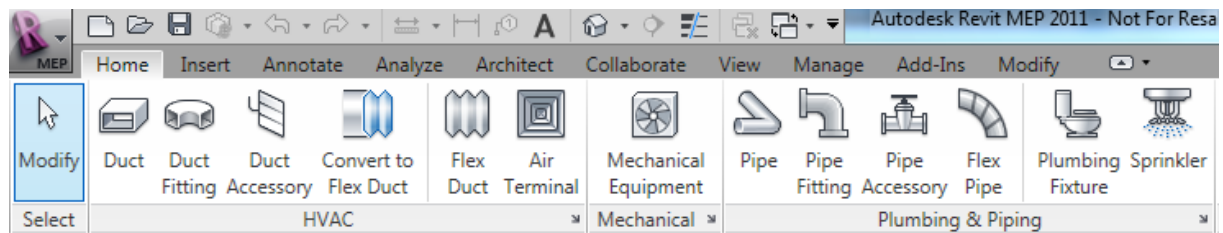


## Novinky Revit MEP 2011

### Vylepšení uživatelského rozhraní

#### Přepracované pásy karet

Ikony jsou přehlednější a vzhled odpovídá ostatním aplikacím Autodesku.



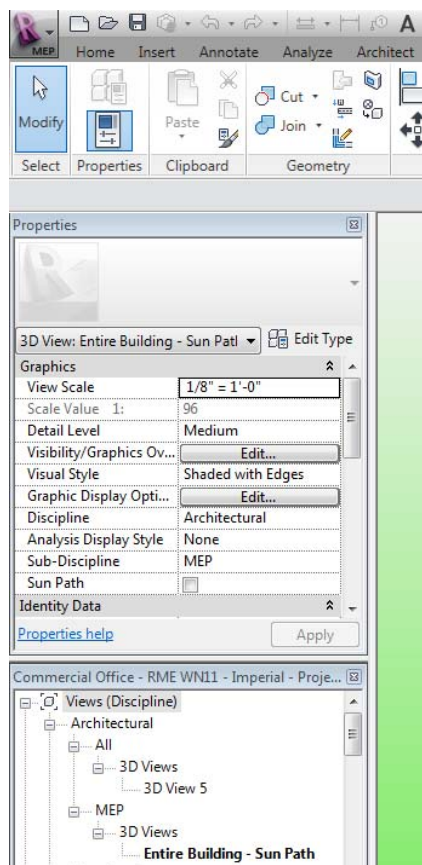
#### Karta Upravit

V okamžiku výběru nějakého nástroje nebo prvku je karta Upravit s editačními nástroji neustále k dispozici.



#### Paleta vlastností

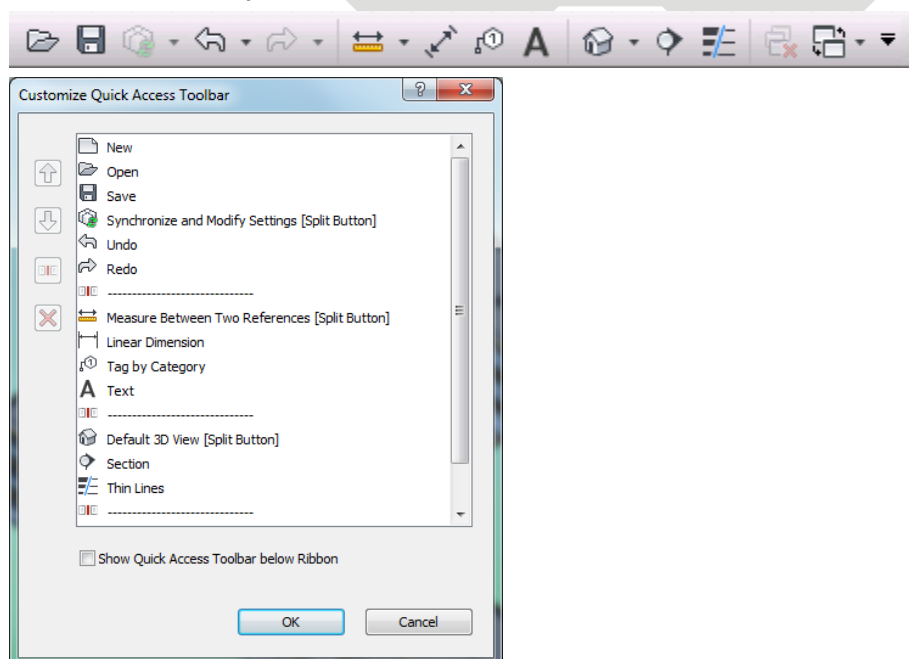
Paleta vlastností prvků a pohledů může být nyní trvale zobrazena a umožňuje změnu vlastností prvků nebo pohledů bez narušení pracovních postupů. Paletu lze ukotvit, změnit rozměry a podporuje práci s více monitory. Obsahuje nově také nabídku pro výběr typu.



