

2005



## Tvořte a předávejte fotorealistické vizualizace 3D projektů!

Je obecně známo, že čím dál více klientů požaduje před finálním schválením vysoce kvalitní vizualizace projektů. S **Autodesk® VIZ 2005** – softwarem pro 3D modelování, rendrování a prezentace - jim lze předat přesně to, co požadují. Pomocí rozsáhlého množství nástrojů pro modelování a snadnou komunikaci s ostatními aplikacemi Autodesku dělá Autodesk VIZ tento proces mnohem snadnější. Správa dat je výrazně efektivnější pomocí vylepšených nástrojů na řízení hladin, materiálů a pracovních postupů. A nejdůležitějším bodem je, že nové výkonné technologie pro vytváření finálních obrázků a animací vám dovolí se jasně a přesně podělit o své návrhy.



Autodesk VIZ obsahuje rendrovací technologii **mental ray**, která je vysoce ceněná v zábavním průmyslu pro svojí schopnost zachytit počítačovou grafiku nerozlišitelnou od skutečných reálných obrázků.

### Obrázek vydá za tisíc slov

Je jisté, že 2D výkresy bude stále potřebné vytvářet pro výstavbu nebo výrobu vašeho návrhu. Ale dostat se do stavu, kdy jsou prováděcí nebo výrobní výkresy schváleny, vyžaduje mít 3D vizualizace. Prezentace, animace a vizualizace jsou potřeba pro vysvětlení základních konceptů, pro kontrolu přesnosti projektu a především pro představení záměrů projektu klientům. Autodesk VIZ vám pomůže předat tyto podklady v libovolné požadované úrovni vizualizace – od rychlých studií modelovaných v reálném čase, přes virtuální prototypy až po multimediální prezentace.

### Snadné vytváření, účinná správa dat

Modelovací nástroje Autodesk VIZ jsou natolik flexibilní, že můžete vytvořit libovolný 3D tvar. Jako umělecký nástroj umožňuje Autodesk VIZ návrhářům soustředit se na to, co vytvářejí, nikoliv jak. Kompletně přepracované uživatelské rozhraní a uživatelsky nastavitelné a rozšířené funkce pro intuitivní modelování urychlují nejrůznější designerské a vizualizační úlohy. Zvýšená spolupráce s projekty vytvořenými v dalších aplikacích, včetně

software od Autodesku, vám dovolí snáze využít tato již vytvořená data. Díky vylepšené funkci DWG Linking™ lze data z jakéhokoli návrhářského produktu, založeného na platformě AutoCAD®, používat v aplikaci Autodesk VIZ a naopak. Přitom je v průběhu celého návrhářského procesu zachována integrita dat. Při vývoji Autodesk VIZ byl brán zřetel na důležitost vizuální podoby navrhovaného modelu. Výsledkem je široká možnost definice povrchů jednotlivých částí, dynamicky nastavitelné velikosti a umístění vzorů i dekorů. Je možné rychle pracovat s interaktivním modelem kompletně pokrytým texturami, a to dokonce před očima klienta, kterému lze dynamicky prezentovat různé alternativy a reagovat na jeho připomínky. Animování v Autodesk VIZ je velmi snadné a rychlé, vdechnete vašemu návrhu život; objekty se pohybují, dveře otvírají a zavírají, slunce se pohybuje po obloze, světla mění své vlastnosti – a to vše můžete dělat bez použití komplexních příkazů a hluboké znalosti problematiky animování. Nový nástroj pro zobrazení schematických pohledů na model vám dovolí snáze řídit složité animované sestavy.

# Autodesk VIZ 2005

## Vysoce kvalitní výstup

Předchozí verze VIZu představila technologii globálního osvětlení, která simuluje chování odraženého světla. Podaří se vám zachytit nepatrné světelné efekty jako rozptýlené světlo, jemné stínování a odrazy barevnosti, které ožíví renderované snímky překvapivou realističností. Navíc jsou renderované snímky přesnější, takže můžete lépe zkoumat a komunikovat, jak bude váš návrh vypadat za různých podmínek. Autodesk VIZ 2005 nyní rozšiřuje svůj repertoár o renderovací technologii mental ray®, se kterou budete schopni zachytit i ty nejjemnější světelné efekty, jako jsou odrazy světla od vodní hladiny a skleněných předmětů (caustics) a rozmazání objektů při pohybu. Plně fotorealistické výstupy ohromí vaše klienty, kolegy a potenciální zákazníky.

## Flexibilní vytváření 3D vizualizací

### VYLEPŠENÉ NÁSTROJE NA MODELOVÁNÍ

- Přidání tloučky plochám objektů pomocí nového modifikátoru Shell.
- Ukládání postupů modelování do tzv. zásobníku modifikátorů. Zde jsou kdykoliv později přístupné pro případné úpravy a korekce.
- Mnoho metod modelování, od jednoduchých objektů až po např. šablonování, obtažení profilem, silný NURBS modelář, tvorbu ploch prostřednictvím sítí křivek, mnoho deformačních funkcí apod.
- Zlepšení práce s objekty typu Editable Poly a Editable Patch.

