 184
- okno Vlastnosti, 230–232, 329
 - editace textu kóty, 386, 387

- editace vlastností kót, 387
- klávesové zkratky, 233
- úprava měřítko výřezu, 519
- úprava vlastností plovoucího výřezu, 514
- zapnutí a vypnutí plovoucích výřezů, 517
- zobrazení, 230
- zobrazení oříznutých rastrových obrázků, 729
- zobrazení typů čar křivky, 312
- zobrazení/uzavření, 233
- okno zoomu. *Viz okno pohledu (Sokolí oko)*
- okolní barva, 785
- okolní barva (materiály), 695
 - nastavení, 697
- okolní světlo, 679, 785
 - odraz, 688
- OLE (propojování a vkládání objektů), 745–760, 792
- terminologie, 746
- OLE objekt (nabídka Vložit), 751, 755
- OLE objekty, 746
 - editace, 749, 750, 756, 756–760
 - kopírování, 759
 - obnovení do původní velikosti, 758
 - omezení v AutoCADu, 746
 - přesunutí, 759
 - pohled 3D orbitu a, 601
 - propojené, editace, 749
 - propojování, 747, 752
 - rastrové objekty a ovladače ADI, 746
 - skrytí, 759, 760
 - tabulky Excel, 746
 - výběr, 760
 - vkládání, 747, 754–756
 - vložení, editace, 750, 756
 - vložení, 759
 - vyjmutí, 759
 - vykreslování, 746
 - změna hladiny pro, 760
 - změna měřítka OLE textových objektů, 758
 - změna velikosti, 759
 - zobrazení, 759, 760
 - zrušení výběru, 760
- OLE spojení (nabídka Úpravy), 753, 754
- OLE textové objekty
 - obnovení do původní velikosti, 758
 - změna měřítka, 758
- OLELINKS příkaz, 752
- oměření objektů v intervalech, 152–155
- online dokumentace, 2
- ořezávající hranice (rastrové obrázky), 729
 - odstranění, 730
 - změna, 729
- ořezávající hrany, objekty jako, 262, 263
- Oříznout (nabídka Modifikace), 385, 641
- oříznutí
 - 3D objekty, 615, 640–642
 - v pohledu 3D orbitu, 608–609
 - kóty, 384
 - mapování obrázků, 703
 - objekty, 261–263
 - zkosení, 274
 - obrazovka, při rendrování, 673
 - plovoucí výřezy, 524
 - rastrové obrázky, 729–730
 - rendrované obrázky, 714
 - xrefy/bloky, 461–463
- oříznutí hran, objekty, 261
- oříznutí, objekty, při prodloužení, 259
- opakování akcí, 71
- opakování příkazů, 65
- operátory
 - matematické, 160
- OPolygon (polygony), 796
- opsané mnohoúhelníky, kreslení, 97
- optimalizace výkonu
 - načítání na požádání, 450, 451, 452
 - nastavení zobrazení, 43
 - omezení rozlišení kreslení, 669
 - přesnost zobrazení a, 669
 - potlačení regenerace při přepnutí
 - rozvržení/modelový prostor, 495
 - používání písem SHX, 355
 - spline vs. interpolace křivky, 104
 - spline vs. křivky převedené na spline a interpolace
 - křivky, 266
 - správa rastrových obrázků, 725–730
 - uživatelské volby, 50–52
 - uvolnění xrefů, 447
 - vypnutí dynamické aktualizace okna Sokolí oko,
 - 185
 - vypnutí vizuálních prvků, 196–199
 - zmrazení hladin, 292
- orientace
 - na internetu, 765–767
 - textu, 346
 - uživatelské souřadné systémy, 79, 81
 - výkresy, 507–508
- orientace materiálu, výpočty Auto osy, 666
- orientace na šířku, 507, 537
- orientace na výšku, 507–508, 537
- orientace textu, nastavení, 353
- orientace výkresu, výběr, 507–508
- orientace výkresu, zadání, 537
- orotovaná objemová tělesa, vytváření, 635
- orotování objektů, 636
- ortogonální, 792
- ortografický USS (předdefinovaný), výběr, 589–590
- ortografické pohledy (v 3D prostoru), obnovení,
 - 595–596
- ortografické USS (předdefinované), výběr, 84
- osa základem, 418
- ostrovy (ve šrafovaných oblastech), 114, 117
 - odstranění, 117
- ostrůvky, 791
- osy, 371

- elipsy, 106
 - v globálním souřadném systému, 74
 - pravidlo pravé ruky, 580
 - vytváření, 373, 377
 - zobrazení, 395
 - otáčení
 - 3D objekty, 637
 - obdélníková pole, 248
 - objekty, 248, 250–253, 637
 - pomocí uzlů, 252
 - plochy (3D objemová tělesa), 649
 - polygony, 252
 - výběrové množiny, 238
 - otazník (?), náhradní znak, 125
 - otevření
 - okno Sokolí oko, 182
 - výkresy, 16–17
 - pomocí AutoCAD DesignCenter, 481
 - částečné, 16, 18–20
 - z internetu, 763
 - nastavení, 43
 - přes hypertextové odkazy, 773, 776
 - s informacemi aplikace AutoShade, 719
 - pomocí prohlížeče výkresu, 17
 - otevření, seznamy dávkového vykreslování, 574
 - Otevřít (nabídka Soubor), 10, 19
 - Otisk (Editace těles, nabídka Modifikace), 654
 - otisknutí objektů na objemová tělesa, 654
 - otočené kóty, 373
 - ilustrované, 373
 - vytváření, 374
 - otočené obdélníková pole, vytvoření, 248
 - otočení
 - 3D pohledy, 612
 - kóty, 374
 - pohled 3D orbitu, 601
 - pohledy, v plovoucích výřezech, 522
 - poznámky odkazů, 392
 - rastrové obrázky, 740
 - text kóty, 374, 387
 - uživatelské souřadné systémy, 79, 80
 - úhel kroku, 130
 - XY rovina, 79
 - otočení úhlu kroku (otočené pole), 248
 - Otočit 3D (3D operace, nabídka Modifikace), 638
 - Otočit plochy (Editace těles, nabídka Modifikace), 649
 - ovladač ePlot, 566
 - publikování souborů DWF, 566, 570
 - ovladač HP-GL, 571
 - ovladač HP-GL/2, 571
 - ovladač Postskriptu (Adobe), 566, 569
 - ovladač pro ePlot, konfigurace, 777
 - ovladače formátů souborů
 - ovladač Postskriptu, 566
 - rastrový ovladač, 567
 - ovladače Hewlett-Packard, 571
 - ovladače nesystémových plotrů (tiskáren),
 - Hewlett-Packard, 566, 571
 - ovládání typu čáry (panel nástrojů Vlastnosti objektu), 310
- P**
- palce
 - potlačení zobrazení nulových hodnot, 404
 - výběr, 78
 - palcové jednotky, výběr, 399
 - palcové zlomkové jednotky
 - výběr, 78, 399
 - paleta (AutoCAD DesignCenter)
 - Viz také stromové zobrazení (AutoCAD DesignCenter), 473, 476–481
 - načtení, 476–477, 484
 - obnovení, 481
 - použití, 476
 - práce s, 478
 - výběr pohledů, 479
 - vkládání vlastního obsahu, 487
 - změna zobrazení, 478
 - zobrazení obrázky náhledu, 479
 - zobrazení popisy bloků, 479, 480
 - paměť (RAM)
 - zobrazení volné, 169
 - panel nástrojů Kóty, zobrazení, 372
 - panel nástrojů Kresli, 23
 - ilustrovaný, 23
 - panel nástrojů pro úpravy, 23
 - ilustrovaný, 23
 - panel nástrojů Refedit, 467
 - panel nástrojů Vlastnosti objektu, 23, 219–230
 - editace barvy objektů, 218, 220, 223–225
 - editace hladiny objektů, 218, 220, 221–223
 - editace stylu vykreslování objektů, 220–229
 - editace tloušťky čar objektů, 218, 220
 - editace tloušťky čáry objektů, 226–228
 - editace typu čar objektů, 218
 - editace typů čar objektů, 220, 225–226
 - ilustrovaný, 23
 - shoda znaků, 220
 - panel nástrojů vlastností. Viz vlastnosti objektu; okno Vlastnosti
 - panely nástrojů, 24–25, 795
 - odstranění, 56
 - plovoucí, 25
 - změna tvaru, 25
 - přejmenování, 56
 - ukotvené, 25
 - ukotvení/uvolnění, 25
 - úprava, 57
 - výchozí, 24
 - vytváření, 54
 - zobrazení/uzavření, 25
 - Panely nástrojů (nabídka Zobrazit), 54–59
 - panoramování, 792

- nepravidelné výřezy, 525
- v pohledu 3D orbitu, 602
- pera
 - import nastavení, 506
 - přiřazení barev, 306
 - přiřazení k stylu vykreslování, 555, 558–560
 - virtuální pero, 555, 559
 - Viz také* nastavení per
- perové ploty
 - přiřazení barev perům, 306
- perspektivní promítání (3D pohledů) (perspektivní pohledy), vykreslování, 540
- perspektivní promítání (3D pohledy) (perspektivní pohledy)
 - v pohledu 3D orbitu, 604
 - vytvoření, 615
- PFB soubory, pořadí mapování písem, 357
- Phongovo stínování, 669, 674
- Photo Raytrace (renderer)
 - anti-aliasing v, 671
 - efekty lomu, 695
 - koeficient odrazu, 697
- Photo Real (renderer), 672
- PICKADD systémová proměnná, 219
- pigmentové barvy, 694
- písmata, 348
 - alternativní, zadání, 357
 - Big Fonts, 349
 - nahrazení, 355–356
 - nahrazení názvu písma, 355
 - Písmata SHX, 350, 355
 - písmata SHX, 349
 - písmata Unicode, 349
 - přiřazení ke stylům textu, 348
 - postskriptová písma, 355
 - proxy písma, 350
 - substituce, 349
 - zadání, 333, 349, 350, 365
 - změna měřítka OLE textových objektů, 758
- Písmata SHX
 - proxy písma, 350
- písmata SHX, 355
 - a písma Unicode, 349
 - ve Windows, 349
- písmata TrueType
 - nahrazování postskriptových písem, 355
 - výška textu, 351
 - a vertikální orientace, 353
 - vzhled v AutoCADu, 348
- písmata Unicode, 349
- písmena, výběr, 333
- písmo, 790
- Písmo (nabídka Formát), 346–354
- plošná síť s definovanou hranou, vytváření, 628
- plošné modelování, 618
- plocha rotační sítě, vytváření, 627
- ploché stínování, 664
- plochy, 618
 - šrafování, 114–121
 - AutoSurf, 669
 - drsnost, 689
 - shorní a dolní podstavou, 659
 - kombinované, odečítání ploch od, 165–166
 - kreslení pro rendrování, 666
 - odraz světla, 686–688
 - odstranění skrytých, 666–667
 - počet obrysových čar, a výkon AutoCADu, 50
 - proměnné barvy materiálu, 695
 - uzavřené, šrafování, 115
 - výpočet, 162–166
 - ve 3D modelování, 659–660
 - zakřivené, 618
- plochy (3D objemová tělesa), 630
 - barvy, 652
 - editace, 646–652
 - kopírování, 651
 - množiny hranic, 646
 - odsazení, 649, 655
 - odstranění, 651
 - otáčení, 649
 - posunutí, 648
 - vysunutí, 646
 - zúžení, 650
- plochy (3D tělesa), 660, 668
 - omezení, 668
 - překrývající se plochy, 668
 - protínající se plochy, 668
 - typy, 668
 - úhly a světla, 684
 - vzdálenost od světel, 685
 - vzhled, 669
- Plochy (nabídka Kreslí), položky, 200
- plochy (u 3D objektů), 790
- plochy AutoSurfu, převod na síť, 669
- plot area. *Viz* tisknutelná oblast
- plot nastavení
 - Viz také* konfigurace plotru
- plotry
 - dostupnost, 533
 - konfigurace, 496, 531–532
 - neperové, přiřazení nastavení per k, 559
 - přiřazení barev k perům, 306
 - výběr, 500
 - velikost papíru, 534
 - zadání, 577
- plovoucí hladiny a vlastnosti v blocích, zásady, 424
- plovoucí panely nástrojů, 25
- plovoucí výřezy, 511–525, 790
 - editace v, 511, 518–522
 - kótování v, 408
 - řádkování objektů v, 516
 - řízení viditelnosti hladin, 293
 - oříznutí, 524
 - otočení pohledy, 522

- předefinování hranice, 524
- přepínání mezi výkresovým prostorem a, 511
- připojení tabulky stylů vykreslování k, 511, 518
- vs. skládané výřezy, 190
- srovnání pohledů a objektů, 520
- úprava vlastností, 514
- uzamknutí měřítko, 514
- v rozvržení, 512–513
- výhody, 511
- viditelnost v, 515–517
- volby konfigurace, 498
- vytvoření, 512–513
- zapnutí a vypnutí, 517
- změna měřítko, 498, 518
 - úprava měřítko, 519
- změna měřítko pohledů, 518
- změna velikosti, 518
- zmrazení a rozmrazení hladin, 293
- plovoucí výřezy, odstranění skrytých čar pro vykreslování, 540
- plus (+)
 - ikona USS, 81
 - indikátor získaného bodu, 147
 - matematický operátor, 160
- plynulé otáčení s 3D objekty, 610
- plynulé otáčení, spuštění, 610
- plynulé stínování, 674, 794
 - vytvoření sítí pro, 668–669
- počáteční prostředí, 791
- počátek, 792
 - počátek úhlu otočeného kroku, 131
 - upravení počátku vykreslení, 508
- počátek úhlu otočeného kroku, 131
- počátek USS
 - nastavení počátku ortografického USS do původního stavu, 592
 - otočení, 80
 - přemístění, 80
 - přesunutí, 591
 - vyznačení, 588
 - zobrazení ikony USS v, 83
- počátek vykreslení, upravení, 508
- podložení xrefů, 444
 - pomocí AutoCAD DesignCenter, 485
 - vs. připojení xrefy, 445
- podmínka maxima materiálu, 416
- podmínka minima materiálu, 416
- podpůrné adresáře, zadání, 786
- podpůrné soubory
 - prohledávací cesta pracovních podpůrných souborů, 40
 - prohledávací cesty knihoven AutoCADu, 786
- podtržení (_), znak pro jiné jazykové verze, 57
- podtržení textu, 329, 330, 333
- pohled 3D orbitu, 600
 - otočení, 601
 - panoramování v, 602
 - perspektivní promítání, 604
 - plynulé otáčení), 610
 - rovnoběžné promítání, 604
 - tvary ikony kurzoru, 601
 - úprava kamera distance, 603
 - úprava roviny oříznutí, 608
 - vizuální pomůcky, 607
 - zoomování v, 603
- Pohled (Zobrazit obrázek, Nabídka Nástroje), 714
- Pohled (Zobrazit obrázek, nabídka Nástroje), 714
- pohledy, 172, 796
 - centrování dle bodů, 179
 - izometrické pohledy, 132–133, 586
 - kopírování a propojování, 240
 - kopírování do schránky, 240
 - měřítka, 177–179
 - relativně vzhledem k aktuálnímu pohledu, 178
 - relativně vzhledem k mezím výkresu, 177
 - relativně vzhledem k výkresovému prostoru, 179
 - obnovení předchozích, 175
 - odstranění skrytých hran, 509, 516
 - otočení, v plovoucích výřezech, 522
 - pojmenované, 124
 - pojmenování, 186–187
 - propojené, editace, 749
 - propojování s jinými dokumenty, 748
 - srovnání, v plovoucích výřezech, 520
 - ukládání, 186–187
 - výkresový prostor, 611
 - změna
 - pomocí palety, 479
 - volby, 172
 - změna měřítko
 - v plovoucích výřezech, 518
 - relativně vůči výkresovému prostoru, 519
 - změna velikosti, 180
 - relativně vzhledem k výkresovému prostoru, 180
 - zobrazení více, 188
 - Viz také 3D pohledy (3D modelový prostor); Sokolí oko; pojmenované pohledy; posun pohledu; půdorys; zobrazení; body pohledu (3D modelový prostor); výřezy; zoomování
- pohledy, vykreslování, 564
- pojmenované objekty, 123–127
 - v částečně otevřených výkresech, 18
 - čištění, 126
 - přejmenování, 125
 - ve skupinách, 125
 - pojmenování, 124
 - typy, 123
 - vázané, 448
- pojmenované pohledy, 186–188, 792