*Pozn. Přestože výběr typu prvku již není v ribbonu k dispozici (přesunul se na novou paletu vlastností), je možné je umístit do panelu pro rychlý výběr. Klepněte pravým tlačítkem myši na výběr typu v panelu Vlastnosti a zvolte Přidat na panel nástrojů Rychlý přístup.*

### Vylepšení panelu nástrojů Rychlý přístup

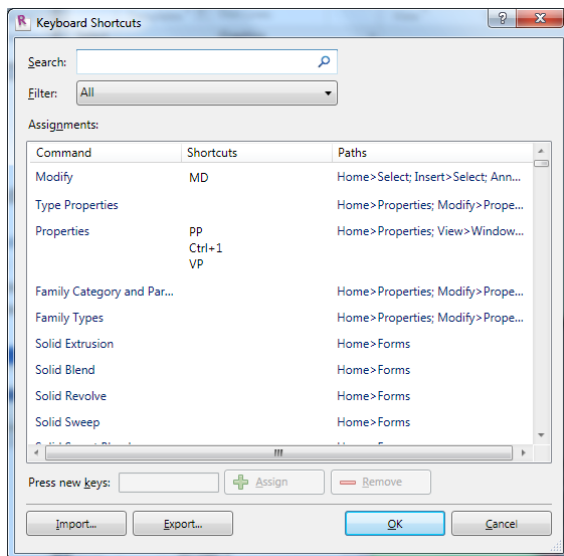
Příkazy na paletě pro Rychlý přístup můžete snáze organizovat – měnit pořadí, oddělovat, seskupovat.



## Zvýšení produktivity

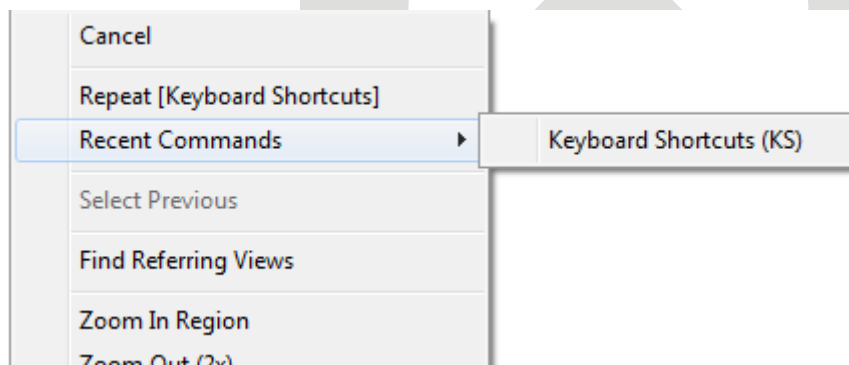
### Klávesové zkratky

Zkratky příkazů včetně těch, které dříve nebyly dostupné, můžete nyní ovládat pomocí dialogového panelu. Zkratky lze definovat, importovat, exportovat, vyhledávat, filtrovat. Zkratky jsou okamžitě po zadání funkční, není proto třeba Revit znovu spouštět.



