

# Zhmotnit představu, ověřit projekt, přinést klientovi ohromující prezentace.

Software Autodesk VIZ 2007 přináší výkonné nástroje pro modelování, materiály, osvětlení, rendering a animace ve vizualizacích a prezentacích projektů z oblastí architektury a stavebnictví, strojírenství, infrastruktury, designu a dalších.

## **Animace**

Nástroje pro animace ožíví prezentace projektů. Pohyby kamer uvnitř nebo okolo projektu, posun a otáčení objektů, pohyb slunce po obloze a další animační nástroje jsou integrovány s funkcemi pro modelování, rendering a osvětlení.

## **Modelování**

Modelovací nástroje Autodesk VIZ jsou natolik flexibilní, že se dá vytvořit libovolný 3D tvar. Od jednoduchých pravidelných prvků až po prvky využívající NURBS křivky a povrchy. Nové nástroje polygonového modelování urychlují proces přidání detailů do stávající geometrie. Modelování je parametrické a zachovává postup úprav (modifikací), takže se lze snadno vrátit k základu a upravit rozměry nebo další parametry.

## **Světla**

V rámci projektu lze používat mnoho variant osvětlení, které spolu s detailními texturami představí projekt podobně jako ve skutečnosti. Radiosita simuluje chování odraženého světla. Podaří se vám zachytit nepatrné světelné efekty jako rozptýlené světlo, jemné stínování a odrazy barevnosti, které ožíví renderované snímky překvapivou realističností.

## **Materiály**

VIZ umožňuje definovat obrovskou škálu typů materiálů a nastavit jim reálné rozměry. Materiály jsou propojené s materiály v dalších řešeních od Autodesku (například Architectural Desktopu), takže změny v projektu se automaticky promítnou i do vizualizace. Vše je provázáno na světla, radiositu a modelování.

## **Rendering**

Velký rozsah funkcí pro rendering od Autodesku (včetně integrovaného mental ray® software a možností integrovat renderery dalších dodavatelů jako je V-Ray® a Brazil) je doplněn o řízení přes příkazovou řádku a síťový renderovací systém Autodesk® Backburner™.

## **Novinky v Autodesk VIZ 2007**

### **Zjednodušení pracovních postupů při vizualizacích**

Autodesk VIZ 2007 pomáhá zjednodušit a zrychlit pracovní postupy ve všech typech vizualizačních projektů pomocí vylepšených nástrojů pro modelování, práci s materiály, renderování a pro spolupráci s dalšími produkty řady 2007.

### **Modelování, materiály a textury**

- Zasazení detailu do geometrie pomocí funkce Edit Poly Bridge.
- Větší kontrola geometrie s novou volbou Slide and Pinch ve funkci Edit Poly Connect.
- Výběr hran geometrie rozšiřováním a zužováním množiny výběru podél Ring/Loops.
- Uspřádání procesů čištění modelu – hrany a body se odstraňují jedním krokem.



Obrázek publikován se svolením Lewes Design Contracts LTD. (Systém spirálového schodiště)

### Rendering

- Rychlá prezentace obrázku nebo renderování scény v rekordním času pomocí mental ray 3.4.4, který dovoluje až osm samostatných renderovacích uzlů.
- Vizualizace návrhu jsou mnohem účinnější při použití Autodesk Backburner, síťového renderovacího systému, který je součástí VIZ 2007.
- mental ray 3.4 přidává do VIZ 2007 výkonné renderovací funkce. Nabízí zjednodušené uživatelské rozhraní pro práci s globálním osvětlením a různými rozptyly povrchů, stejně tak i sjednocený model nepřímého osvětlení, což zajistí shodné výsledky při přechodech mezi různými režimy radiosity v Autodesk VIZ.
- Rychlý dávkový render statických obrázků z různých úhlů s možností změny nastavení renderu a hladin mezi jednotlivými pohledy.
- Využití flexibilního a dynamického rozsahu nastavení světla v post render aplikacích využívajících formát OpenEXR.