- aktivace pojmenovaných pohledů v souborech
 - DWF, 781
- obnovení, 186, 188
- odstranění, 188
- pojmenování, 186–187
- a rendrování, 709
- ukládání, 186, 186–187
- Pojmenované pohledy (nabídka Zobrazit), 186, 188, 595
- pojmenované styly vykreslování, 542, 549
 - kopírování, 552
 - náhledy účinků, 554
 - přejmenování, 553
 - převod to, 543
 - popisy, změna, 552
 - správa, 551
 - vymazání, 553
 - vytvoření, 549, 552
 - změna, 550
- pojmenované USS, 124
- uložení nastavení USS v, 594
- pojmenování
 - pojmenované objekty, 124
 - pojmenované pohledy, 186–187
 - rastrové obrázky, 736
 - styly multičar, 96
 - styly textu, 346
 - uživatelské souřadné systémy, 84
- polární souřadné systémy, 74
- polární souřadnice, 76
 - výběr, 74, 77, 78
- polární trasování, 144–146
 - kreslení objektů, 145
 - nastavení, 145–146
 - a režim Orto, 145
 - zapnutí, 145
- polární úhly
 - metody měření, 146
 - přenastavení, 147
 - přidání a odstranění, 147
 - trasování pomocí, 144–145
- pole, 786
 - 2D objekty, 246–249
 - kruhová, 246
 - kruhové, 639, 793
 - obdélníková, 246
 - obdélníkové, 248, 638
 - omezení velikosti, 249
 - v 3D, 638–639
 - vytvoření, 246–249
 - položka 2D deska (Plochy, nabídka Kresli), 200
 - položka Čas (Dotaz, nabídka Nástroje), 169
 - položka Délka (nabídka Modifikace), 261
 - položka Ekvidistanta (nabídka Modifikace), 243
 - položka Glob (Nový USS, nabídka Nástroje), 81
 - položka Globální (Nový USS, nabídka Nástroje), 81
 - položka Ikona USS (Zobrazit, nabídka Zobrazit), 82, 83
 - položka Křivka (nabídka Modifikace), 267
 - položka Kopie vlastnosti (nabídka Modifikace), 235
 - položka Kopírovat (nabídka Modifikace), 237
 - položka Kopírovat (nabídka Úpravy), 240
 - položka Kopírovat pohled (nabídka Úpravy), 240
 - položka Měřítka (nabídka Modifikace), 256
 - položka Možnosti (nabídka Nástroje), 218
 - položka Multičára (nabídka Modifikace), 269
 - položka Nové výřezy (Výřezy, nabídka Zobrazit), 190
 - položka Oříznout (nabídka Modifikace), 263
 - položka Otočit (nabídka Modifikace), 251, 252
 - položka Plocha (Dotaz, nabídka Nástroje), 163, 164, 166
 - položka Počátek (Nový USS, nabídka Nástroje), 84
 - položka Počátek (Zobrazit, nabídka Zobrazit), 83
 - položka Přednastavený (Pravouhlý USS, nabídka Nástroje), 86
 - položka Přerušit (nabídka Modifikace), 265
 - položka Pojmenovaný USS (USS, nabídka Nástroje), 84, 86
 - položka Pojmenované výřezy (Výřezy, nabídka Zobrazit), 192, 194
 - položka Pole (nabídka Modifikace), 247
 - položka Posun (nabídka Modifikace), 249
 - položka Použit (Nový USS, nabídka Nástroje), 84
 - položka Prodloužit (nabídka Modifikace), 260
 - položka Protáhni (nabídka Modifikace), 255
 - položka Rozložit (nabídka Modifikace), 266
 - položka Souřadnice bodu (Dotaz, nabídka Nástroje), 167
 - položka Spline (nabídka Modifikace), 271
 - položka Spoj (Výřezy, nabídka Zobrazit), 192
 - položka Stav (Dotaz, nabídka Nástroje), 169
 - položka Styl multičáry (nabídka Formát), 270
 - položka Šrafy (nabídka Modifikace), 281, 282
 - položka Výpis (Dotaz, nabídka Nástroje), 168
 - položka Vlastností (nabídka Modifikace)
 - editace vlastnosti objektů, 231
 - zobrazení vlastnosti objektů, 232
 - položka Vložit (nabídka Úpravy), 242
 - položka Vložit jinak (nabídka Úpravy), 242
 - položka Vyjmout (nabídka Úpravy), 240
 - položka Vymazat (nabídka Modifikace), 254, 283
 - položka Vzdálenost (Dotaz, nabídka Nástroje), 162
 - položka Zaoblit (nabídka Modifikace), 276
 - položka Zkosit (nabídka Modifikace), 273, 274, 275
 - položka Zobrazit (nabídka Zobrazit), položky, 83
 - položka Zrcadlit (nabídka Modifikace), 245
 - Poloměr (nabídka Kóty), 372, 376
 - poloměr zaoblení, nastavení, 276
 - poloměry, kótování, 376
 - Polopřímka (nabídka Kresli), 159
 - polopřímky, 155
 - kreslení, 159
 - Polygon (nabídka Kresli), 97
 - polygon pro výběr
 - KPolygon, 788

- polygony křížení, 205
 - polygony okna, 205
 - polygonální výběrová okna, 205
 - OPolygon, 796
 - polygony
 - otáčení, 252
 - výpočet obsahu/obvodu, 163
 - polygony okna, 205
 - polygony okna. *Viz* OPolygony (polygony okna)
 - poměr výšky a šířky, 786
 - pomlčka (-)
 - náhradní znak, 125
 - znak pro potlačení dialogu, 69
 - pomocné čáry. *Viz* vynášecí čáry
 - pomyslný výběr, 259
 - pomyslné hranice, prodloužení objektů k, 260
 - pořadí (objektů)
 - regenerace, 199
 - změna, 199
 - pořadí kreslení (objektů)
 - obnovení, vexterně odkazovaných obrázcích, 443
 - Pořadí zobrazení (nabídka Nástroje), 200
 - popis výkresů, přizpůsobení, 490
 - popisy bloku
 - editace, 431
 - vytváření, 426
 - zobrazení, 479
 - popisy bloků
 - přizpůsobení, 491
 - zobrazení, 480
 - popisy polí atributů, vzorové soubory pro extrahování, 436
 - popisy typů čar, změna, 312
 - PostScriptový soubor
 - ukládání rendrovaných obrázků do, 713
 - PostScriptové obrázky
 - ukládání rendrovaných obrázků jako, 713
 - postskriptová písma, ve starších výkresech, zpracování, 355
 - Postskriptové soubory
 - formáty, 566
 - posun
 - rastrové obrázky, 50
 - posun pohledu
 - pomocí Intellimouse, 29, 174
 - posun pohledu s joystickem, 174
 - rychlý, 29, 172, 174
 - ukončení, 174
 - s funkcí Sokolí oko, 184
 - zmrazení hladin a, 292
 - Posun pohledu (nabídka Zobrazit), 174
 - posun pohledu s joystickem, 174
 - posun XY roviny, 80
 - Posunout plochy (Editace těles, nabídka Modifikace), 648
 - Posunout USS (UCS, nabídka Nástroje), 591
 - posunutí
 - plochy (3D objemová tělesa), 648
 - rendrované obrázky, 714–715
 - více kopií, 238
 - Použit (Nový USS, nabídka Nástroje), 592
 - použití správného světla, 679, 680
 - používání nápovědy* (online dokumentace), 2
 - Pozadí (Render, nabídka Zobrazit), 678
 - pozadí, dvoubarevné rastrové obrázky, 741
 - poznámky, 370, 388, 785
 - volby textu, 389
 - poznámky odkazů
 - editace, 392
 - odkazy asociované, 391
 - otočení, 392
 - vytváření, 388–391
 - Viz také* odkazy
 - pracovní množiny (objektů referencí)
 - nezobrazení objektů v, 465
 - přidání a odstranění objektů, 467–468
 - pracovní množiny (objekty referencí), 465
 - pracovní výkresy, 796
 - pravidlo pravé ruky, použití, 580
 - Pravopis (nabídka Nástroje), 361
 - pravopis, kontrola, 360–363
 - v jiných jazycích, 360
 - Pravoúhlý USS (USS, nabídka Nástroje), 86
 - principy osvětlení, 684–689
 - priority pro matematické operátory, 160
 - procedurální materiály (pro rendrování), 705, 793
 - procenta (%), vytváření, 401
 - procházení
 - obsah výkresu, 478
 - prodloužení
 - 3D objekty, 640–642
 - kótovací čáry, 395
 - kóty, 384
 - objekty, 259–260
 - prodloužení objektů, 261
 - prodloužení, objekty, oříznutí při, 259
 - Prodloužit (nabídka Modifikace), 641
 - profily (nastavení výkresového prostředí)
 - vytváření a ukládání, 48
 - profily (prostředí výkresu)
 - nastavení aktuálního, 49
 - program dávkového vykreslování, 571–578
 - hlavní okno, 572
 - spuštění, 572–573
 - prohledávací cesta pracovních podpůrných souborů, 40
 - prohledávací cesty (pro podpůrné soubory)
 - cesty rastrových obrázků, 723
 - změna, 725, 735
 - prohledávací cesty knihoven AutoCADu, 786
 - výběr, 40–42
 - vyhledávání
 - obsah výkresu, 481–484
 - projekty, nastavení a vymazání, 457

proměnná prostředí ANGBASE, 77
 proměnná prostředí ANGDIR, 77
 proměnná prostředí COORDS, 75
 proměnná prostředí UCSAXISANG, 81
 proměnná prostředí UCSICON, 82, 83
 proměnná prostředí UCSNAME, 84
 proměnná prostředí UCSORG, 83
 proměnná prostředí UCSVP, 83
 proměnná prostředí UCSXDIR, 80
 proměnná prostředí UCSYDIR, 80
 proměnné atributy, 431
 definice bloku a, 431
 výběr hodnot, 433
 proměnné nastavení časových, 169
 promítání
 standardní 3D promítání, 585
 typy mapování obrázků, 705–707
 promítání na těleso (mapování obrázků), 707
 propojené výkresy
 aktualizace, 750
 editace, 749
 propojení (OLE), 791
 aktualizace, 747, 752
 opětovné zavedení propojení, 752
 změna, 754
 zrušení, 752
 propojování, 747
 objekty a výkresy, 747, 752
 pohledů do dokumentů jiných aplikací, 240
 pohledy do dokumentů jiných aplikací, 748
 příkazy pro (OLE), 748, 751
 souborů s výkresy, 753
 soubory serveru, 753
 vs. vkládání, 747
 prostředí AutoCADu
 překreslení obrazovky, 794
 úprava, 39–52
 nastavení voleb, 39
 prostředí výkresu
 nastavení, 33–59
 nastavení aktuálního profilu, 49
 ukládání nastavení v profilech, 48
 prostředí vykreslování, nastavení, 499–500
 prostřední tlačítko (třílačítková myš), 29
 prostorové indexy, 19, 451
 ukládání výkresy s, 450, 452
 prostory
 potlačení regenerace při přepínání mezi, 495
 protažení
 kóty, 383–384
 objekty, 254–256
 Protáhnout (nabídka Modifikace), 384
 protáhnutí
 OLE objekty, 759
 protokolování chyb, zapnutí, 575
 protokoly, správa, 44
 proxy objekty, 122
 proxy písma, 350
 proxy servery, 762
 prsten
 rozložení, 265
 Prsten (nabídka Kresli), 109
 prstenc
 protínající sám sebe, 633
 prsteny
 editace, 109
 kreslení, 108
 převod na oblouky, 109
 rozložení, 109
 průběžné protokolování pro dávkové vykreslování, 575
 pruh nabídek, 23
 ilustrované, 23
 průhlednost
 materiály, 695
 nastavení, 698
 pozadí dvoubarevných rastrových obrázků,
 změna, 741
 Průhlednost, Obrázek (Objekt, nabídka Modifikace),
 741
 Průměr (nabídka Kóty), 372, 376
 Průnik (Editace těles, nabídka Modifikace), 637
 průnik
 objemová tělesa, 636
 Průřez (Tělesa, nabídka Kresli), 645
 průřezy objemových těles, 644
 průsečíky
 editace, 268
 myšlené, oříznutí objektů k, 261–263
 nejbližší, oříznutí objektů k, 263
 uchopení k, 135
 Průvodce přidáním plotru, 528, 531
 průvodce přidáním tabulky, 530, 531
 průvodce Pokročilé nastavení, vytvoření výkresu, 13
 průvodce pro přidání plotru, 777
 průvodce Rychlé nastavení, vytvoření výkresu, 13
 průvodce Vytvořit rozvržení, 496–498
 průvodci
 průvodce Pokročilé nastavení, 13
 průvodce pro přidání plotru, 777
 průvodce Rychlé nastavení, 13
 průvodce Vytvořit rozvržení, 496–498
 průvodci, vytvoření výkresu pomocí, 10
 předchozí verze AutoCADu LT
 migrační nastavení per z, 530
 vykreslování výkresů z, 530
 změny vykreslování od, 529
 Přednastavený (Pravoúhlý USS, nabídka Nástroje), 590
 Přednastavené pohledy (3D pohledy, nabídka Zobrazit),
 612
 předpony (text kóty)
 speciální znaky, 401
 výběr, 400, 402
 přečnivající text, 335
 editace, 337–338

- vytváření, 335–337, 366
- přejmenování
 - hladiny, 304
 - kótovací styly, 412
 - nastavení hladin, 301
 - panely nástrojů, 56
 - pojmenované objekty, 125
 - ve skupinách, 125
 - styly textu, 354
 - styly vykreslování, 553
 - tabulky stylu vykreslování, 546
 - typy čar, 310
 - uživatelské souřadné systémy, 86
- Přejmenovat (nabídka Formát), 125
- překreslení obrazovky, 200, 794
 - rastrové obrázky a, 728
 - vypnuté hladiny, 291
- Překresli (nabídka Zobrazit), 201
- přemístění, bod, kopírování objektů, 237
- přenastavení kótovacího stylu, 409–412
 - správa, 409
 - vytváření, 412
- přerušeni
 - objekty, 264
- přesné kóty, formát tolerance, 403
- Přesně (karta Řádkování, víceřádkový textový editor), 342
- přesnost
 - kreslení s, 129–170
 - přesnost zobrazení, ve 3D modelování, 669
 - výběr přesnosti jednotek, 34, 400
 - výběr unit přesnost, 35
- přesnost zobrazení, ve 3D modelování, 669
- přesunutí
 - objekty, 249
 - protážení, 255
 - OLE objekty, 759
 - rastrové obrázky, 740
 - rozvržení, 502
 - text kóty vzhledem k vynášecí čáře, 397–398
 - USS, 591–592
 - víceřádkové textové objekty, 250
- přesunutí, objekty, metoda táhni a pusť, 250
- přetáhnutí
 - hladiny, do otevřených výkresů, 487
 - objekty
 - režim Dynamické vlečení, 261
 - do výkresů, 751
 - výkresy, do otevřených výkresů, 16
- převedení
 - Viz *také* import; migrace
- převod
 - barev na odstíny šedi, 555
 - barvy na odstíny šedi, 557
 - jednotky kót, 402
 - prstény na oblouky, 109
 - souborů WMF do formátu AutoCADu, 241
 - tabulky stylu vykreslování, 543, 544
 - URL z Release 14 na hypertextové odkazy, 776
 - vyhlazené křivky na spline, 104
- přiblížení, 172
- přiblížení a oddálení
 - interaktivní (rychlý), 172–174
 - kurzory, 173
- přibližování a oddalování
 - konstrukční čáry a, 156
- příkaz 3DPLOCHA, 111
- příkaz 3D, 621, 631–634
- příkaz 3DOŘEŽ, 609
- příkaz 3DORBIT, 600, 602–611
 - přednastavený pohled, 611
 - příkaz KAMERA a, 599, 602
 - příkaz RASTR a, 608
 - použití voleb příkazu, 601
 - resetování pohledu, 611
 - spuštění, 601
 - ukončení, 602
- příkaz 3DPLOCHA, 623
- příkaz 3DPOLE, 638–639
- příkaz 3DPORBIT, 610
- příkaz 3DPP, 602
- příkaz 3DSÍT, 622
- příkaz 3DZOOM, 603
- příkaz AMEPŘEVOD, 720
- příkaz ANULIOD, 633
- příkaz ATRDEF, 432, 433
- příkaz ATRDISP, 433
- příkaz ATREDIT, 435
- příkaz ATREXT, 438
- příkaz ATRPŘEDEF, 433
- příkaz BARVA, 225, 308
- příkaz BLOK, 112, 413, 427, 431
- příkaz BLOKIKONA, 425, 479
- příkaz ČAS, 169
- příkaz ČISTI, 127, 312
- příkaz ČNAČTI, 21
- příkaz ČOTEVŘI, 20
- příkaz ČTI3DS, 720
- příkaz DBVÝPIS, 168
- příkaz DÉLKA, 261
- příkaz DIABTYP, 110
- příkaz DIAEDIT, 328, 333, 367, 433
- příkaz DIAOKO, 611, 612
- příkaz DIAPOHLED. Viz příkaz POHLED
- příkaz DÉLM, 152, 153
- příkaz DPOHLED, 615, 663
- příkaz DSPOHLED, 182
- příkaz EKVID, 90, 96, 243
- příkaz ELIPSA, 103, 107
- příkaz FILTR, 210
- příkaz HŠRAFY, 112, 114, 115, 121
- příkaz HKŘIVKA, 112, 113, 115
- příkaz HLADINA, 290–298, 308, 310, 319
- příkaz HMOTV, 165