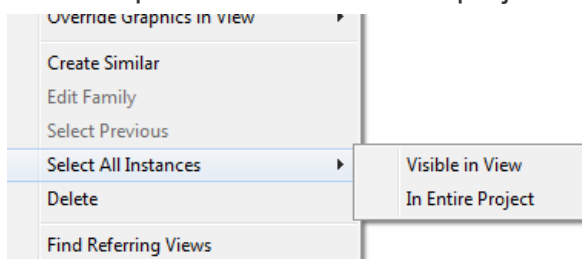
### Opakování posledního příkazu

Tato funkce byla přidána na žádost uživatelů. Poslední příkaz zopakujete použitím klávesy ENTER nebo pravým tlačítkem myši a vyvoláním Opakování posledního příkazu a nebo využitím historie příkazů.



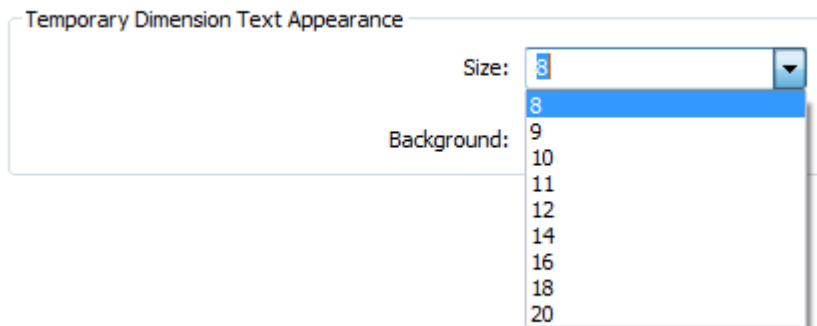
### Vybírání objektů

Další vylepšení přidané na přání uživatelů je možnost výběru prvků stejného typu jen v daném pohledu nebo v celém projektu.



## Dočasné kóty

U dočasných kót je nyní možnost nastavit si velikost fontu a pozadí (průhledné/neprůhledné). Navíc, pokud změníte u dočasné kóty polohu vynášecí čáry, Revit si tuto změnu zapamatuje.

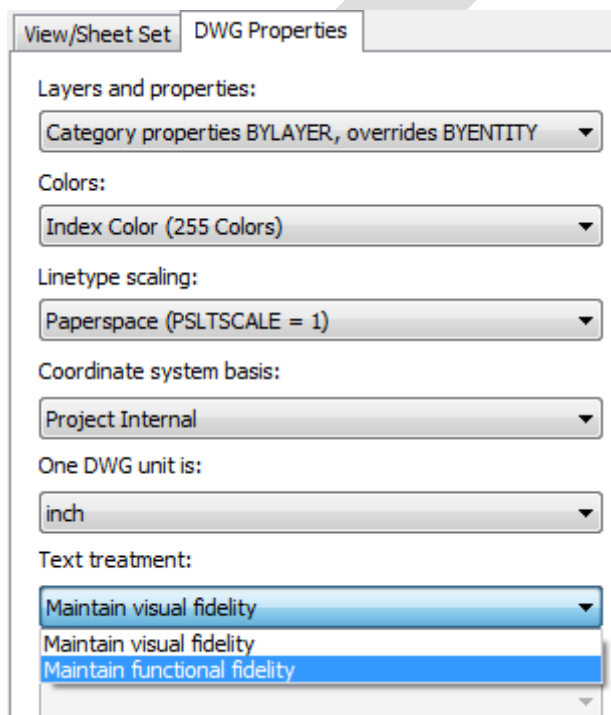


## Zarovnání ve 3D

Ve 3D pohledu lze použít příkaz Zarovnat nezávisle na aktivní pracovní rovině a lze ho použít i na prvky, které nejsou rovnoběžné.

## Export DWG

Export do DWG byl vylepšen možností exportu True Color barev a volby exportu textu (zachovat vizuální nebo funkční věrnost).