### Správa projektu a spolupráce

- Správa, řízení a sdílení jednotlivých verzí projektu přes Asset Tracker - novým řešením pro správu, které je těsně integrováno s funkcí Autodesk® Vault a kompatibilní se stávajícími řešeními pro správu dat.
- Rychlé maskování objektů Autodesk VIZ v software Autodesk® Combustion® software přes sjednocené identifikátory materiálů a renderovacích složek.
- Přenos vygenerovaných sekvencí obrázků do aplikací Autodesk® Toxik™ a Autodesk® Cleaner® XL. Autodesk VIZ software ukládá informace o poloze trasy, číslech snímků, rychlosti snímků, rozlišení a jménu kamery a lze je tak zobrazit v pracovním prostředí Autodesk® Toxik™.
- Vylepšený systém pro správu externích referencí (xrefs) zjednodušuje pracovní postupy na projektech se scénami tvořenými z mnoha nezávislých částí vytvořených různými členy týmu.
- Asset Tracking vylepšuje správu při spolupráci mezi členy projekčního týmu. Lze se podívat na vztahy mezi objekty ve scéně a externími referencemi. Je možné změnit odkazy a umístění připojených dat a externích referencí. Konfigurační soubory umístění těchto externích dat si lze nadefinovat, uložit a sdílet.

### Import a Export Dat

- Import/připojení modelů z aplikace Autodesk® Revit® přes DWG formát a vytváření kvalitních prezentací modelů v Autodesk VIZ. Objekty ve scéně přímo odpovídají jednotlivým objektům Revitu.
- Přístup k formátu souborů Autodesk Inventor® přímo v nástroji importu.
- Přenesení představ a sdílení návrhů exportem modelů z Autodesk VIZ pro prohlížení v Autodesk® DWF™ Viewer a Autodesk® Design Review.
- Snadné převádění geometrie, materiálů a kamer s novým rozšířeným formátem AutoCAD 2007 DWG. VIZ 2007 nabízí vizualizační funkce pro všechny návrhové produkty Autodesku.

### Software Developer's Kit

- Rozšiřitelné vývojové prostředí nabízí programátorům integraci uživatelských nástrojů a aplikací přímo do prostředí Autodesk VIZ.
- Architektura typu Plug-in zajišťuje rozšiřitelnost o jakoukoliv systémovou komponentu.

### Systémové požadavky

#### Hardware

- Intel® Pentium® III nebo AMD® processor, 500 MHz nebo vyšší; Xeon® nebo dual AMD Athlon® nebo Opteron® 32-bit system
- 512 MB RAM (1 GB doporučeno) a 500 MB swap space (2 GB doporučeno)
- Grafická karta podporující 1024x768x32-bit barev s podporou OpenGL® and Direct3D hardwarovou akcelerací; accelerator 1280x1024x32-bit barev s 128 MB RAM
- Microsoft® Windows® kompatibilní polohovací zařízení (optimalizováno pro IntelliMouse™)
- DVD ROM mechanika
- Předchozí požadavky jsou doporučeny pro efektivní využití software Autodesk VIZ 2007 software.

#### Platformy

- Microsoft® Windows® Home Edition SP2, XP Pro SP2 a Windows 2000 SP4.
- Microsoft Internet Explorer 6
- DirectX 9.0c (požadováno), OpenGL (volitelně)

# XANADU a.s.



## XANADU®

**Autodesk Authorized Value Added Reseller  
Autodesk Training Center**

**Autodesk**

Authorized Value Added Reseller

**HP Preferred Partner 2006, HP GOLD Partner  
HP Service Delivery Partner**

2006 Preferred Partner



**IBM Business Partner**



**Microsoft Certified Partner**



**Symantec Enterprise Solutions Partner**



České Budějovice 370 01  
Tylova 17  
tel. +420 386 352 966 (...969)  
fax. +420 386 352 979  
[info@xanadu.cz](mailto:info@xanadu.cz)

**Praha** 10 106 00  
Žirovnická 2389  
tel. +420 283 891 154  
fax. +420 283 893 154  
[info@xanadu.cz](mailto:info@xanadu.cz)

**Brno** 602 00  
Sportovní 2a/558  
tel. +420 541 212 077  
fax. +420 541 212 621  
[info@xanadu.cz](mailto:info@xanadu.cz)

**Pardubice** 530 02  
Štrossova 291  
tel. +420 466 611 773  
fax. +420 466 611 613  
[info@xanadu.cz](mailto:info@xanadu.cz)

**Ostrava** M.Hory 709 00  
Fráni Šrámka 5  
tel. +420 596 611 060  
fax. +420 596 611 061  
[info@xanadu.cz](mailto:info@xanadu.cz)

[info@xanadu.cz](mailto:info@xanadu.cz)

[www.xanadu.cz](http://www.xanadu.cz)

[www.xanadu.cz/shop](http://www.xanadu.cz/shop)

[www.cadforum.cz](http://www.cadforum.cz)  
[www.hpdesignjet.cz](http://www.hpdesignjet.cz)  
[www.iproject.cz](http://www.iproject.cz)