příkaz HPLOCHA, 628
 příkaz ID, 167
 zadáni souřadnic, 75
 příkaz INTERFER, 637
 příkaz IZOROV, 133
 příkaz JEDNOTKY, 35, 251
 příkaz KAL, 160–161
 příkaz KAMERA, 599
 a příkaz 3DPORBIT, 599, 602
 příkaz KEDIT, 97, 104, 106, 267, 312, 622
 příkaz KLÍN, 633
 příkaz KŘIVKA, 90, 91, 103, 106, 108, 631
 příkaz KOPIE, 237, 238, 637
 příkaz KOPIEHIST, 67
 příkaz KÓTYEDIT, 386
 příkaz KÓTYŘET, 372, 380
 příkaz KÓTYPRÍM, 372, 374
 příkaz KÓTYPRŮM, 372, 376
 příkaz KÓTYRÁDIUS, 372, 376
 příkaz KÓTYSROVNEJ, 372, 375
 příkaz KÓTYSTANIČNÍ, 372, 376
 příkaz KÓTYSTŘED, 377
 příkaz KÓTYSTYL, 394, 410–412
 příkaz KÓTYTEDIT, 386
 příkaz KÓTYÚHEL, 372, 377
 příkaz KÓTYZÁKL, 372, 380
 příkaz KOULE, 633
 příkaz KROK, 131, 133
 příkaz KRUŽNICE, 101, 632
 příkaz KUŽEL, 631
 příkaz KVÁDR, 631
 příkaz line
 zadáni písma on, 349
 příkaz MATCHPROP, 235
 příkaz MATKNIH, 709
 příkaz MČARA, 90, 91
 příkaz MČEDIT, 269
 příkaz MČSTYL, 96, 270
 příkaz MEZE, 37, 177
 příkaz MĚŘÍTKO, 257
 příkaz MOŽNOSTI, 39, 42, 49, 197, 198, 207, 218,
 356, 364
 příkaz MPOHLED, volby příkazu, 516
 příkaz MTEXT, 324, 329–342, 365
 příkaz NAJDI, 359, 360
 příkaz NOVÝ, 12, 13, 15, 16
 příkaz NPANEL, 25, 55, 58
 příkaz OBDÉLNÍK, 97, 631
 příkaz OBJEDIT, 648–656
 příkaz OBLAST, 112
 příkaz OBLOUK, 103, 108
 příkaz OBNOV, 254
 příkaz OBRÁZEK, 725, 727, 736
 příkaz OBRKVALITA, 728
 příkaz OBROŘEŽ, 730, 731
 příkaz OBRPŘIPOJ, 725
 příkaz OBRRÁM, 732
 příkaz OBSÍŤ, 623
 příkaz ODRÍZNI, 644
 příkaz ODRUKY, 98, 629
 příkaz OKO, 611, 613, 615
 příkaz OLEMĚŘÍTKO, 757
 příkaz OLESPOJ, 751
 příkaz OŘEŽ, 264, 385
 příkaz OROTUJ, 633, 635
 příkaz OTEVŘI, 17
 příkaz OTOČ, 251, 252, 637
 příkaz OTOČ3D, 637
 příkaz PIŠ3DS, 720
 příkaz PIŠBLOK, 428
 příkaz PÍSMO, 340, 347–354
 příkaz PKOPIE, 240, 748
 příkaz PLOCHA, 111, 163, 165, 166, 167
 příkaz PLOTSTYL, 229, 230
 příkaz POHLED, 187, 188, 596
 příkaz POLE, 247, 637
 příkaz POLOPŘÍMKA, 160
 příkaz POLYGON, 97
 příkaz POŘADÍ, 199, 200, 443
 příkaz POSUN, 250, 637
 příkaz PP, 172
 příkaz PRAVOPIS, 361, 362, 363
 příkaz PRODLUŽ, 260
 příkaz PROTÁHNI, 384
 příkaz PRSTEN, 109
 příkaz PRŮHLEDNOST, 742
 příkaz PRŮNIK, 113, 636
 příkaz PRŮŘEZ, 644
 příkaz PŘEJMEN, 86, 305, 311
 příkaz PŘEJMENUJ, 125
 příkaz PŘEKR, 199, 201
 příkaz PŘERUŠ, 265
 příkaz PŘÍMKA, 159
 příkaz PŘÍPL, 625
 příkaz PŮDORYS, 614
 příkaz RADA, 5, 6
 příkaz RASTR, 131
 a příkaz 3DPORBIT, 608
 příkaz REFEDIT, 466
 příkaz REFZAVŘI, 469
 příkaz REGEN, 192, 196, 199, 201
 příkaz RENDER, 292, 664, 675, 712
 příkaz RKÓTY, 373
 příkaz RMAT, 698, 700, 720
 příkaz RODKAZ, 373, 390
 příkaz ROTPL, 627
 příkaz ROZDÍL, 113, 631, 633, 636
 příkaz ROZLIŠ, 669
 a systémová proměnná FACETRES, 670
 příkaz ROZLOŽ, 91, 114, 430
 příkaz ROZVRŽENÍ, 504
 příkaz RPREF, 667
 příkaz RYBER, 209, 210
 příkaz SCÉNA, 691–694, 711

- příkaz SETENV, 249
- příkaz SHADEMODE, 292, 588, 607, 663
- příkaz SJEDNOCENÍ, 113, 636
- příkaz SKOPIE, 240, 748
- příkaz SKRYJ, 292, 616, 663
- příkaz SKUPINA, 213, 215
- příkaz SPLINE, 104, 106
- příkaz SPLINEDIT, 106, 270
- příkaz SPRUSS, 85, 87, 590, 592, 594
- příkaz STATIS, 675
- příkaz STAV, 169
- příkaz SVĚTLO, 691–694
- příkaz SVLOŽ, 751, 755
- příkaz SVLOŽSPEC, 751
- příkaz SYSPAR, 70, 82, 83
- příkaz ŠRAFEDIT, 114, 281, 282
- příkaz ŠRAFY, 114, 115, 116
- příkaz TEXT, 324, 327
- příkaz TLCÁRY, 228, 319, 321
- příkaz TOLERANCE, 373, 416, 419
- příkaz TRAPL, 626
- příkaz TYPČ, 90, 310, 311, 312, 520
- příkaz UCHOP, 142
- příkaz ULOŽ, 31
- příkaz ULOŽJAKO, 31
- příkaz ULOŽR, 712
- příkaz ÚSEČKA, 79, 90, 91
- příkaz USS, 80, 81, 84, 589
 - volby příkazového řádku, 81, 85, 591, 592
- příkaz USSI, 82, 83, 588
- příkaz VÝŘEZ, 191, 192, 513, 514, 517
 - volby příkazového řádku, 194, 523
- příkaz VÝPIS, 168
 - zadávání souřadnic, 75
- příkaz VÁLEC, 632
- příkaz VEN, 32
- příkaz VHLADINA, 293
- příkaz VLASTNOSTI, 54, 165, 170, 230, 231, 232, 312, 328, 367, 387, 514, 515, 519, 630, 659, 730, 739, 740, 743
- příkaz VLOŽ, 430, 431
- příkaz VLOŽOBJEKT, 751, 753, 755
- příkaz VNASTAV, 36, 38, 131, 133, 142, 147
- příkaz VOŘEŽ, 524
- příkaz VVLASTNOSTI, 52
- příkaz VYBER, 204, 739
- příkaz VYJMIS, 240, 748
- příkaz VYMAŽ, 254, 283
- příkaz VYTÁHNI, 631, 632, 634, 659
- příkaz VYTVOŘB, 427, 431
- příkaz VZD, 162
- příkaz VZHLEDSTR, 500, 506–511
- příkaz XOŘEŽ, 461
- příkaz XPŘIPOJ, 443, 444
- příkaz XREF, 446, 447, 449, 454
 - volby příkazového řádku, 448
- příkaz XVAŽ, 448
- příkaz ZAOBLI, 643
- příkaz ZAVŘI, 32
- příkaz ZDVIH, 588, 629
- příkaz ZKOS, 273, 643
- příkaz ZMĚNA, 329, 434, 629, 630, 659
- příkaz ZMĚNAV, 630, 659
- příkaz ZNOVA, 70
- příkaz ZOBRAZ, 677, 713
- příkaz ZOOM, volby příkazového řádku, 172–181
- příkaz ZPĚT, 71
 - volby příkazového řádku, 71
- příkaz Zpět, 70
- příkaz ZRCADLI, 245, 246, 637
- příkaz ZRCADLI3D, 640
- příkazový řádek, 788
 - vs. dialogy, rozdíly, 69
 - editace textu na, 374
 - ilustrované, 23
 - kopírování textu na, 66, 67
 - mezery na, 68
 - resetování systémové proměnné, 70
 - slovesa použitá na, 62
 - spouštění příkazů na, 62
 - vložení textu na, 66, 67, 241
 - znak pro potlačení dialogu, 69
- příkazové okno, 24, 63–65
 - editační klávesy, 64
 - ilustrované, 23
 - klávesy pro pohyb v okně, 64
 - ukotvení/uvolnění, 65
 - změna velikosti, 64
- příkazy, 62–69
 - ikony panelů nástrojů asociované s, zobrazení, 57
 - opakování, 65
 - příkazy pro regeneraci výkresů, 201
 - přiřazení k tlačítkům panelu nástrojů, 58
 - přiřazení k tlačítkům panelů nástrojů, 57
 - spouštění, 62, 63
 - spouštění ve skriptech, 69
 - spouštění, naposledy použité příkazy, 63
 - transparentní příkazy, 68, 795
 - výuka, 61
 - volby, 63
 - volby, výběr, 63
 - v režimu tabletu, 30
 - vstup a výstup přes internet, 763
 - vytvoření, 24
 - zrušení, 65
- Přímá (nabídka Kóty), 372, 374
- přímé kóty
 - definiční body (ilustrované), 382
 - ilustrované, 370, 373
 - typy, 373
 - vytváření, 372, 373–374
 - zahájení, 373
- přímé zadání vzdálenosti
 - výběr bodů, 78

- přímé zadávání vzdálenosti, 789
 - Přímka (nabídka Kresli), 158
 - Přímková plocha (Plochy, nabídka Kresli), 626
 - přímky
 - kreslení, 156–158
 - připojení
 - atributů k blokům, 434
 - materiály, 699
 - rastrové obrázky, 723–725
 - pomocí AutoCAD DesignCenter, 485
 - z Internetu, 737
 - xrefy, 442–443
 - pomocí AutoCAD DesignCenter, 485
 - z internetu, 767
 - vs. podložení xrefů, 445
 - přípony (text kóty)
 - výběr, 400, 402
 - přípony(text kóty)
 - speciální znaky, 401
 - Příručka uživatelských přizpůsobení*, 2, 5
 - příručky
 - Learning Assistance (CD), 3
 - příručky, tištěné, 3
 - přírůstkové ukládání, a výkon AutoCADu, 51
 - přizpůsobení
 - místní nabídky, 28
 - obrázky náhledu, 491
 - popis výkresů, 490
 - popisy bloků, 491
 - výběr objektů, 207
 - zobrazení, 42
 - přizpůsobení, soubory Postskriptu, 569
 - publikování výkresů na internet, 570
 - publikování výkresů na internetu, 566
 - půdorys, 793
 - ilustrované, 793
 - zobrazení, 614
 - Půdorys (3D pohledy, nabídka Zobrazit), 614
 - půltóny, zapnutí a vypnutí, 555
- R**
- Rámeček obrázku, Obrázek (Objekt, nabídka Modifikace), 739
 - rámeček tolerance, 790
 - rámečky textu, a výkon AutoCADu, 51
 - rámečky tolerance, 414, 417
 - editace, 414
 - ilustrované, 414
 - přidání do odkazů, 391
 - přidání geometrické tolerance, 415
 - přidání referenčního písmena primárního údaje, 416
 - rastr, 790
 - orientace USS a, 79
 - předvolby, 48
 - rastr (grafická oblast)
 - orientace USS a, 79
 - v pohledu 3D orbitu, 608
 - rastr (kreslicí oblast), 130
 - nastavení, 130
 - rastr (výkresová oblast), 35, 36
 - a krok, 38
 - nastavení mezí, 36
 - nastavení rozteče, 36
 - zapnutí a vypnutí, 35
 - Rastrový obrázek (nabídka Vložit), 724
 - rastrový ovladač, 567
 - vykreslování s, 568
 - rastrové obrázky, 721–743
 - barvy, 51
 - cesty připojených obrázků, 723
 - změna, 725–728, 735–736
 - formáty souborů, 722–723
 - načítání, skládané vs. neskládané, 726
 - náhled, 734
 - odpojení, 727
 - ořezávající hranice, 729
 - oříznutí, 729–730
 - otočení, 740
 - přesunutí, 740
 - pohled 3D orbitu a, 601
 - připojení, 724–725
 - pomocí AutoCAD DesignCenter, 485
 - z Internetu, 737
 - pojmenování, 736
 - posun, 50
 - skrytí, 728
 - smazání, 727
 - a tloušťky čar, 318
 - úprava, 738–743
 - úprava jas, kontrast, a útlum, 742
 - uvolnění a opětovné načítání, 726–727
 - výběr, 50, 738, 739
 - a výkon AutoCADu, 50
 - vložení rastrových obrázků do AutoCADu, 241
 - vypsání, 731–733, 734
 - změna hladin nebo typů čar, 739
 - změna měřítko, 723–725, 740
 - změna velikosti, 740
 - zobrazení, 727, 729
 - kvalita draft, 728
 - málo barev, 728
 - a oříznutí, 729
 - zobrazení informací, 731–734
 - podrobnosti souboru, 734
 - zoomování, 50
 - zvýraznění/bez zvýraznění, 728
 - rastrové obrázky (BMP obrázky)
 - mapování na plochy 3D objektů, 701–707
 - ukládání, 718
 - vložení do AutoCADu, 241
 - zobrazení, 677, 712
 - rastrové obrázky (BMP), 787
 - rastrové soubory, 567