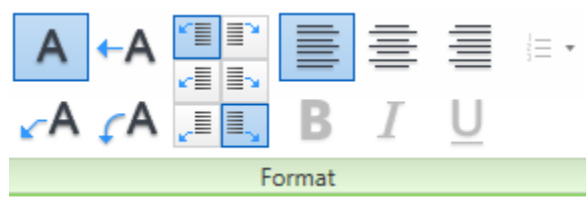
## Drobná vylepšení

### Uživatelské značky pohledů

Symbol značky pohledu jsou nyní plně uživatelsky přizpůsobitelné - mohou obsahovat jakoukoliv grafiku a počet orientací.

### Texty a odkazy

Okolo textu lze zobrazit hranici a nastavit její vzdálenost od textu. Lze vytvořit číslovaný seznam nebo seznam s odrážkami. Ovládat vertiální umístění odkazové čáry. Lze také používat známé zkratky na formátování textu Ctrl+B, Ctrl+I, Ctrl+U



### Seznam výkresů

Seznam výkresů může obsahovat výkresy, které nejsou obsaženy v projektu.

### Zarovnání výřezů

Nový nástroj Vodicí osnova umožňuje zarovnat výřezy na výkresech. Ve výřezech se lze chytat referenčních prvků jako podlaží, osnova, referenční rovina a zarovnávat s osnovou výkresu.

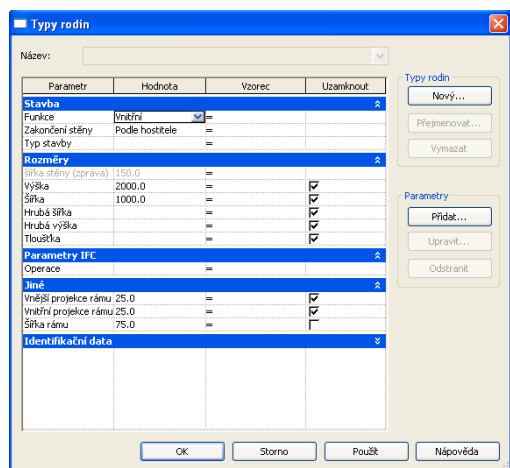
## Vylepšení editoru Rodin

### Odkazování parametrů

V rodinách přibyl nový typ parametru instance – Vykazovaný parametr. Je to speciální parametr, který neovládá geometrii modelu, ale odkazuje na hodnotu kóty v rodině. Např. lze pomocí tohoto parametru odečíst tloušťku stěny a podle ní použít odpovídající šířku zárubně