## Efektivní správa návrhových dat

- Zlepšení práce s objekty a hladinami ve Správci hladin.
- Rychlé vytváření reálných materiálů v Editoru materiálů.
- Správa složitých strojírenských sestav pomocí nástroje Schematic View.

## Jasně sdílení projektových záměrů

- Vytváření přesných, realistických světelných efektů přes technologii globálního osvětlení a reálných skutečných světla.
- Redukce přeplnění obrazovky sloučením nastavení a dialogových panelů pro renderování.
- Opakované využití často používaných nastavení renderování přes uložené předvolby.
- Volitelné renderování z příkazové řádky pro automatizaci renderovacích úloh.
- Stahování fotometrických dat a 3D modelů zdrojů světla z webových stránek výrobců pro použití ve vlastních scénách.
- Modelování polohy slunce pro libovolné místo, datum a čas.
- Bezplatný síťový rendering umožňuje využít výkon až deseti tisíc propojených počítačů.
- Panoramatický renderer/prohlížeč umožňuje interaktivně prohlížet renderovaný návrh z jakékoli pozice kamery ve formátu QuickTime® VR.
- Fotografie a videoklipy na pozadí se zobrazují v interaktivním prostředí, takže je lze snadno integrovat do připravovaného návrhu.

## Doporučené systémové požadavky

- Intel® Pentium® III nebo vyšší, nebo AMD® procesor; 300 MHz
- Microsoft® Windows® XP Professional nebo Home Edition nebo Windows 2000 Professional (SP3)
- 512 MB RAM
- 500 MB volného místa na disku pro instalaci
- 64 MB OpenGL® a Direct3D® kompatibilní grafická karta

- 1024x768 VGA rozlišení v tru color
- Myš, trackball, nebo jiné kompatibilní polohovací zařízení
- Microsoft Internet Explorer 6.0 nebo vyšší
- CD-ROM drive

## Související produkty a služby

Služby Autodesk Professional Services přinášejí integrované konzultace, školení a technickou podporu, které vám pomohou zajistit nejlepší návratnost vašich investic do technologií Autodesk.

[www.autodesk.com/consulting](http://www.autodesk.com/consulting).

Autodesk® Subscription Program vám poskytne přístup k nejnovějším verzím a rozšířením softwaru Autodesk — současně zjednodušuje správu a financování softwaru. Máte-li zájem získat další informace, obraťte se na svého autorizovaného prodejce Autodesk® Authorized Reseller nebo navštivte adresu [www.autodesk.cz/subscription](http://www.autodesk.cz/subscription).

## Získejte další informace

Software Autodesk Architectural Desktop můžete zakoupit prostřednictvím autorizovaného prodejce Autodesk® Authorized Reseller.

Chcete-li získat kontakt na nejbližšího prodejce nebo ASC (Authorized Systems Center), podívejte se na [www.autodesk.cz/reseller](http://www.autodesk.cz/reseller).

Podrobnější informace o softwaru Autodesk VIZ 2005 najdete na adrese [www.autodesk.com/viz](http://www.autodesk.com/viz) nebo [www.autodesk.cz/viz](http://www.autodesk.cz/viz).

## autodesk®

**Autodesk, spol. s r.o.**  
Klimentská 10  
110 00 Praha 1  
Česká republika

Autodesk, AutoCAD a Autodesk Inventor jsou registrované obchodní známky společnosti Autodesk, Inc. ve Spojených státech a některých dalších zemích. Všechna ostatní jména značek, produktů a obchodních značek patří příslušným majitelům.

© 2004 Autodesk, Inc. Všechna práva vyhrazena.

00000000000114473



**Xanadu s.r.o.**  
**AAC Solutions**  
(dříve CAD Studio + i-Systems)



**Autodesk Systems Center**



**Hewlett-Packard Business Partner**



**Microsoft Certified Partner**



**Symantec Enterprise Sales Partner**



**České Budějovice 370 01**  
Tylova 17  
tel. +420 386 352 966 (..969)  
fax. +420 386 352 979  
[info@xanadu.cz](mailto:info@xanadu.cz)

**Praha 10 106 00**  
Žirovnická 2389  
tel. +420 272 770 000  
fax. +420 283 893 154  
[info@praha.xanadu.cz](mailto:info@praha.xanadu.cz)

**Pardubice 530 02**  
Smilova 386  
tel. +420 466 611 773  
fax. +420 466 611 613  
[info@pce.xanadu.cz](mailto:info@pce.xanadu.cz)

**Ostrava M.Hory 709 00**  
Fráni Šrámka 5  
tel. +420 596 611 060  
fax. +420 596 611 061  
[ostrava@xanadu.cz](mailto:ostrava@xanadu.cz)

[info@xanadu.cz](mailto:info@xanadu.cz)

[www.xanadu.cz](http://www.xanadu.cz)  
[www.cadforum.cz](http://www.cadforum.cz)

[www.xanadu.cz/shop](http://www.xanadu.cz/shop)