- formáty, 566, 567
- velikost, 568
- vytvoření, 567, 568
- raytrace stíny, generování, 683
- režim digitalizace, vs. režim tabletu, 31
- režim Dynamické vlečení, prodloužení objektů, 261
- režim jednoho dokumentu, přepnutí do, 45
- režim Krok, 38, 794
 - a kreslení od ruky, 98
 - přepínání, 98
- režim násobného kopírování, 217
- režim orbitu, zapnutí, 173, 174
- režim Orto, 145, 792
 - orientace USS a, 79
 - a polární trasování, 145
 - a režim izometrický, krok a rastr, 132–133
 - zapnutí a vypnutí, 98, 145
- režim Potlačený text, zapnutí a vypnutí, 197
- režim tabletu
 - kreslení v, 99
 - vs. režim digitalizace, 31
- režim uchopení Bod, výběr kóty, 382
- režim Vyplnění desky, zapnutí a vypnutí, 196
- režim Značky, 198
- režimy, 791
- režimy stínování (v pohledu 3D orbitu), 605–607
- režimy uzlů, 217, 790
- reference
 - editace na místě, 463–470
- reference bloku (instance), 422, 423
- reference bloku (instance)), 787
- reference, změna měřítka objektů pomocí, 257
- referenční bod, 787
 - kopírování objektů, 237
- referenční body
 - výběr bodů, 143
- referenční písmena primárního údaje
 - přidání do rámečky tolerance, 416
- referenční písmeno primárního údaje
 - ilustrované, 414
- Referenční příručka*, 2, 5
- referenční úhly, otáčení objektů, 251–252
- reflektory, 680
 - poměry úbytku světla, 685
 - umístění, 692
- reflexní barva (materiálu), 794
- reflexní mapování, 794
- REFSET příkaz, 468
- regenerace výkresů, 192, 196, 199, 200, 794
 - potlačení při přepínání mezi prostory, 495
 - potlačení při přepnutí rozvržení/modelový prostor, 495
 - rozmrazení hladin, 292
 - a stínování, 664
- Regeneruj (nabídka Zobrazit), 201
- relativní souřadnice, 794
 - 2D (X, Y), 76, 77
 - relativní hypertextové odkazy, 770
 - válcové, 583
- relativní úhly, otáčení objekty by, 250
- Render (nabídka Zobrazit), 673, 711
 - položky, 691, 699, 708
- Render (renderer), 672
 - konfigurace, 670–672
 - načtení, uvolnění, a zastavení, 672
 - příbuzné aplikace, 720
- Render bloky, aktualizace starších než Release 13
 - Render, 719
- rendrované obrázky, 658
 - editace pro tisk, 717
 - export, 716
 - Goraudovo rendrování, 674
 - kopírování, 716
 - oříznutí, 714
 - posunutí, 714–715
 - sloučení s obrázkem pozadí, 676–677
 - tisk, 716–718
 - ukládání, 711–713
 - do souboru PostScriptu, 713
 - vyhlazení, 670
 - a výkon AutoCADu, 50
 - zobrazení
 - v okně aplikace Render, 716
 - ve výřezech, 714
 - zobrazení informací o, 675
- rendrování, 658, 665–720
 - anti-aliasing a, 671
 - barva pozadí, 673
 - bitové matice a, 672
 - bloky, 700
 - editace hloubka barev pro, 678
 - funkce okna aplikace Render, 719
 - funkce pro výřezy, 719
 - hloubka barev, 672
 - konfigurace rendrování, 670–672
 - kreslení plochy pro, 666
 - materiály, priority, 700
 - objekty, 673–675
 - s obrázkem pozadí, 676–677
 - na obrazovku, 675
 - oříznutí obrazovky v, 673
 - a pojmenované pohledy, 709
 - postup, 665
 - rozlišení obrazovky pro, 670
 - rychlost, 683
 - to výřezy, 673
 - volby výstupu, 670
 - zadní plochy, 667
 - zdroje, 665
- rendrování mapy
 - hodnota přechodu, 703
 - kombinování, 703
 - typy, 701, 704
- RFS, symbol podmínky reciprocity, 416

- RKÓTY (nabídka Kóty), 373
 rohová razítka, výběr, 497
 Rotace (Tělesa, nabídka Kresli), 636
 Rotační plocha (Plochy, nabídka Kresli), 627
 rovinné promítání (mapování obrázků), 706, 793
 roviny
 izometrické, 132–133
 konstrukční, 76, 788
 oříznutí, 787
 roviny oříznutí, 787
 v pohledu 3D orbitu, 608
 pro xrefy/bloky, 462
 zapnutí a vypnutí, 609
 rovnoběžná metoda, kreslení přímek, 158
 rovnoběžné čáry
 kreslení, 90
 rovnoběžné promítání (3D pohledy)
 v pohledu 3D orbitu, 604
 vytvoření, 615
 rovnoběžné úsečky
 zaoblení, 280
 rovnostranné mnohoúhelníky, kreslení, 96
 rozšířený výběr, 261
 rozšíření výkresu, 789
 ilustrované, 789
 rozšíření výkresu, vykreslování, 564
 Rozdíl
 Editace těles, nabídka Modifikace, 113, 637
 rozdíl
 objemová tělesa, 636
 plocha, 165–166
 rozlišení
 a aliasing, 671
 pro rendrování, 43, 670
 rozlišení kroku, 794
 soubory DWF, 778
 ve 3D modelování, 669
 rozlišení kroku, 794
 rozložení
 šrafy, 114
 bloky, 430, 789
 křivky, 91
 mnohoúhelníky, 97
 objekty, 265, 789
 prsteny, 109
 skupiny, 214
 viditelnost hladin vplovoucím výřezem, 288
 zobrazení tloušťky čar, 320
 Rozložit (nabídka Modifikace), 430
 rozmrazení hladin, 292–294, 795
 vplovoucích výřezech, 293
 rozpisky, extrahování atributů pro, 432, 435–438
 rozvržení, 494, 495, 496, 528
 konfigurace výřezů v, 514
 kopírování, 502
 měřítko vykreslení, 538
 náhledy účinky stylu vykreslování, 549
 náhledy účinky stylu vykreslování, 545, 554
 nastavení voleb, 42
 navržení, 494, 495
 plovoucí výřezy, 512–513
 přesunutí, 502
 přiřazení tabulky stylu vykreslování k, 544, 547, 548, 553
 pojmenované, 123
 potlačení regenerace při přepnutí do, 495
 použití nastavení stránky na, 494
 použití PCP/PC2 nastavení vykreslování u, 532
 pracovní prostory, 511
 velikost papíru, 534
 Viz rozvržení, 495
 volby nastavení, 506–511
 vytvoření, 495, 496, 498, 503
 zadání pro vykreslování, 576
 změna měřítka kóty, 406
 změna měřítka kóty to, 400
 RPREF příkaz, 675
 RTF soubory
 import, 335, 343
 vkládání, přetáhnutím z Průzkumníka Windows, 344
 rychlý výběr, vytvoření/filtrování výběrové množiny, 208–211
Rychlá referenční karta, 3
 rychlé zoomování a posun pohledu, 172–174
 vokně Sokolí oko, 182
 Ř
 Řádek (Text, nabídka Kresli), 324, 326, 327
 řádkový text, 324
 editace, 327–329
 formátování, 325
 přiřazení stylů textu, 327
 vytváření, 324
 zarovnání, 325–327
 volby (ilustrované), 325
 řádkování
 objekty v plovoucích výřezech, 516
 řádkování objektů, 555, 556
 řádkování, objekty odstavcového textu, 339–342
 řádky (textu)
 zahájení nového, 330
 zalomení slov, 366
 řešení konfliktů názvů při přidání obsahu výkresu, 488
 Řetězová (nabídka Kóty), 372, 380
 řetězová kóta, 788
 řetězové kóty, 378
 ilustrované, 370, 379
 vytváření, 372, 378, 379
 řezná rovina průřezu, šrafování, 645
 řezné roviny, šrafování, 645
 řídicí bod, 788
 řídicí kódy (text)
 formátování odstavcového textu, 365–366

S

- s celobarevnou výplní kružnice, vytváření, 108
- Scéna (Render, nabídka Zobrazit), 710
- scény, 709–711
 - definování, 709
 - odstranění, 709
 - odstranění světla z, 690
 - úprava, 709
 - vytvoření, 710
- schránka (Windows)
 - kopírování objektů stlouškou čar, 315
 - kopírování objekty to, 239
 - kopírování pohledů do jiných dokumentů, 748
 - kopírování rendrovaných obrázků do, 716
 - optimalizace výkonu, 725
 - pozadí metasouborů, 239, 241
 - vložení objektů z, 241–242
 - vložení textu z, 343
 - vyjmutí objekty do, 239
- segmenty
 - zakončení, 319
- segmenty křivky
 - kuželovité, 259
- segmenty kuželovité křivky, prodloužení, 259
- Sejmout (sloveso na příkazovém řádku), 62
- servery
 - proxy servery, 762
 - zdrojové aplikace, 746
- seskupení příbuzných výkresů pro snadné načítání, 490
- Seznam (správce externí reference), 440–441
- Seznam (správce obrázku), 732
- seznam barev (panel nástrojů Vlastnosti objektu), 223–225
- seznam stylů vykreslování (panel nástrojů Vlastnosti objektu), 228
- seznam tlouštěk čar (panel nástrojů Vlastnosti objektu), 226–228
- seznam typů čar (panel nástrojů Vlastnosti objektu), 225–226
- seznam Vzor (dialog Hraniční šrafování), 281
- seznamy dávkového vykreslování, 571
 - otevření, 574
 - přidání, 573
 - přidání/odstranění výkresů, 573
 - uložení, 574
 - vytvoření, 573, 574
- seznamy materiálů (ve výkresech), 708
- sférické souřadnice, výběr, 584
- shoda znaků, panel nástrojů Vlastnosti objektu, 220
- SHX soubory, pořadí mapování písem, 357
- sítě (oploškové plochy), 618, 620
 - hustota, 620, 669
 - komponenty, 668
 - mnohoúhelníkové sítě, 622, 623–624
 - obdélníkové sítě, 622
 - otevřené vs. uzavřené, 620
 - plošná síť s definovanou hranou, 628
 - plocha rotační sítě, 627
 - předdefinované plošné sítě, 621
 - převod ploch AutoSurfu na, 669
 - použití, 620
 - simulace a zdvih/tloušťka, 628–630
 - sítě přímkové plochy, 625
 - sítě vysunuté plochy, 626
 - uzavření, 622
 - vytváření, 626–630
 - mezi objekty, 625
 - vytvoření
 - pro plynulé stínování, 668–669
 - záplaty kuželové plochy, 628
 - zobrazené jako drátové modely, 621
- sítě přímkové plochy, vytváření, 625
- sítě vysunuté plochy, vytváření, 626
- sítě, načítání na požádání, 450, 452
- Sjednocení (Editace těles, nabídka Modifikace), 637
- skládané obrázky, vs. neskládané obrázky, 726
- skládané výřezy, 188–196, 795
 - aktivace, 193
 - dělení, 191, 192
 - kreslení čar v, 192, 193
 - vs. plovoucí výřezy, 190
 - použití, 188, 192
 - spojení, 192
 - zobrazení, 190
- skládané výřezy, odstranění skrytých čar pro vykreslování, 540, 541
- skleněný kvádr, zobrazení 3D objektů v, 587
- Sklopit (nabídka Kóty), 386
- Skořepina (Editace těles, nabídka Modifikace), 655
- skořepiny objemová tělesa, 655
- Skrýt (nabídka Zobrazit), 663
- skriptové soubory, 794
- skripty, 69
 - spouštění příkazů, 69
- Skryj (příkaz DPOHLED), 663
- Skrytý (Stín, nabídka Zobrazit), 663
- Skryté (příkaz VPMODE), 663
- skryté plochy, odstranění, 666–667
- skrytí
 - hranice rastrových obrázků, 738
 - kurzor hypertextového odkazu, 773
 - objekty, 292
 - objekty v pozadí, 662
 - OLE objekty, 759, 760
 - panely nástrojů, 25
 - rastrové obrázky, 728
 - textové okno, 67
- skrytí skrytých čar, 509, 616, 662
 - objekty ve skrytých hladinách a, 662
 - objemová tělesa, 663
 - plochy definované pro, 659–660
 - přilehlé objekty a, 660
 - protínající se objekty a, 660, 661
 - ve výkresech, 663

- vybraných objektů, 662
- skrytí skrytých čar, při vykreslování, 538
- skrytí skrytých čar, pro vykreslování, 540, 541
- skrytí skrytých hran, 516
- skupiny, 212–215
 - cyklování výběru objektů, 213
 - editace, 214–215
 - možnosti výběru, 212
 - a uzly, 216
 - výběr objektů v, 212–215
 - předvolby, 48
 - vybírání, 213
 - vymazání (rozložení), 214
 - vypsání skupiny, do níž objekty patří, 212
 - vytvoření, 212–213
 - změna pořadí členů, 212, 214
 - zvýraznění členů, 212
- složená objemová tělesa
 - oddělování, 655
 - vytváření, 636–637
- složené dokumenty, 746
 - aktualizace propojených výkresů v, 750
- složené oblasti, vytváření, 111
- složené tolerance, 418–419
- složené závorky ({ })
 - kód formátu, 366
 - znaky změny formátování, 366
- složitá tělesa, vytváření, 111
- složité objekty, ořiznutí, 262
- sloučení rendrování s obrázky pozadí, 676–677
- slova
 - formátování, 325, 332–338
 - opravy, 361
 - přidání do vlastních slovníků, 361, 362
 - výběr, 333
 - zalomení slov, 366
- slovníky pro kontrolu pravopisu
 - hlavní, 360
 - přepnutí, 360–362
 - vlastní, vytváření a editace, 361
- sluneční světlo, simulace, 680, 693
- smazání
 - rastrové obrázky, 727
 - styly textu, 354
 - Viz také* vymazání
- směr pohledu (v 3D modelovém prostoru), nastavení, 611–613
- směr úhlu, výběr, 35
- smyčky, vytváření oblastí z, 111
- SNAPANG systémová proměnná, 131
- SNAPBASE systémová proměnná, 131
- snímky, 794
- Sokolí oko, 181–185
 - aktualizace, 185
 - posun pohledu s, 181, 184
 - změna velikosti obrázku, 184
 - zobrazení celého výkresu, 184
 - zoomování s, 181, 182–183
- Sokolí oko (nabídka Zobrazit), 182, 184
- soubor
 - ukládání rendrovaných obrázků do, 711, 712
- soubor CUS, editace, 363
- soubory
 - acad.fmp* soubor, 355
 - CDF, 437
 - dočasné soubory, 795
 - podpůrné soubory, 786
 - propojování souborů s výkresy, 753
 - protokolové soubory, 459
 - SDF soubory, 437
 - skriptové soubory, 794
 - soubor CUS, 363
 - soubory atributů, 436, 437–438
 - soubory CALS, 567
 - soubory FMP, 355
 - soubory snímků, 794
 - soubory vykreslení, 570
 - vykreslování do, 566
 - vzorový soubor pro extrahování, 435–438
 - XLG soubory, 459
- soubory (CDF), 437
- soubory ARG (profily), 48
- soubory atributů
 - formát, 437
 - vytváření, 438
 - záznamy, 436
- soubory CALS, 567
- soubory DWF, 566
 - formát, 777
 - komprimované, vs. výkresové soubory AutoCADu, 777
- nastavení, 779
 - komprese, 779
 - rozlišení, 778
- publikování, 776–781
- publikování přes internet, 566, 570
- tloušťka čar, 777
- vykreslení, 777
- vytvoření, 566, 570
- zobrazení, 780
- soubory DWT, 503, 504
- soubory FMP, 355
- soubory konfigurace plotru. *Viz* soubory PC2; PC3 soubory; PCP soubory
- soubory nabídek, 23
 - výchozí, 23
- soubory PC2, 531, 792
 - import nastavení z, 531–532
 - migrace nastavení per z, 530
 - použití nastavení u šablony rozvržení, 505
 - použití nastavení u rozvržení, 532
- soubory PC3, 529, 792
 - soubory ePlot, 570
- soubory PC3 ePlot, 570

- soubory PCP, 531, 793
 - import nastavení z, 531–532
 - migrace nastavení per z, 530
 - použití nastavení u šablony rozvržení, 505
 - použití nastavení u rozvržení, 532
- soubory Postskriptu
 - export výkresů jako, 568
 - náhledy, 569
 - přizpůsobení, 569
 - typy, 569
 - vytvoření, 566, 569
- soubory protokolů, vytvoření, 575
- soubory serveru, propojování, 753
- soubory snímků, 794
- soubory TTF, 355
- soubory vykreslení, vytvoření, 570
- soubory WMF
 - formát, 241
 - převod do formátu AutoCADu, 241
 - vložení do AutoCADu, 241
- souřadné systémy, 73–88
 - kartézské, 74
 - typy, 74
 - výběr bodů, 76–79
 - výběr bodů pomocí, 74
- souřadnice
 - pro mapování obrázků, 702
 - umístění bodů pomocí, 74, 167
 - výběr, 74, 76–79
 - ikona zlomené tužky, 82
 - po jedné hodnotě, 151
 - priority, 47
 - zadáání, 75
 - zobrazení pozice kurzoru, 167
 - zobrazení umístění kurzoru, 75
- Souřadnice bodu (Dotaz, nabídka Nástroje), 162
- souřadnice, výběr, rovina promítání, 82
- speciální znaky
 - náhradní znaky, 125
 - nepoužitelné pro pojmenování objektů, 124
 - předpony a přípony kót, 401
 - vkládání, 334
 - znaky Unicode, 349
- spline, 792
 - Bezierovy křivky, 787
 - body vyhlazení, 786, 790, 791
 - B-spline, 787
- Spline (nabídka Kresli), 105
- spline (NURBS), 104
 - body vyhlazení, 270
 - editace, 104, 270–271
 - vs. interpolace křivky, 104
 - vs. křivky převedené na spline a interpolace křivky, 266
- kreslení, 104–106
- odkazy, 390
- převod vyhlazených křivek na, 104
- pořadí, 270
- tolerance, 105, 270
- uchopení k bodům tečnosti na, 139
- v 3D, 619
- výpočet obsahu/obvodu, 163
- spline odkazy, vytváření, 390
- spoje a tloušťka čar, 319
- spojení, 319
 - křivky, 267
 - skládané výřezy, 192
- spouštěcí dialog
 - zobrazení či skrytí, 46
- správa obsahu výkresu, 471–491
 - hledání obsahu, 481–484
 - přidání obsahu, 484–489
 - řešení konfliktů názvů, 488
 - vlastní obsah, 487
 - zobrazení obsahu, 473–481
 - z internetu, 477
 - pomocí palety, 476–481
 - zobrazení stromu, 473–474, 476
- správce externí reference, 440–442
 - odpojení xrefů, 446
 - otevření, 440, 446
 - svázání xrefů, 449
 - uvolnění xrefů, 447
 - změna cesty xrefů, 454
 - znovunačtení xrefů, 447
- správce hladin (panel nástrojů Vlastnosti objektu), 221–223
- správce kótovacího stylu, 409
 - správa kótovacích stylů, 409–412
 - výběr šipky, 414
 - vytváření kótovací styly, 393
 - zobrazení, 393
- správce obrázku
 - náhled rastrových obrázků, 734
 - odpojení obrázků, 727
 - pojmenování rastrových obrázků, 736
 - uvolnění a opětovné načítání obrázků, 726
 - změna cesty rastrových obrázků, 736
 - zobrazení informací o rastrovém obrázku, 731–734
- Správce plotru (nabídka Soubor), 777
- Správce souborů Windows, vkládání textové soubory z, 344
- správce typů čar, 308
- správce typu čáry, 225, 226
 - filtrování typy čar, 313
 - načtení typy čar, 309
 - nastavení aktuálního typu čáry, 310
 - nastavení globálního měřítka typu čáry, 314
 - změna popisů typů čar, 313
- správce vlastností hladiny, 291, 549
 - odstranění hladin, 305
 - přejmenování hladin, 305
 - přřazení barev hladinám, 295