### Vylepšená práce s parametry

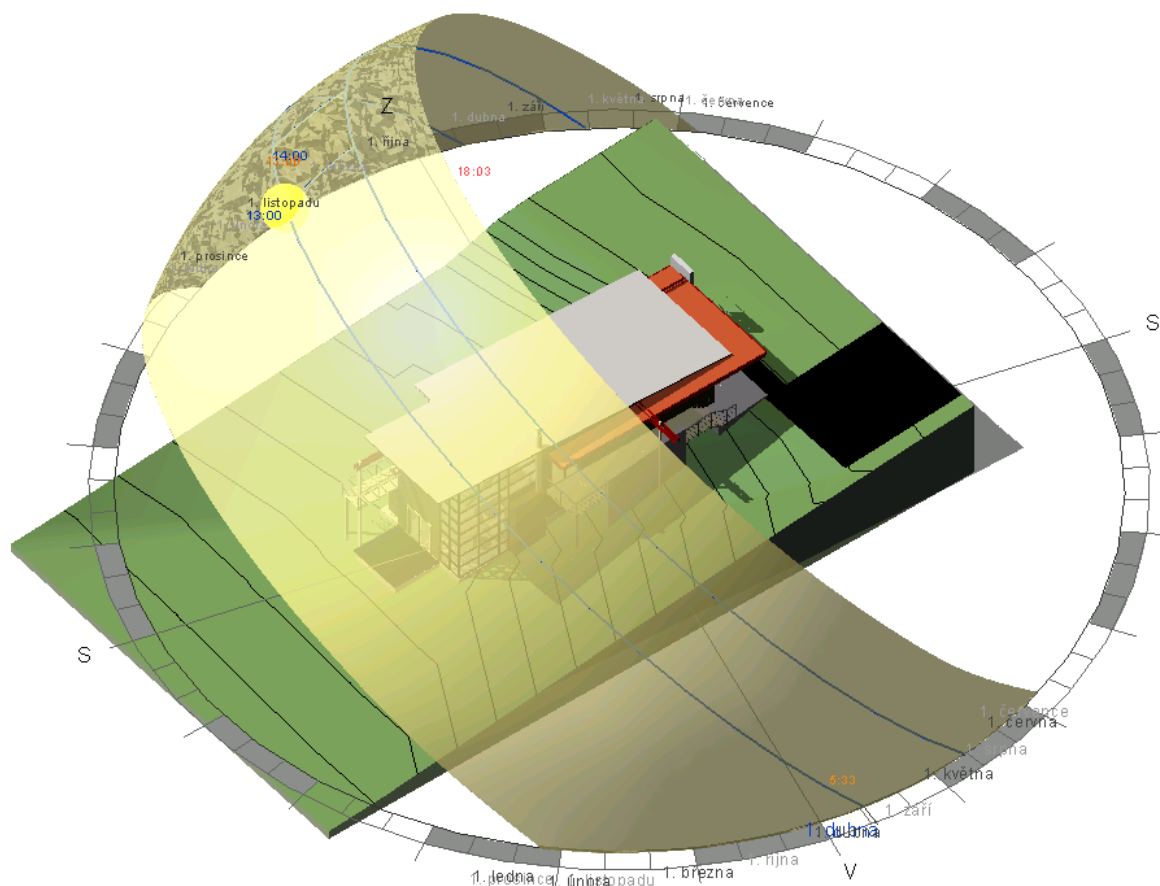
Hodnoty parametrů je možné měnit přímo v kótě. Je možné zobrazit související kóty pro zpřehlednění vazeb. Parametry je možné také uzamknout.



## Analýza a vizualizace

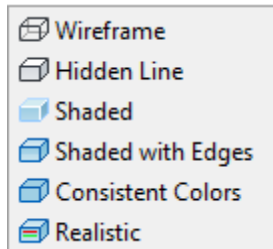
### Simulace sluneční dráhy

Autodesk Revit Architecture 2011 umožňuje simulovat sluneční dráhu, pro lepší pochopení dopadu slunečních paprsků ve vztahu k projektu a jeho okolí.



## Nové styly pohledu

Kromě existujících stylů (drátový, skryté hrany, stínovaný a stínovaný s hranami) nabízí Revit 2 nové styly vylepšující kvalitu prezentace modelu – Konzistentní barvy a Realistický pohled (jsou funkční pouze při zapnuté hardwarové akceleraci). Ve 3D pohledech navíc nyní Revit umožňuje zapnout Útlum okolní osvětlení (v možnostech grafického zobrazení). Okolní osvětlení osvětluje scénu podobným způsobem jako v reálném světě a umožňuje realističtěji zobrazit scénu.



## Konzistentní barvy

Je to typ pohledu založený na stylu stínovaný s hranami, ale s konstantním osvětlením, takže se již nemohou objevit v modelu tmavé oblasti způsobené nedostatečným osvětlením.

## Realistický

Všechny objekty s definovaným materiálem budou zobrazeny s texturou.

## Render

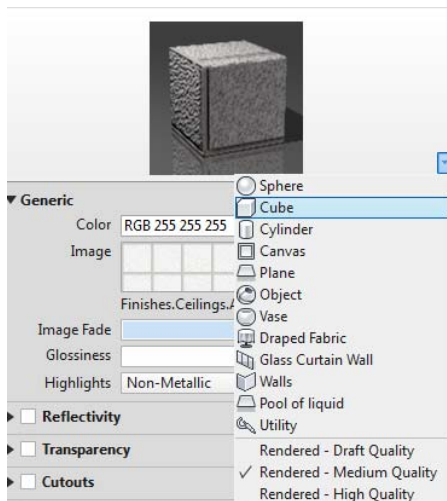
Bylo odstraněno čtyř procesorové omezení při výpočtech renderingu a lze využít tolik jader, kolik jich počítač má.