- přiřazení stylů vykreslování, 298
- přiřazení tloušťky čar, 297
- přiřazení typů čar, 296
- vypnutí a zapnutí vykreslení pro viditelné hladiny, 294
- zamykání a odemykání hladin, 295
- zapnutí a vypnutí hladin, 292
- zmrazení/rozmrazení hladin, 292, 293
- zobrazení, 223
- spuštění
 - AutoCAD, 10–11
- SQL (Structured Query Language)
 - ukládání ve výkresových souborech, a výkon AutoCADu, 51
- srovnání
 - objekty, 253
 - v plovoucích výřezech, 520
 - pohledy, v plovoucích výřezech, 520
- stálé uchopení objektů
 - cyklování, 142
- standardní 3D pohledy, 584
- standardní 3D promítání, 585
- standardní panel nástrojů, 23
 - ilustrované, 23
- Staniční (nabídka Kóty), 372
- staniční kóty
 - definiční body (ilustrované), 382
 - ilustrované, 370
 - vytváření, 372
- statické zobrazení souřadnic, 75
- stav výkresu, zobrazení, 169
- stavový řádek, 24
 - ilustrované, 23
- Stín (nabídka Zobrazit), 664
- stínovaná ikona USS, 588
- stínované obrázky, 658
 - vyhlazení, 631, 670
 - vytvoření, 663–664
- stínování, 111, 658
 - Phongovo stínování, 669, 674
 - regenerace výkresů a, 664
 - typy, 664
 - změna, v pohledu 3D orbitu, 605–607
- stíny, 681–683
 - efekty barvy objektů, 682
 - mapy stínů, 682
 - objemové stíny, 682
 - raytrace stíny, 683
 - a rychlost rendrování, 683
 - světla a, 678
 - vytvoření, 678, 682–683, 694
- Středová značka (nabídka Kóty), 373, 377
- středové body, uchopení k, 134, 136
- středové značky, 371
 - formátování, 395
 - vytváření, 373, 377
- stříška (^)
 - indikátor přečnivajícího textu, 337, 338, 366
 - matematický operátor, 160
- stopy
 - šrafování a, 120
 - plochy definované přidáním tloušťky, 659
 - potlačení zobrazení nulových hodnota, 404
 - výběr, 78
- strojírenské jednotky, výběr, 78
- Strom
 - správce externí reference, 442
 - správce obrázku, 733
- Styl (nabídka Kóty), 393, 410–412, 414
- Styl bodu (nabídka Formát), 109
- styl Ignoruj, 120
- Styl multičáry (nabídka Formát), 93, 94
- styl multičáry STANDARD, 269
- styl Normální, 117, 120
- styl textu, 795
- styl textu STANDARD, nastavení, tabulka, 345
- styl Vnější, 120
- styl vykreslování NORMÁLNÍ, 551
- style
 - detekce ostrůvků, 117–120
 - izometrický styl uchopení, 791
- style detekce ostrůvků
 - vs. metody detekce ostrůvků, 119
- style multičar
 - editace, 268
 - pojmenování, 96
 - použití existujících, 93
 - ukládání, 96
 - výchozí soubor, 94
 - vytváření, 92–96
- style spojení čáry, přiřazení, 555, 562
- style textu, 323, 345–355
 - atributy, table, 345
 - a formátování znaků, 340
 - nastavení aktuálního stylu, 353
 - názvy, 346
 - předefinování, 332
 - přejmenování, 354
 - přiřazení k rádkovému textu, 327
 - přiřazení písma k, 348
 - pojmenování, 346
 - smazání, 354
 - úprava, 346, 347
 - výběr
 - for text kóty, 396
 - výchozí nastavení, table, 345
 - výchozí zobrazení, 345
 - vytváření, 346
 - zadání
 - pro odstavcový text, 340
- style vykreslení hladin
 - výchozí styl, 288
- style vykreslování, 44, 288, 495, 518, 529, 537, 541

- editace, 218, 230–232, 500, 547, 550, 551, 555, 556
- kopírování, 233
- migrace nastavení per předchozích verzí, 530
- náhledy účinků, 545, 549, 554
- nastavení, 551, 555
- nastavení aktuální, 229
- přejmenování, 553
- převod na, 543
- přiřazení barvy k, 555, 556
- přiřazení hladinám, 298
- přiřazení per k, 555, 558–560
- přiřazení tloušťky čar k, 555, 561
- přiřazení typů čar k, 555, 561
- popisy, změna, 552
- správa, 551
- tabulky mapování barev, 549
- tabulky mapování barev a, 551, 554
- typy, 529
- vlastnosti, 541, 555
- vlastností objektů, 518
- vykreslování s, 538, 540
- vytvoření, 549
- zobrazení účinku, 518
- Viz také* barevně závislé styly vykreslování; pojmenované styly vykreslování; tabulky stylů vykreslování
- stily vykreslování hladin
 - přiřazení, 298
- stily vykreslování hladiny, změna, 550
- stily vyplnění, přiřazení, 555, 563
- stily zakončení čáry, přiřazení, 555, 562
- substituace písem, 349
- svázání
 - vlastností objektu to výkresy, 468
 - xrefů a výkresů, 787
 - xrefů k výkresům, 448–449
 - závislých pojmenovaných objektů s výkresy, 449
- světla (pro rendrování)
 - bodová světla, 680
 - difúzní odraz, 686–688
 - difúzní odraz barvy, 695
 - intenzita, 691
 - nastavení, 691
 - odstranění, 690
 - odstranění z aktuální scény, 690
 - okolní světlo, 679, 688
 - přidání, 689–690
 - použití správného světla, 679, 680
 - reflektory, 680
 - a stíny, 678
 - typy, 678–681
 - úhly ploch, 684
 - umístění, 691, 692–694
 - úprava, 690–694
 - vzdálené světlo, 679
 - vzdálenosti ploch, 685
- světla (rendrování), omezení zobrazení v 3D pohledech, 598
- světlo
 - barvy světla, 694
 - okolní světlo, 679, 688, 785
 - systémy barev, 685
 - typy odrazu, 686–688
 - úbytek, 680, 685, 786
 - vzdálené světlo, 679
- Světlo (Render, nabídka Zobrazit), 690, 691
- symbol podmínky reciprocity, 417
- symbol promítání tolerance (_PTOL_), 416, 418
- symbol tolerance (\pm), vytváření, 401
- symboly geometrických charakteristik, 414
 - ilustrované, 414
- symboly materiálových podmínek, 416
- symetrické tolerance, 403
- systém barev CMYK, 788
- systém barev HLS, 685, 790
- systém barev RGB, 685, 794
- systémová proměnná AFLAGS, 433
- systémová proměnná ANGBASE, 35
- systémová proměnná ANGDIR, 35, 107, 649
- systémová proměnná AUNITS, 35
- systémová proměnná AUPREC, 35
- systémová proměnná BINDTYPE, 470
- systémová proměnná BLIPMODE, 167
- systémová proměnná CECOLOR, 308
- systémová proměnná CELTSCALE, 315, 520
- systémová proměnná CELTYPE, 98, 310
- systémová proměnná CELWEIGHT, 319
- systémová proměnná CHAMFERA, 273
- systémová proměnná CHAMFERB, 273
- systémová proměnná CHAMFERC, 274
- systémová proměnná CHAMFERD, 274
- systémová proměnná CHAMMODE, 273, 274
- systémová proměnná CLAYER, 291
- systémová proměnná CMLSTYLE, 96
- systémová proměnná COMPASS, 664
- systémová proměnná DCTCUST, 360
- systémová proměnná DCTMAIN, 360
- systémová proměnná DIMLFAC, 405, 407
- systémová proměnná DIMSCALE, 405
- systémová proměnná DISPSILH, 663
- systémová proměnná DONUTID, 109
- systémová proměnná DONUTOD, 109
- systémová proměnná EXTEDGE, 640
- systémová proměnná FACETRES, 631
- systémová proměnná FILEDIA, 69
- systémová proměnná FILLETRAD, 276
- systémová proměnná FILLMODE, 109, 110, 196
- systémová proměnná FONTALT, 357
- systémová proměnná FONTMAP, 355, 356
- systémová proměnná GRIPBLOCK, 218
- systémová proměnná HIGHLIGHT, 199, 204
- systémová proměnná HYPERLINKBASE, 770
- systémová proměnná INDEXCTL, 452

systémová proměnná INSUNITS, 35
 systémová proměnná ISOLINES, 631
 systémová proměnná LASTPOINT, 167
 systémová proměnná LAYOUTREGENCTL, 495
 systémová proměnná LIMMAX, 37
 systémová proměnná LIMMIN, 37
 systémová proměnná LTSCALE, 315, 520
 systémová proměnná LUNITS, 35
 systémová proměnná LUPREC, 35
 systémová proměnná LWDEFAULT, 321
 systémová proměnná LWDISPLAY, 227, 320
 systémová proměnná LWUNITS, 321
 systémová proměnná MBUTTONPAN, 29
 systémová proměnná MEASUREINIT, 12
 systémová proměnná MEASUREMENT, 12
 systémová proměnná MIRRTEXT, 245, 327
 systémová proměnná MTEXTED, 364, 367
 systémová proměnná OLEHIDE, 760
 systémová proměnná PDMODE, 110
 systémová proměnná PDSIZE, 110
 systémová proměnná PICKDRAG, 205
 systémová proměnná PICKFIRST, 219, 221
 systémová proměnná PICKSTYLE, 212, 213, 280
 systémová proměnná PLINEGEN, 311
 systémová proměnná POLARADDANG, 147
 systémová proměnná POLARANG, 146
 systémová proměnná POLARMODE, 146, 150
 systémová proměnná PROJECTNAME, 455, 735
 systémová proměnná PROJMODE, 640
 systémová proměnná PSLTSCALE, 315, 519
 systémová proměnná QTEXTMODE, 198
 systémová proměnná RASTERPREVIEW, 31
 systémová proměnná REFEDITNAME, 466
 systémová proměnná SAVETIME, 31
 systémová proměnná SHORTCUTMENU, 28
 systémová proměnná SKETCHING, 98
 systémová proměnná SKETCHY, 98
 systémová proměnná SORTENTS, 200
 systémová proměnná SPLFRAME, 267, 624
 systémová proměnná SPLINESEGS, 267
 systémová proměnná SPLINETYPE, 267
 systémová proměnná SURFTAB1, 626, 627
 systémová proměnná SURFTAB2, 626, 627
 systémová proměnná TDCREATE, 54, 170
 systémová proměnná TDINDWG, 54, 170
 systémová proměnná TDUPDATE, 54, 170
 systémová proměnná TEXTFILL, 348
 systémová proměnná THICKNESS, 630
 systémová proměnná TILEMODE, 795, 796
 systémová proměnná TRACKPATH, 150
 systémová proměnná TRIMMODE, 274, 277
 systémová proměnná UCSBASE, 589, 590, 596
 systémová proměnná UCSFOLLOW, 590
 systémová proměnná UCSORTHO, 596
 systémová proměnná UCSVIEW, 187
 systémová proměnná UCSVP, 592, 594
 systémová proměnná VISRETAIN, 443, 453, 454

systémová proměnná WMFBKGND, 239, 241
 systémová proměnná XCLIPFRAME, 461
 systémová proměnná XEDIT, 466
 systémová proměnná XFADECTL, 465
 systémová proměnná XLOADCTL, 451
 systémová proměnná XLOADPATH, 452
 systémová proměnná ZOOMFACTOR, 30
 systémové proměnné, 69, 795
 resetování, 70
 výuka, 69
 vypsání, 70
 systémové tiskárny Windows, tisknutelná oblast, 536
 systémové volby, konfigurace, 45
 systémy barev, 685
 sytost, barvy, 685

Š

šablonové materiály (pro rendrování), 705
 šablony (pro výkresy)
 šablony rozvržení, 494
 obnovení výchozí, 15
 vytvoření, 14
 vytvoření výkresu pomocí, 10, 14
 šablony (prototype výkresy)
 počáteční prostředí, 791
 šablony (výkresů)
 vytváření, 288
 šablony (vzorové výkresy), 795
 šablony rozvržení, 494, 502
 použití nastavení PCP/PC2, 505
 ukládání, 503, 504
 výběr, 503
 vytvoření rozvržení s, 494–504
 Šikmá (nabídka Kóty), 372, 375
 šikmé kóty, 785
 ilustrované, 370, 374
 protazení, 384
 vytváření, 372, 374
 šířka pera ISO, zadání, 314
 šířka pera, zadání šířky pera ISO, 314
 šířka textu
 široký text, 331
 objekty odstavcového textu, 330, 341
 OLE textové objekty, 757
 šipky, 371, 413, 786
 typy, 395
 umístění a vynášecí čáry, 397
 výběr, 395, 414
 vytváření, 413
 široký text, vytváření, 331
 široké křivky
 plochy definované přidáním tloušťky, 659
 šrafovací vzory, 120–121
 editace, 280, 281–283
 ISO šrafovací vzory, 120, 121
 odpojení, 281
 odstranění asociativity, 114, 281