## Obrázek pozadí

Kromě jedné barvy, volby oblohy lze nyní použít jako pozadí při rentování obrázků

## Procedurální textury

Lze vytvářet uživatelské textury založené na vzorech typu gradient, dřevo, mramor a další.



### **Týmová spolupráce**

Vylepšený výměnný formát ADSK pro sdílení dat mezi Revitem a Inventorem. Modely exportované z Inventoru lépe zachovávají vizuální věrnost materiálů.

### **Správa pracovních sad**

Ve správci připojených souborů přibyla možnost spravovat sady připojených souborů. Je možné zavírat nebo otevírat pracovní sady připojených souborů. Revit si toto nastavení zapamatuje, dokud nebude připojení zrušeno.

V případě, že je v připojeném projektu pracovní sada stejného názvu jako v hostujícím projektu, zobrazí se připojená pracovní sada podle nastavení pracovní sady v hostujícím projektu. Pokud v hostujícím projektu není odpovídající pracovní sada, zobrazí se připojená pracovní sada podle hostujícího pohledu.

### **Popisky dat připojených projektů**

Popisky mohou být umísťovány na objektech z připojeného modelu s výjimkou místností, ploch, zón, prostorů, klíčových poznámek, symbolů podlaží a některých konstrukčních symbolů.

### **Geografická poloha**

Polohu projektu lze určit kromě seznamu měst i přímo z internetové mapy.

### **Výkon**

#### **Otevírání projektu**

Otevírání projektů je nyní rychlejší díky možnosti otevírat části projektu souběžně ve více vláknech. Platí jen pro nový formát.

#### **Otevírání pohledů**

Čas potřebný k otevření pohledů byl zkrácen, zejména u rozsáhlých 3D pohledů.

#### **Ribbon**

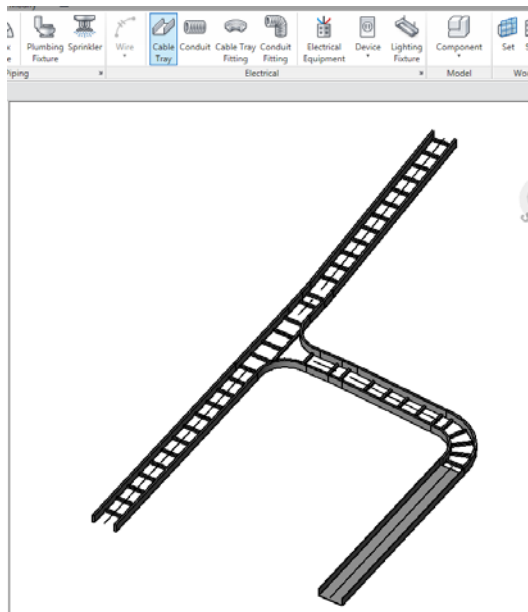
Přechod mezi jednotlivými kartami je plynulý.

### **Produktivita**

#### **Kabelové lávky (Cable tray)**

Je možné vkládat různé typy kabelových lávek





### Oválné potrubí

K již existujícím typům potrubí (kulaté, čtyřhranné) přibyl nový typ – oválné potrubí.

### Další vylepšení

Vkládat komponenty MEP do vybraného podlaží

Vkládat armatury v řezech, pohledech a 3D pohledech

Spolu s armaturou vložit zároveň i popisek

Rozšířený obsah knihoven pro elektriku

Rozšířené API umožňuje vytvářet interaktivnější a výkonnější nadstavbové aplikace.

*Další informace o aplikaci Autodesk Revit získáte na [www.xanadu.cz/revit](http://www.xanadu.cz/revit) nebo na stránce podpory Revitu - [www.cadforum.cz/revit](http://www.cadforum.cz/revit) - popř. kontaktujte přímo firmu XANADU, Autorizovaného prodejce aplikace Autodesk Revit.*