- předdefinované, 120
 - uživatelské, 120
 - vymazání, 282
 - šrafovací vzory, vkládání, 486
 - šrafování, 111, 114–121
 - asociativní, 786
 - objekty, 115
 - řezná rovina průřezu, 645
 - uzavřené plochy, 115
 - Šrafy (nabídka Kresli), 115, 117, 119, 121
 - šrafy, 114
 - editace, 114, 280–283
 - kopírování vlastností, 233
 - rozložení, 114
 - vytváření, 114–121
- T**
- tablet, 30
 - kalibrace, 31
 - výběr objektů pomocí, 31
 - tabulky barevně závislého stylu vykreslování, 529, 542, 547
 - předdefinované, 548
 - přejmenování, 546
 - převod na tabulky pojmenovaného stylu vykreslování, 543, 544
 - přiřazení k rozvržení, 544, 547, 548
 - zadání, 543
 - tabulky Excel, jako OLE objekty, 746
 - tabulky mapování barev
 - a styly vykreslování, 549, 551, 554
 - vymazání, 554
 - tabulky mapování písem, 355
 - vytváření, 355
 - zadání, 355–356
 - tabulky pojmenovaného stylu vykreslování, 529, 542, 549, 553
 - předdefinované, 553
 - převod barevně závislých tabulek na, 543, 544
 - přiřazení k rozvržení, 544, 553
 - zadání, 543
 - tabulky stylu vykreslování, 529, 542
 - editace, 547, 551
 - import nastavení per do, 532
 - předdefinované, 548, 553
 - přejmenování, 546
 - převod, 543
 - přiřazení k rozvržení, 544, 547, 548, 553
 - popisy, změna, 547
 - správa, 545
 - typy, 542
 - vytvoření, 546
 - v xrefech, 544, 549
 - zadání, 543
 - tabulky stylů vykreslování, 495, 518
 - nastavení, 45
 - připojení k plovoucím výřezům, 511, 518
 - Viz také* barevně závislé tabulky stylů vykreslování; pojmenované tabulky stylů vykreslování
 - tabulky symbolů, 123, 795
 - zobrazení seznamu, 460
 - tečka (.), náhradní znak, 125
 - tečné body, uchopení k, 101
 - témata nápovědy AutoCADu (nabídka Nápověda), 5, 6
 - témata nápovědy, přístup, 5
 - témata nápovědy, přístup k, 6
 - terčík
 - změna velikosti, 47
 - terčík (AutoSnap), 142
 - testování dávkového vykreslování, 574
 - text, 323–367
 - široký, 331
 - barvy, 334, 365
 - kopírování, 67, 330
 - na příkazový řádek, 66
 - nalezení a nahrazení, 358–360
 - orientace, 345
 - podtržení, 329, 330, 333
 - přečnivající, 335–338
 - použití, 323
 - tloušťka, 629
 - plochy definované pomocí, 660
 - typy, 323, 358
 - úhel zešikmení, 352, 366
 - výběr, 328, 333
 - nalezený text, 360
 - vložení, 67, 330, 343
 - na příkazový řádek, 66, 241
 - vyjmutí, 330
 - vypnutí zobrazení, 197
 - zapnutí a vypnutí, 660
 - změna vlastností textu a, 351
 - zrcadlení, 245, 327
 - Text (Objekt, nabídka Modifikace), 328, 333, 341, 367, 434
 - text Kanji, zpracování, 349
 - text kóty, 370, 789
 - barvy, 396
 - editace, 374, 386, 387
 - formátování, 395–397, 399–402
 - geometrické tolerance, 414–419
 - otočení, 374, 387
 - předpony a přípony, 400, 402
 - speciální znaky, 401
 - potlačení nul, 404
 - styly textu, 396
 - umístění, 396
 - vzhledem k vynášecí čáře, 397–399
 - výška textu, 396
 - vrácení do původní pozice, 387
 - zaokrouhlení hodnot, 400, 405
 - zarovnání, 386, 397
 - text kóty mimo vynášecí čáry, 397–398
 - text objekty

- změna měřítka OLE textových objektů, 757–758
- text soubory
 - vložené do výkresů, 754
- textové editory
 - editace odstavcový text, 367
 - formátování odstavcového textu, 365–367
 - výchozí, 363
 - vytváření odstavcového textu, 364
 - zadání pro odstavcový text, 363–364
- textové objekty, 327
 - a šrafování, 120
 - tloušťka, 629
 - uzly, 327
- textové okno, 66–68
 - klávesy pro pohyb v okně, 66
 - zobrazení/skrytí, 67
- textové okno, zobrazení informace o rastrovém obrázku, 734
- textové soubory
 - externí, 343–344
 - import, 335, 343
 - ukládání, přetáhnutím z Průzkumníka Windows, 344
 - zpracování ne-ASCII znaků, 349
- textové styly
 - pojmenované, 124
- TGA obrázky
 - ukládání, 712, 718
 - zobrazení, 677, 712
- 3 body (Nový USS, nabídka Nástroje), 589
- volba 3 body (Nový USS, nabídka Nástroje), 80
- tištěné příručky, 3
- TIFF obrázky
 - ukládání, 712, 718
 - zobrazení, 677, 712
- tilda (~)
 - náhradní znak, 125
 - označení nesprávného slova, 361
- tělesa
 - složitá, 111
- Tělesa (nabídka Kreslí), položky, 631–636, 645
- tisk
 - rendrované obrázky, 716–718
- Tisk (nabídka Soubor v okně aplikace Render), 717
- tisknutelná oblast
 - systémové tiskárny Windows, 536
 - zadání, 536, 564
- tlačítka
 - dílčího panelu nástrojů, 58
 - myš tlačítka, 29
 - tlačítka tabletu, 30
 - tlačítkové nabídky, 787
- tlačítka dílčího panelu nástrojů, 58
- tlačítka maker, vytváření, 57
- tlačítka myši, 29
- tlačítka panelu nástrojů
 - přiřazení příkazů k, 58
 - tlačítka dílčího panelu nástrojů, 58
 - vytváření, 57
- tlačítka panelů nástrojů
 - přiřazení příkazů, 57
- tlačítka tabletu, 30
- tlačítko Model (stavový řádek), 24, 512
- tlačítko Orto (stavový řádek), 98
- tlačítko OTRAS (stavový řádek), 144
- tlačítko Polár (stavový řádek), 144
- tlačítko Uchop (stavový řádek), 142
- tlačítko Výkr (stavový řádek), 512
- tlačítkové nabídky, 787
- tloušťka, 628, 795
 - nastavení, 629
 - plochy definované přidáním tloušťky, 659
 - změna, 629
- tloušťka čar
 - vexportovaných výkresech, 316
 - ze starších formátů AutoCADu, 316
 - výběr
 - kótovací čáry, 395
- tloušťka čáry
 - editace, 218, 220, 226–228, 230–232
 - hodnoty bloku, 220
 - kopírování, 233
 - nastavení jako aktuální, 228
 - předvolby, 47
 - přiřazení objektům, 208
- Tloušťka čáry (nabídka Formát), 318, 321
- tloušťka čáry objektů
 - editace, 218, 226–228, 230–232
 - hodnoty bloku, 220
 - kopírování, 233
 - nastavení aktuální, 228
- tloušťky čar, 297, 315, 560
 - bloky, 423
 - hodnoty, 315, 316
 - table, 316
 - nastavení, 321
 - nastavení jako aktuální, 318
 - objekty bez zobrazení, 318
 - přiřazení hladinám, 297
 - přiřazení k stylu vykreslování, 555, 561
 - a rastrové obrázky, 318
 - výchozí, 321
 - vykreslování, 538, 540, 555, 561
 - vypnutí ve vykreslených souborech DWF, 776
 - zapnutí a vypnutí, 320
 - zobrazení, 319–320, 561
 - Viz také* pojmenované objekty
- tloušťky čar hladin
 - přiřazení, 297
 - výchozí tloušťka, 288
- tloušťky čar, přizpůsobení, 316
- tolerance, 402–403
 - formátování, 335–338
 - potlačení nul, 404

- pro spline, 270
 - spline, 105
 - typy (volby zobrazení), 403
 - Tolerance (nabídka Kóty), 373, 415, 418
 - tolerance (objektů)
 - materiálové podmínky, 416
 - symboly materiálových podmínek, 414, 416
 - tolerance formy (geometrické), 414
 - tolerance umístění, 414
 - tónování, zapnutí a vypnutí, 557
 - torus (solid)
 - vytváření, 633
 - Trajekční plocha (Plochy, nabídka Kresli), 626
 - trajektorie (sítě přímkové plochy), 625
 - transparentní příkazy, 68, 795
 - trasování, 795
 - kbodům na objektu, 147–149
 - čas kreslení, 169
 - trasování uchopení, 144, 147–149
 - body dostupné pro, 148
 - nastavení, 149
 - zapnutí, 148
 - zobrazení bodů, 148
 - zrušení zobrazeného bodu, 149
 - trojnožka (ve 3D modelovém prostoru), 786
 - trojnožka os (v 3D modelovém prostoru), 614
 - nastavení 3D pohledů, 614
 - trojúhelníkové oblasti s celobarevnou výplní, vytváření, 110
 - třídění
 - hladiny, 291
 - xrefy, 441
 - třítláčková myš, prostřední tlačítko, 29
 - TTF soubory
 - pořadí mapování písem, 357
 - tučné písmo, formátování textu, 330, 333
 - tvary
 - a šrafování, 120
 - 3D tvary, 618, 621, 630
 - Viz také* kružnice; elipsy; mnohoúhelníky
 - tvorba polí
 - 3D objekty, 638–639
 - tvorba výkresu
 - fáze, 370
 - typ čar, 791
 - Typ čáry (nabídka Formát), 308, 312, 314
 - typografické konvence vtěto příručce, 6
 - typy čar, 90, 296, 308–315, 560, 791
 - adaptivní nastavení, 561
 - AutoCAD vs. plotr, 309
 - bloky, 423
 - definice, 308
 - editace, 218, 225–226, 230–232
 - faktor měřítka, 314
 - filtrování, 313
 - hodnoty bloku, 220
 - ilustrované, 308
 - kopírování, 233
 - pro kreslení od ruky, 98
 - načtení, 308
 - nastavení aktuálních, 90
 - nastavení jako aktuální, 226, 309
 - nespojité, výběr objektů pomocí, 204
 - odstranění, 312
 - přejmenování, 310
 - přiřazení hladinám, 296
 - přiřazení k stylu vykreslování, 561
 - přiřazení ke stylu vykreslování, 555
 - pojmenované, 123
 - popisy, 312
 - rastrové obrázky, změna, 739
 - výchozí, 90
 - vykreslování, 555, 561
 - změna měřítka, 313–315
 - ve výkresovém prostoru, 315, 519
 - zobrazení, 311
 - typy čar hladin
 - přiřazení, 296
 - výchozí typ čáry, 288
 - typy čar objektů
 - editace, 218, 225–226, 230–232
 - nastavení jako aktuální, 226
- ## U
- úbytek světla, 680, 689, 786
 - poměry, 685
 - výpočet, 689
 - Učíme se AutoCAD, 2–5
 - Úhel (nabídka Kóty), 372, 378
 - úhel dopadu, 687
 - úhel kroku, 794
 - otočení, 130
 - úhel odrazu, 687
 - úhel rotace, pro text, 353
 - úhel vyhlazení, 674
 - zadání, 669
 - úhel zešikmení textu, nastavení, 352, 366
 - úhlová metoda, kreslení přímek, 157
 - úhlové jednotky, 785
 - typy, 75
 - výběr, 34
 - úhlové kóty, 401
 - úhlové kóty, 377, 785
 - definiční body (ilustrované), 382
 - formátování, 401
 - ilustrované, 370
 - vytváření, 372, 377
 - úhly
 - horký kužel, 680, 691
 - kótování, 377
 - ploch a světla, 684
 - pro polární souřadnice, 77
 - referenční úhly, 251–252
 - relativní úhly, 250

- úhel kroku, 130–131, 794
- úhel rotace, pro text, 341, 353
- úhel vyhlazení, 669
- úhel zešikmení textu, 352
- úhly otočení kroku, 248
- úhly reflektorů, 680, 691
- útlumový kužel, 680, 691
- výpočet, 162
- zkosení objektů zadáním, 273
- úhly reflektorů (horké kužely), 680
- uchopení
 - izometrický styl, 791
- uchopení Bod, 137, 152
- uchopení k bodům na objektech, 133–143
- uchopení Kolmo, 138
- uchopení Koncový, 134
- uchopení Kvadrant, 136
- uchopení Nejblíže, 140
- uchopení Nic, 140
- uchopení objektu
 - aktuální uchopení objektu, 794
- uchopení objektů, 133–143
 - AutoSnap, 142
 - magnet, 142
 - nápověda, 142, 150
 - popisy, 134–140
 - použití, 134
 - terčík, 142
 - tlačítka panelu nástrojů, 141
 - umístění tlačítek, 134
 - volba Od bodu, 139, 143
 - vypnutí, 140
 - zkratky příkazového řádku, 141
 - značky, 134, 142
- uchopení Přesah, 140
- uchopení Polovina, 134
- uchopení Průsečík, 135
- uchopení Referenční, 137
- uchopení Rovnoběžně, 139
- uchopení Střed, 136
- uchopení Tangenta, 139
- uchopení Zdánlivý průsečík, 135
- ukazovací zařízení, 29–31
 - Intellimouse, 29–30
 - kreslení od ruky, 98
 - myš, 29
 - předvolby, 45
 - tablet, 30
- ukládání
 - šablony rozvržení, 504
 - bloky (definice bloku), 427
 - filtry hladin, 304
 - konfigurace skládaných výřezů, 193
 - nastavení stránky, 500, 501
 - obrázky TIFF, 726
 - pojmenované pohledy, 186, 186–187
 - profily, 48
- rendrované obrázky, 711–713
 - do souboru PostScriptu, 713
- styly multičar, 96
- TIFF obrázky, 712, 718
- výkresů
 - s indexem hladin a prostorovým indexem, 452
- výkresy, 31
 - sindexy hladin a prostorovými indexy, 450
 - na internet, 765, 767
 - nastavení, 43
 - přírůstkově, 51
- ukládání zpět, 468
- ukončení
 - AutoCAD, 32
 - režimy uzlů, 217
- ukotvení/uvolnění panelů nástrojů, 25
- uložení
 - nastavení hladin, 299
 - seznamy dávkového vykreslování, 574
 - uživatelské souřadné systémy, 84
- uložení zpět, 463, 468, 794
- Uložit (nabídka Soubor), 31
- Uložit (Zobrazit obrázek, nabídka Nástroje), 712
- Uložit jako (nabídka Soubor), 765
- uložit zpět, 794
- umístění bodů, 74, 167
- umístění souborů, výběr, 40–42
- Umístění textu (dialog Nový kótovací styl), 398
- umístění zaoblení, 275–280
 - v 3D, 642
- Upravit (Obrázek, Objekt, nabídka Modifikace), 742
- úpravy
 - nastavení hladin, 301
- Určit (sloveso na příkazovém řádku), 62
- URL (Uniform Resource Locators)
 - převod URL z Release 14 na hypertextové odkazy, 776
 - zadání, 763
- Úsečka (nabídka Kresli), 79, 90
- úsečkové segmenty, 90
 - zaoblení, 277
- úsečkové úseky
 - uchopení k bodům na, 139
- úsečky
 - mozaikové úsečky, 670
 - odsazení, 90
 - rovnoběžné čáry, 90
 - úsečkové segmenty, 90
 - úsečky mozaiky, 631
 - vytváření sítě mezi, 625
 - zaoblení, 277, 278
- úsečky mozaiky, 631
- USS (nabídka Nástroje), položky, 84, 86, 87
- útlum, úprava v rastrových obrázcích, 742
- útlumový kužel (reflektorů), 680, 691
- úvodní dialog, 10–15

- uvolnění
 - rastrové obrázky, 726–727
 - xrefy, 447
 - uvozovka obrácená (ˆ), náhradní znak, 125
 - uvozovka, obrácená (ˆ), náhradní znak, 125
 - uzamknuté hladiny
 - pracovní množiny a, 467
 - uzamknutí měřítka, v plovoucích výřezech, 514
 - uzavírací tlačítko, ve výkresu, 32
 - uzavřené plochy, šrafování, 115
 - uzavření
 - okno Sokolí oko, 182
 - výkresy, 32
 - uzly, 75, 216, 790, 792
 - v rámci bloků, 216, 218
 - dělání více kopií s, 217
 - editace šrafy, 283
 - editace kóty, 382
 - editace nepravidelných výřezů, 524
 - editace objektů, 215–218
 - editace objektů odstavcového textu, 338
 - ilustrované, 216
 - otáčení objektů, 252
 - označení objektů pomocí, 216
 - a skupiny, 216
 - pro textové objekty, 327
 - a výkon AutoCADu, 52
 - vytváření více kopií, 238
 - zadávaní souřadnic, 75
 - základní uzly, 217
 - zapnutí, 218
 - změna měřítka objektů, 258
 - zrcadlení objektů, 245
 - uzly, a definiční body kót, 382
 - uživatelský souřadný systém (USS), 795
 - uživatelské nastavení, zadání, 46
 - uživatelské objekty
 - předvolby, 44
 - uživatelské souřadné systémy (USS), 74
 - definování, 587–592
 - v 3D prostoru, 589
 - obnovení, 84
 - podle GSS, 81
 - odstranění, 86
 - omezení výkresového prostoru, 588
 - orientace, 79, 81, 590
 - ortografické (předdefinované), 84, 589–590
 - otočení, 79, 80
 - přejmenování, 86
 - přemístění, 79–81
 - přesunutí, 591–592
 - přiřazení k výřezům, 83, 592
 - pojmenované, 124, 594
 - pojmenování, 84
 - použití u výřezů, 592
 - uložení, 84
 - a více výřezů, 587
 - zdvih v, 588
 - Z-hloubka, 590, 591
 - zobrazení počátku a os, 85
- V**
- válce, vytváření, 632
 - válcové promítání (mapování obrázků), 706
 - válcové souřadnice, výběr, 582
 - Válec (Tělesa, nabídka Kresli), 632
 - varování. Viz systémová varování
 - varovná hlášení
 - při vykreslování, 45
 - volby zobrazení, 46
 - vázané externí reference, v částečně otevřených výkresech, 20
 - vázané pojmenované objekty, názvy, 448
 - Vázání (příkaz XREF), 448
 - Vázat (příkaz XREF), 448
 - vektory, 795
 - velikost papíru
 - dostupnost, 533, 535
 - nastavení, 534–536
 - vlastní, 536
 - velikost papíru, nastavení, 506
 - velikost stránky. Viz velikost papíru
 - velká písmena, změna textu na, 331, 334
 - vepsané mnohoúhelníky, kreslení, 96
 - vertikální elipsa (tvar ikony kurzoru v pohledu 3D orbitu), 602
 - vertikální kóty, 373
 - ilustrované, 370, 373
 - protažení, 384
 - výběr, 374
 - vertikální lomítko (|), oddělovač názvu závislých objektů, 442
 - vertikální lomítko (|), oddělovač názvů závislých pojmenovaných objektů, 449
 - vertikální metoda, kreslení přímek, 156
 - vertikální zlomky, formátování, 335–338
 - více dokumentů
 - přepnutí do režimu jednoho dokumentu, 45
 - více kopií, dělání, 217, 238
 - více kopií, vytvoření, 237
 - více výkresy
 - kopírování mezi, 21
 - přepínání mezi, 21
 - zobrazení, 21
 - více výřezů, 83
 - definování různých USS pro, 83
 - úprava nastavení, 87
 - v 3D, 592–594
 - zobrazení ikony USS v, 87
 - víceřádkový text, 329–758
 - a odkazy, volby připojení, 389
 - víceřádkový textový editor, 330
 - editace textu, 374
 - editační klávesy, 330

- karta Najít/Nahradit, 342–343
- karta Řádkování, 333, 339–342
- karta Vlastnosti, 338–341
- karta Znak, 332–338
- psaní textu, 330, 331
- volby formátování, 332–333
- víceřádkové textové objekty
 - přesunutí, 250
- vědecké jednotky, výběr, 78
- viditelnost
 - atributy, 432, 433
 - hladin, 288
 - řízení, 291–294
 - kurzor hypertextového odkazu, 773
 - objektů, 292
 - v plovoucích výřezech, 515–517
 - zapnutí a vypnutí vizuálních prvků, 196–199
 - zkopírovaných vlastností, 236
- virtuální obrazovka, 796
- virtuální pero, zadání, 555, 559
- vizuální prvky, zapnutí a vypnutí, 196–199
- ukládání, 747
 - bloků (referencí)
 - pomocí AutoCAD DesignCenter, 484
 - bloky
 - v intervalech, 152–155
 - bloky (reference bloku)
 - metody zadání souřadnic, měřítka a otočení, 484
 - pomocí AutoCAD DesignCenter, 484
 - výchozí metoda zadání měřítka a otočení, 484
 - body, v intervalech, 152–155
 - objekty, 747
 - do jiných dokumentů, 750
 - do výkresů, 754–756
 - příkazy pro, 748, 751
 - vs. propojování, 747
 - speciální znaky, 334
 - textové soubory, přetáhnutím z Průzkumníka
 - Windows, 344
 - vlastní obsah výkresu, 487
- ukládání, šrafovací vzory, 486
- vlastní nabídky, výběr, 40
- vlastní objekty, 122
- vlastní slovníky(kontrola pravopisu), vytváření a editace, 361
- vlastnost DLEBLOK, 306, 423, 424, 787
 - hodnoty barvy, 221, 223
 - hodnoty tloušťky čáry, 221
 - hodnoty typu čáry, 221, 225
- vlastnost DLEHLAD, 305, 423, 424, 787
 - hodnoty barvy, 221, 223
 - hodnoty tloušťky čar, 221
 - hodnoty typu čáry, 221, 225
- vlastnost HIDEPLOT, 509
- vlastnost stylu vykreslování, 537, 541
 - vlastnosti, 541, 555
 - Viz také* styly vykreslování
- vlastnosti
 - materiály, 694
 - vlastnosti kreslení, 47
 - vlastnosti multičáry, 94
 - vlastnosti výkresu, 52–54, 170
 - vlastnosti vykreslení, 44
- Vlastnosti (nabídka Modifikace), 312, 386
 - editace vlastnosti kót, 387
 - úprava řádkového textu, 328
 - úprava rastrových obrázků, 739, 740
 - změna zdvih/tloušťka, 630
- vlastnosti šraf, kopírování, 233
- vlastnosti hladin, 299
 - filtrování podle, 302–303
 - inheritance, 289
 - přiřazení, 295–299, 305–306
 - výchozí, 288, 289
 - výpis, 289
- vlastnosti hladiny
 - kopírování, 233
 - závislé vlastnosti hladiny, 453
 - změna, 223
- vlastnosti kót
 - editace, 387
 - kopírování, 233
 - uložení do nového kótovacího stylu, 387
- vlastnosti kreslení, řízení, 47
- vlastnosti objektu, 291
 - kopírování, 21
 - přiřazení objektům bloků, 424
 - svázání to výkresy, 468
 - zkopírování během editace referencí na místě, 468
 - Viz také* styly vykreslování; výška
- vlastnosti objektů
 - editace, 218–232
 - okno Vlastnosti, 220, 230–232
 - panel nástrojů Vlastnosti objektu, 219–230
 - hodnoty bloku, 220
 - kopírování, 233–236
 - nastavení, 236
 - přebrání, u spojených křivek, 267
 - vypsání, 168
 - zobrazení, 232
- vlastnosti odstavcového textu, nastavení, 330, 332, 338–341
- vlastnosti plovoucího výřezu, úprava, 514
- vlastnosti textu
 - kopírování, 233
 - objekty řádkového textu, 328
 - objekty odstavcového textu, 330, 332, 338–341
 - převzaté, 346
- vlastnosti výkresu
 - definování, 52–54
 - vypsání, 170
- Vlastnosti výkresu (nabídka Soubor), 52, 170

- vlastnosti vykreslení, řízení, 44
- vlastnosti závislé hladiny, nastavení, 453
- vlečená čára, 794
- vlečená úsečka, 79
- vložené objekty, editace, 750, 756
- vložení, 789
 - bloky (reference bloku), 422, 428–430
 - body, v intervalech, 152–155
 - objekty výkresového prostoru, 429
 - objekty, do AutoCADu, 241–242
 - OLE objekty, 759
 - pohledy, do jiných dokumentů, 748
 - text, 67, 330, 343
 - na příkazový řádek, 66, 67, 241
 - výkresy, 428–430
 - xrefy, 448, 449
- Vložení (příkaz XREF), 448
- Vložit (nabídka Úpravy), 751, 755
- Vložit jinak (nabídka Úpravy), 751, 752
- vnitřní body (ve šrafovaných oblastech), výběr, 114
- vnitřní body (ve šrafovaných oblastech), zadání, 115
- vnitřní kótovací čáry, použití, 399
- vnořené bloky, 423
- vnořené cesty xrefů, změna, 454
- vnořené xrefy, 442
 - oříznuté, 461
- vnořování, bloky, 423
- volba 3 body (Nový USS, nabídka Nástroje), 80
- volba Del (příkaz USS), 86
- volba Částečně otevřít (dialog Vybrat soubor), 16, 18–20
- volba Konec (příkaz ZPĚT), 71
- volba Maximálně (příkaz ZOOM), 180
- volba Měřítka (příkaz ZOOM), 179
- volba Objekt (příkaz VÝŘEZ), 523
- volba Obnov (příkaz USS), 85
- volba Od bodu (uchopení objektů), 143
 - pomocí uchopení Tangenta, 139
- volba Okno (příkaz ZOOM), 175
- volba Označ (příkaz ZPĚT), 71
- volba Předchozí (příkaz ZOOM), 176
- volba Polygon (příkaz VÝŘEZ), 523
- volba Skrýt
 - příkaz MPOHLED, 516
- volba Skrýt pro vykreslování
 - příkaz VÝŘEZ, 516
- volba Střed (příkaz ZOOM), 180
- volba Uzamknout poměr výška a šířky (dialog OLE vlastností), 757
- volba Vše (příkaz ZOOM), 180
- volba Začátek (příkaz ZPĚT), 71
- volba Zpátky (příkaz ZPĚT), 71
- Volby (nabídka Soubor v okně aplikace Render), 678
- volby příkazů, výběr, 63
- volby stínování (příkaz SHADEMODE), 663
- volby, výběr voleb příkazů, 63
- volby, volby příkazů, 63
- vrácení
 - akcí, 70
- vrácení zpět
 - vymazání, 254
- vrcholy, 668, 796
 - multičára, 268
- výběr
 - bloky, 153
 - hladiny, 292
 - kóty, 382
 - OLE objekty, 760
 - rastrové obrázky, 738, 739
 - text, 328, 333
 - nalezený text, 360
- výběr napříč, 206
 - Viz také* napříč
- výběr objektů, 204–211
 - cyklování objektů, 207, 213
 - napříč, 206
 - před použitím editačního příkazu, 204, 215, 219
 - předvolby, 47
 - přízpusobením výběru objektů, 207
 - pomocí rychlého výběru, 208
 - ve skupinách, 212–215
 - předvolby, 48
 - pomocí tabletu, 31
 - těsně u sebe, 207
 - pomocí ukazovacího zařízení, 216
 - uvnitř/uvnitř a křížící oblast, 205
 - výběr typu jméno-sloveso, 792
 - pomocí výběrového terčíku, 204
 - výběrová okna, 204–206
- výběr při stisku tlačítka a tažení, předvolby, 48
- výběr pomocí křížení, 204
- výběr pomocí okna, 204
- výběr skupin, přepnutí, 213
- výběr typu jméno-sloveso, 792
- výběr typu podstatné jméno/sloveso (karta Výběr dialogu možnosti), 204, 215
- výběr typu podstatné jméno/sloveso, předvolby, 48
- výběrový terčík
 - výběr objektů pomocí, 204
- výběrová množina, 794
- výběrová okna, 204, 794
 - křížení, 788
 - výběr objektů pomocí, 204–206
 - výběr pomocí křížení, 204
 - výběr pomocí okna, 204
- výběrové množiny, 204
 - filtrování, 208–211
 - kopírování, pomocí uzlů, 238
 - obnovení, 211
 - otáčení, 238
 - přidání objektů do, 219
 - vyjmutí objektů z, 211, 217
 - vymazání, 254

- vytvoření, 204
 - pomocí rychlého výběru, 208
- výběrové polygony, 793
- výběrové tlačítko (myš), 29, 793
 - cyklování objektů při výběru, 207
 - rychlé zoomování a posun pohledu, 173
 - rychlé zoomování/posun pohledu, 174
- výběry
 - křížení, 788
 - přepnutí výběru skupiny, 213
 - výběr pomocí křížení, 204
 - výběr pomocí okna, 204
 - vyjmutí/kopírování/vložení pomocí schránky, 239–242, 330
- vybírání
 - asociativní šrafování, 280
 - skupiny, 213
- vybírání, hranice, geometrie bloku, 262
- vybírání, hranice, vybírání geometrie bloku, 259
- Vybrat (sloveso na příkazovém řádku), 62
- Vybrat body (dialog Hraniční šrafování), 115, 116, 118
- vyhlazení (3D obrázků), 631
- vyhlazení (3D obrázky), 670
- vyhledávání
 - obsah výkresu, 481–484
- vyhodnocení výrazů, 160
- výchozí, 788
 - panely nástrojů, 24
 - počáteční prostředí, 791
 - soubory nabídek, 23
 - vlastnosti hladin, 289
- výchozí hodnoty
 - tabulka mapování písem, 355
- Výchozí místní nabídka, 26
- výchozí místní nabídka
 - přizpůsobení, 28
 - vypnutí ve výkresové oblasti, 27
- výchozí nastavení
 - filtry hladin, 303
 - vlastnosti hladiny, 288
- Vyjmout (nabídka Úpravy), 748
- vyjmutí
 - objekty do schránky, 239
 - OLE objekty, 759
 - text, 330
- výkres prohlížeč, 17
 - otevření existujících výkresů, 17
- vykreslené pohledy, odstranění skrytých hran, 509, 516
- vykreslení
 - předvolby, 44
 - soubory DWF, 777
 - zapnutí a vypnutí pro viditelné hladiny, 294
 - Viz také dávkové vykreslení; plot nastavení; styly vykreslování; tisknutelná oblast
- vykreslovací jednotky, zadání, 539
- vykreslování, 527
 - barevné vpředchozích verzích, 542
 - bez skrytých čar, 540, 541
 - dávkové vykreslování, 571–578, 575
 - hladiny, 291, 538, 578
 - z listu Model, 534, 540, 541
 - meze výkresu, 564
 - možnosti výstupu, 527
 - náhledy, 565
 - nastavení prostředí vykreslování, 499–500
 - objekty, 537
 - objekty OLE, 45
 - odsazení, 537
 - okna pohledu, 564
 - OLE objekty, 746
 - orientace, 537
 - perspektivní pohledy, 540
 - pohledy, 564
 - protokolování chyb, 575
 - průběžné protokolování, 575
 - půltóny, 555
 - s rastrovým ovladačem, 568
 - rozšíření výkresu, 564
 - do souborů, 566
 - se styly vykreslování, 540
 - tloušťky čar, 538, 540, 555, 561
 - tónování, 557
 - typy čar, 555, 561
 - výkresy zminulých verzí, 530
 - varovná hlášení, 45
 - velikost papíru, 534
 - vykreslit poslední výkresový prostor, 540
 - zadání nastavení stránky, 533, 576
 - zadání rozvržení, 576
 - změna měřítka, 538–540
 - změna měřítka výkresů při, 538–540
 - změny od minulých verzí, 529
- výkresový prostor, 792
 - faktor měřítka, 519
 - kótování v, 407–408
 - meze rastru, 37
 - měřítka lineárních kót, 407
 - měřítka pohledů relativně vzhledem k, 179
 - nedostupné příkazy, 611
 - omezení USS, 588
 - přepínání mezi plovoucími výřezy a, 511
 - přepnutí do modelového prostoru, 511
 - přepnutí z modelového prostoru, 499
 - pohledy, 611
 - použití, 495
 - změna měřítka pohledy relativně k, 519
 - změna měřítka typů čar, 519
 - změna měřítka typy čar, 315
 - změna velikosti pohledů relativně k, 180
 - zobrazení tloušťky čar, 320
- výkresový soubor, vykreslování bez skrytých čar, 540
- výkresová databáze, 200
 - vypsání informací, 168
- výkresová oblast, 23

- ilustrované, 23
- klepnutí pravým tlačítkem v, 27
- místní nabídky v, 26
- přetáhnutí jiného výkresu do, 16
- vypnutí místní nabídky v, 27
- Viz také* tisknutelná oblast
- výkresové jednotky
 - formátování, 34
 - jednotky, 34
 - jednotky vkládání, 34
 - systémové proměnné, 35
 - typy, 75
 - výběr, 34, 78
 - přesnost, 34, 35
 - stopy a palce, 78
 - typ, 34, 35
- výkresové prostředí
 - AutoCAD 2000 a starší verze, 494
 - překreslení obrazovky, 200
- výkresové soubory
 - hledání, 17
 - ikona výkresového souboru, 23
 - komprimované DWF soubory vs., 777
 - otevření, z internetu, 763
 - sdílení s ostatními bez AutoCADu, 777
 - ukládání indexů SQL v, a výkon AutoCADu, 51
- výkresy
 - aktualizace okna Sokolí oko, 185
 - archivace, 448
 - částečně otevřené
 - hledání a nahrazení v, 358
 - načtení geometrie do, 18, 19, 20
 - vázané externí reference v, 20
 - extrahování atributů z, 432, 435–438
 - fáze tvorby výkresu, 370
 - hledání, 17
 - izometrické výkresy, 132–133
 - komentáře, 283
 - kontrola, 540
 - kopírování bloků mezi, 486
 - kopírování hladin mezi, 487
 - náhledy, editace referencí na místě, 469
 - odpojení xrefů z, 446
 - orientace, 507–508
 - otevření, 16–17
 - pomocí AutoCAD DesignCenter, 481
 - částečné, 16, 18–20
 - z internetu, 763
 - nastavení, 43
 - pomocí okna AutoCAD Dnes, 16
 - přes hypertextové odkazy, 773
 - nabídka Soubor, 16
 - pomocí prohlížeče výkresu, 17
 - výkresy s informacemi aplikace AutoShade, 719
 - via hypertextové odkazy, 776
 - počáteční prostředí, 791
 - přetáhnutí do otevřených výkresů, 16
 - přetáhnutí objektů do, 751
 - přidání k seznamům dávkového vykreslování, 573
 - přidání obsahu do, 484–489
 - připojení xrefů k, 442–443
 - přizpůsobení popisů, 490
 - pracovní výkresy, 796
 - propojené, editace, 749
 - propojování
 - objektů k, 747, 752
 - souborů k, 753
 - publikování přes internet, 566, 570
 - regenerace, 192, 196, 199, 200, 794
 - potlačení při přepnutí rozvržení/modelový prostor, 495
 - rozmrazení hladin a, 292
 - a stínování, 664
 - seskupení příbuzných výkresů, 490
 - seskupení příbuzných výkresů pro snadné načítání, 490
 - seznamy materiálů, 708
 - sledování času kreslení, 169
 - svázání vlastnosti objektu to, 468
 - svázání xrefů k, 448–449
 - svázání xrefů s, 787
 - svázání závislých pojmenovaných objektů s, 449
 - tvorba nových, 12
 - ukládání, 31
 - s indexem hladin a prostorovým indexem, 452
 - s indexy hladin a prostorovými indexy, 450
 - na internet, 765, 767
 - nastavení, 43
 - přírůstkové, 51
 - umístění na papír, 536
 - uzavření, 32
 - výkresy knihoven symbolů, 476, 477
 - více
 - kopírování mezi, 21
 - přepínání mezi, 21
 - zobrazení, 21
 - vkládání objekty in, 754–756
 - vložení, editace, 750, 756
 - vložení, 428–430
 - vytvoření, 10–16
 - šablony, 10, 14
 - načisto, 10, 12
 - přůvodci, 10, 13
 - Viz také* výkresy, otevření
 - xrefy a velikost výkresu, 443
 - xrefy odkazované, 443
 - zálohy, 44
 - změna měřítka, 257
 - změna měřítka, pro vykreslování, 538–540
 - zobrazení, 171–199
 - bez vizuálních prvků, 196–199

- přiblížení, oddálení a posun pohledu, 172–181
 - s pojmenovanými pohledy, 186–188
 - se skládanými výřezy, 188–196
 - s funkcí Sokolí oko, 181–185
 - v 3D, 611–616, 621
- výkresy knihoven symbolů, načtení, 476, 477
- vymazání
 - šrafovací vzory, 282
 - čáry od ruky, 99
 - hypertextové odkazy, 773
 - kótovací styly, 413
 - objekty, 254
 - pojmenované styly vykreslování, 553
 - skupiny, 214
 - tabulky mapování barev, 554
 - vrácení vymazání zpět, 254
- Vymazat plochy (Editace těles, nabídka Modifikace), 651
- vynášecí čáry, 371
 - formátování, 395
 - sklopené, 385
 - umístění textu kóty nebo šipky vzhledem k, 397–398
- výpis
 - čas kreslení, 169
 - hladiny a vlastnosti hladin, 289
 - konfigurace skládaných výřezů, 195
- výpisy hladin, kopírování, 289
- výplně objektů, 555, 563
- výplň, 790
- výpočet
 - body, 160, 161
 - hodnoty, 160
 - obvod, 163
 - plochy, 162–166
 - úhly, 162
 - vyhodnocení výrazů, 160
 - vzdálenosti, 162
- vypsání
 - databázových informací, 168
 - rastrové obrázky, 731–733, 734
 - skupiny, do níž objekty patří, 212
 - vlastnosti, 168
 - vlastností výkresu, 170
- výrazy (matematické), vyhodnocení, 160
- výřez (okno Sokolí oko), 181, 182, 184
- výřezy, 796
 - aktualizace okna Sokolí oko z, 185
 - funkce pro, 718
 - hranice jako ořezávající hrany, 263
 - oříznutí rendrovaných obrázků v, 714
 - plovoucí, 511
 - přiřazení USS, 83
 - přiřazení USS k, 594
 - posunutí rendrovaných obrázků v, 714–715
 - použití USS u, 592
 - rendrování do, 673
 - skládané, 188
 - tisk rendrovaných obrázků z, 718
 - ukládání rendrovaných obrázků z, 712
 - umístění světla, 693
 - v 3D, více, 592–594
 - více, 83
 - definování různých USS pro, 83
 - úprava nastavení, 87
 - v 3D, 592–594
 - zobrazení ikony USS v, 87
 - změna během kreslení, 99
 - zobrazení rendrovaných obrázků v, 714
- Výřezy (nabídka Zobrazit), položky, 190, 192, 194
- Výřezy (nabídka Zobrazit), volby, 192
- výřezy rozvržení. Viz plovoucí výřezy
- vysunutá objemová tělesa
 - vytváření, 634
 - zúžení, 634
- vysunutí, 789
 - objekty, 634
 - plochy (3D objemová tělesa), 646
- Vysunutí (Editace těles, nabídka Modifikace), 647
- Vysunutí (Tělesa, nabídka Kresli), 634
- výška
 - editace, 230–232
 - kopírování, 233
- výška textu
 - kód formátu, 365
 - objekty odstavcového textu, 330, 333, 351
 - OLE textové objekty, 757
 - text kóty, 396
 - tolerance, 403
 - vykreslení, změna měřítka kót, 406
- vytvoření
 - výkresy, 10–15
 - šablony, 10, 14
 - načisto, 10, 12
 - průvodci, 10, 13
- Vytvořit (Blok, nabídka Kresli), 413, 426, 431
- výuka AutoCADu, 61
- výzva Příkaz, spouštění příkazů pomocí, 62
- výzva transparentního příkazu (>>), 68
- výzva Vyberte objekty, odpověď na ni, 204
- výzvy (příkazový řádek), 793
- výzvy příkazového řádku, 62
 - indikátor transparentního příkazu (>>), 68
- vzdálené světlo, 679
 - simulace slunečního světla, 680, 693
 - umístění, 690, 692
- vzdálenosti
 - ploch od světla, 685
 - výpočet, 162
 - zkosení objekty pomocí, 272
- Vzhled stránky (nabídka Soubor), 501, 506–511
- vzorové soubory pro extrahování, 435–438
 - příklad, 438

struktura, 435–437
vytváření, 437
vzory
promítnutí na materiály, 697

W

WHIP! doplněk
soubory DWF, 780
WHIP! zásuvný model
rozhraní, 777
Windows Explorer
načtení palety (AutoCAD DesignCenter),
476–477
otevírání výkresů, 17
přetáhnutí textových souborů z, 344

X

XBIND příkaz, 449
XLG soubory, 459
XLOADCTL systémová proměnná, 447
xrefs (externí reference)
panel nástrojů Vlastnosti objektu a, 220
rozložení, 265
xrefy (externí reference), 421, 439–470, 789
aktualizace, 439
vs. bloky, 439
chybějící soubory, 458
chybová hlášení, 458–459
editace, 463–468
ukládání změn zpět, 468–469
zrušení změn, 470
editace názvů, 441
hierarchické zobrazení, 442
hloubky oříznutí, 462
hranice oříznutí, 461–463
kopírování pro načtení na požádání, 450
kruhové reference, 458, 787
načtení, 450–453
načtení na požádání, 51, 447, 450–453
obnovení pořadí kreslení objektů, 443
odkazované výkresy, 443
odpojení, 446
a OLE objekty, 746
oříznutí, 461–463
podložení, 444
pomocí AutoCAD DesignCenter, 485
vs. připojení, 445
předvolby, 44
připojení, 442–443
pomocí AutoCAD DesignCenter, 485
z internetu, 767
vs. podložení, 445
použití, 439
protokolové soubory, 459
prvky definice, 440
správa, 440–442
stav, 441

strom externích referencí, 459
svázání, 448–449, 787
třídění, 441
uvolnění, 447
a velikost výkresu, 443
vložení, 448, 449
vložení výkresů jako, 16
vložení výkresů jako, 16
vnořené, 442, 461
neodkazované, 441
znovunačtení, 446
zobrazení seznamu, 440, 459
Viz také cesty xrefů
xrefy (externí reference), tabulky stylu vykreslování v,
544, 549
xrefy, protokolové soubory, 459
xref-závislé hladiny, 19, 222, 290, 453
XY rovina
otočení, 79
posun, 80
XYZ bodové filtry, 581

Z

Zadat (sloveso na příkazovém řádku), 62
zadní plochy (3D těles)
odstranění, 667
ponechání, 667
rendrování, 667
zadní plochy (u 3D objektů), 787
základní bod
základní bod, 426, 429
základní bod, výběr, 426, 429
základní jednotky (pro kóty), 399–401
základní uzly, 217
zakřivené plochy, 618
zakončení multičar, 319
zakulacení (zaoblení), 275–280
záložní výkresy, vytváření, 44
zalomení slov, 366
zamčené hladiny
editace objektů on, 220
zamknuté hladiny, 295
zamykání hladin, 295
zaoblení
3D objekty, 642
křivky, 278–279
kružnice, 277
objekty, 275–280
bez oříznutí, 277
objemová tělesa, 643
oblouky, 277
rovnoběžné úsečky, 280
úsečky, 277, 278
Zaoblit (nabídka Modifikace), 643
zaokrouhlení hodnot kót, 400, 405
záplaty kuželové plochy, vytváření, 628
zarovnání

- kód formátu, 366
- řádkový text, 325–327
- objekty
 - v intervalech, 152
- odstavcový text, 339–341
 - volby (ilustrované), 339
- text kóty, 386, 397
- zarovnání textu. *Viz* zarovnání
- zástupce, 785
- zástupci ve Autodesk *Favorites* složce, 489
- zavináč (@)
 - náhradní znak, 125
- závislé objekty (v xrefech)
 - názvy, 442
- závislé pojmenované objekty (v xrefech), 453
 - názvy, 453
 - odkazování, 453
 - svázání s výkresy, 449
 - vlastnosti, 453
 - zobrazení seznamu, 460
- závislé symboly, 788
- Zavřít (nabídka Soubor), 32
- závorky (()), matematické operátory, 160
- závorky (složené) ({ })
 - kód formátu, 366
 - znaky změny formátování, 366
- zdánlivé průsečíky, uchopení k, 135
- zdánlivě přesahující průsečíky, uchopení k, 135
- zdroje
 - zdroje informací o produktech Autodesku, 7
 - zdroje informací o produktech Autodesku, 7
 - zdroje informací o produktech, Autodesk, 7
 - zdrojové aplikace, 746
- zdvih, 628, 789
 - ilustrované, 789
 - nastavení, 629
 - v USS, 588
 - změna, 629
- Zešikmit plochy (Editace těles, nabídka Modifikace), 650
- získané body (trasování uchopení), metody získání, 148
- získání bodu, definování hranic šrafování, 116
- zkosení, 272–275
 - bez oříznutí, 274
 - metoda délky a úhlu, 273
 - objemová tělesa, 643
 - pomocí vzdáleností, 272
- zkosení objekty, oříznutí, 274
- Zkosit (nabídka Modifikace), 644
- zkrácení objektů, 261
- zlomkové jednotky
 - formátování, 400
 - potlačení zobrazení nulových stop a palců, 404
 - výběr, 78, 399
- zlomkové palcové jednotky
 - potlačení zobrazení nulových stop a palců, 404
- zlomky, formátování, 335–338
- změna měřítka
 - kóty, 405–408
 - dle rozvržení, 400, 406
 - mapování obrázků, 702
 - odkazy, 391
 - OLE objekty, 759
 - OLE textové objekty, 758
 - plovoucí výřezy, 498, 518
 - úprava měřítka, 519
 - pohledy
 - v plovoucích výřezech, 518
 - relativně vůči výkresovému prostoru, 519
 - rastrové obrázky, 723–725, 740
 - reference bloku, 422
 - typy čar, 313–315
 - ve výkresovém prostoru, 519
 - ve výkresovém souboru, 315
 - výkresy, 257
 - výkresy, při vykreslování, 538–540
 - vykreslování, 538–540
- změna měřítka objektů, 256–258
 - faktor měřítka, 256
 - pomocí reference, 257
 - pomocí uzlů, 258
- změna velikostí
 - objekty, 254–263
 - odkazy, 391
 - OLE objekty, 759
 - plovoucí výřezy, 518
 - pohledy, 180
 - relativně vzhledem kvýkresovému prostoru, 180
 - příkazové okno, 64
 - rastrové obrázky, 740
- zmrazené hladiny, použití nepravidelných výřezů, 524
- zmrazení hladin, 291, 292–294, 790
 - v plovoucích výřezech, 293
 - vs. vypnutí hladin, 291
- značky, 198, 787
 - zapnutí a vypnutí, 198
- značky (AutoSnap), 134, 142
- značky bodu
 - vytváření, 110
- značky bodů
 - vkládání v intervalech, 152–155
- znak (°), stopy, 78
- znak dolaru (\$\$), oddělovač názvů vázaných objektů, 448
- znak dolaru (\$\$), oddělovač názvů vázaných pojmenovaných objektů, 449
- znak plotu (#)
 - indikátor přečnivajícího textu, 337, 338, 366
 - náhradní znak, 125
- znak pro transparentní příkazy ('), 57
- znak transparentního příkazu ('), 68
- znak zavináče (@)
 - relativní/polární souřadnice, 77

- znaky
 - nastavení mezer mezi, 366
- znaky Unicode, vkládání, 334
- znaménko minus (-)
 - kurzor zoomování, 173
- znaménko plus (+)
 - kurzor zoomování, 173
- Znova (nabídka Úpravy), 71
- znovunačení, xrefy, 446
- zobrazené body (trasování uchopení), metody používání, 150
- zobrazení
 - informace o rastrovém obrázku, 731–734
 - obsah výkresu, 473–481
 - z internetu, 477
 - pomocí palety (AutoCAD DesignCenter), 476–481
 - zobrazení stromu (AutoCAD DesignCenter), 473–474, 476
 - přizpůsobení, 42
 - soubory DWF, 780
 - výkresy, 171–199
 - v modelovém prostoru, 611
 - v 3D, 600–610, 611–616
 - vlastností objektů, 232
 - zobrazení 3D objektů, ve skleněném kvádru, 587
 - zobrazení na obrazovce
 - oříznutí pro rendrování, 673
 - rendrování do, 675
 - zobrazení seznamu
 - tabulky symbolů, 460
 - xrefy (definice xrefů), 440, 459
 - zobrazení souřadnic (stavový řádek), 75
 - cyklování, 75
 - typy, 75
 - zobrazení stromu (AutoCAD DesignCenter), 473, 473–474, 476
 - načtení palety, 476
 - obnovení, 481
 - změna zobrazeného obsahu, 475
 - zobrazení/skrytí, 475
 - zobrazení textu, zapnutí a vypnutí, 197, 660
 - zobrazení výkresu, nastavení, 171–199
 - zobrazení výkresů, v 3D, 621
 - zobrazení vzdáleností a úhlu souřadnic, 75
 - Zobrazit (nabídka Zobrazit), položky, 82, 83
 - Zobrazit obrázek (Nabídka Nástroje), 714
 - Zobrazit obrázek (nabídka Nástroje)
 - položky, 712
 - Zoom (nabídka Zobrazit), položky, 172–181
 - Zoom dovnitř/ven (nabídka okna Sokolí oko), 183
 - Zoom dovnitř/ven (Sokolí oko menu), 185
 - zoomování, 796
 - definování okna, 175
 - dynamické, 176–177
 - pomocí Intellimouse, 29
 - interaktivní (rychlé)
 - ukončení, 173
 - metoda oken
 - v pohledu 3D orbitu, 603
 - na meze výkresu, 180, 184
 - na meze výkresu v pohledu 3D orbitu, 603
 - v nepravidelných výřezech, 525
 - obnovení předchozích pohledů, 175
 - pomocí přesného měřítka, 177–179
 - rastrové obrázky, 50
 - režim Náhled výkresu, 173
 - rychlé, 172–174
 - pomocí funkce Sokolí oko, 181
 - s funkcí Sokolí oko, 182–183, 184
 - text, 358
 - zadáním hranic oblasti, 175
 - zmrazení hladin a, 292
 - zoomování v
 - v pohledu 3D orbitu, 603
 - Zpět (nabídka Úpravy), 71
 - zpětné lomítko (\)
 - kód formátu, 365
 - znak zalomení slov, 366
 - Zrcadlit 3D (3D operace, nabídka Modifikace), 640
 - zrcadlení
 - 3D objekty, 640
 - objekty, 244–246, 791
 - text, 245, 327
 - zrcadlový odraz, 795
 - zrcadlový odraz (zesvětlení), 686–688
 - barvy, 695, 697
 - změna velikosti (drsnost), 689
 - zrušení
 - propojení, 752
 - zrušení příkazů, 65
 - zrušení výběru OLE objektů, 760
 - zúžení
 - plochy (3D objemová tělesa), 650
 - vysunutá objemová tělesa, 634
 - zvýraznění
 - členy skupiny, 212
 - rastrové obrázky, 728
 - vybrané objekty, 199
 - zvýraznění výběru, zapnutí a vypnutí, 199
- Ž**
- žárovky, simulace světla, 680